

Iberia Total War Gold Edition Sound System: lanzamiento

Publicado por CeltiberoRamiroI - 01 May 2008 02:16

Damas y caballeros, llegó el día.

Por fin el Clan Celtíberos se complace en presentarles...

Iberia Total War Gold Edition Sound System

(o lo que es lo mismo: Sistema de Sonidos para Iberia Total War Gold Edition)

Descarga: *He cargado el instalador en 8 partes y para poder reconstruirlo hay que descargar las 8 y descomprimir la parte 1 estando todas presentes en la misma carpeta.*

Estos son los links de descarga de todas las partes:

Parte 1: [http://www.adrive.com/public/c6e3f871be ... d74c5.html](http://www.adrive.com/public/c6e3f871be...d74c5.html)

Parte 2: [http://www.adrive.com/public/87287a9be9 ... 2ff25.html](http://www.adrive.com/public/87287a9be9...2ff25.html)

Parte 3: [http://www.adrive.com/public/bc0bd0bed1 ... 8ba94.html](http://www.adrive.com/public/bc0bd0bed1...8ba94.html)

Parte 4: [http://www.adrive.com/public/59762a3446 ... 470c8.html](http://www.adrive.com/public/59762a3446...470c8.html)

Parte 5: [http://www.adrive.com/public/e389be1805 ... 89167.html](http://www.adrive.com/public/e389be1805...89167.html)

Parte 6: [http://www.adrive.com/public/127a34c7a1 ... 9e42a.html](http://www.adrive.com/public/127a34c7a1...9e42a.html)

Parte 7: [http://www.adrive.com/public/f30fbee9d4 ... f72f9.html](http://www.adrive.com/public/f30fbee9d4...f72f9.html)

Parte 8: [http://www.adrive.com/public/8e7f019042 ... 3b92c.html](http://www.adrive.com/public/8e7f019042...3b92c.html)

Se supone que nadie lo borrará de ahí (excepto yo mismo), así que debería funcionar indefinidamente.

Instalación

Esto no es un mod en sí mismo, sino que necesita Iberia Total War Gold Edition para que funcione. Además hay que instalarlo sobre ITWGE, no sirve hacer la instalación en orden inverso.

Es un autoinstalable que funciona con los mismos pasos que el de ITWGE:

- 1- Selección del idioma del instalador
- 2- Iniciación y aceptación de la licencia
- 3- Elección de la versión de sonidos a instalar (inglesa o española)
- 4- Escoger el directorio de instalación. Lamentablemente el instalador sigue teniendo el mismo bug y hay que borrar a mano el Rome - Total War que añade motu propio al final del path.

Una vez instalado, hay que jugar ITWGE con el acceso directo que ya teníamos.

En el directorio de instalación se creará un desinstalador llamado `uninstall_ITW_GoldEd_SoundSyst.exe` (o algo así, ahora no lo tengo a mano). Si se quiere desinstalar el sistema de sonidos se usa este.

Si se quiere desinstalar completamente ITW (aunque no veo el motivo) hay que desinstalar primero el sistema de sonidos y luego el mod completo con `uninstal.exe` que está en el mismo directorio.

Recomendaciones:

Para que el sistema de sonidos funcione es preciso que las opciones de sonido de RTW sean Miles 2D. Otros sistemas no funcionan.

El mod completo es más lento de carga que sin sonidos. Paciencia.

Sugerencias sobre los ajustes de volumen las tenéis en este hilo de características.

=====

Re: Iberia Total War Gold Edition Sound System: lanzamiento

Publicado por Celtiberoldibil - 08 May 2008 16:47

No, esta era muy morena y bajita. Pero supongo que hay más de una o que van rotando por turnos.

Jur, a mi me tocó un chico, vaya.

=====

Re: Iberia Total War Gold Edition Sound System: lanzamiento

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 08 May 2008 19:21

Vaya sorpresa ! El sistema de sonidos es portada en el TWcenter hoy.

=====

Re: Iberia Total War Gold Edition Sound System: lanzamiento

Publicado por CeltiberoRamiro - 08 May 2008 20:37

CeltiberoAsdrúbal escribió:

Vaya sorpresa ! El sistema de sonidos es portada en el TWcenter hoy.

Hay que mover los hilos adecuados. :mrgreen: :roll:

Dentro de poco estará también en la org.

Sin ese tipo de publicidad, el mod queda un poco escondido y poca gente llega a verlo. Ya ha postado uno que, viendo lo que ofrece el sistema de sonidos, se va a instalar el ITW completo. Hemos ganado un fan (y serán más) gracias a los sonidos. 🎉

=====

Re: Iberia Total War Gold Edition Sound System: lanzamiento

Publicado por Hereje - 09 May 2008 15:38

En mi opinión, me esperaba un poco más...la música en general está bien, eso si, los efectos de sonido del menu también, pero las voces de las unidades en el campo de batalla no me acabaron de convencer, suenan como de fondo, como grabadas con el móvil. Y para acabar, la voz del loquendo (la voz artificial) que sale una vez acabada una batalla, eso ha sido lo que no me ha gustado nada. Pero con esto no quiero menospreciar el trabajo realizado, ni mucho menos, es solo mi opinion personal.

Saludos!

=====

Re: Iberia Total War Gold Edition Sound System: lanzamiento

Publicado por CeltiberoRamiro - 09 May 2008 19:43

(HG)Hereje escribió:

En mi opinión, me esperaba un poco más...la música en general está bien, eso si, los efectos de sonido del menu también, pero las voces de las unidades en el campo de batalla no me acabaron de convencer, suenan como de fondo, como grabadas con el móvil. Y para acabar, la voz del loquendo (la voz artificial) que sale una vez acabada una batalla, eso ha sido lo que no me ha gustado nada. Pero con esto no quiero menospreciar el trabajo realizado, ni mucho menos, es solo mi opinion personal.

Saludos!

El problema es que las voces SÍ están grabadas por nosotros, y desgraciadamente no tenemos un estudio de sonido en casa. La gente hizo lo que pudo con sus medios y luego se limpiaron y filtraron un poco los ficheros para eliminar en lo posible los ruidos. Otro gallo hubiese cantado si hubiéramos dispuesto de los medios de otros. :roll:

=====

Re: Iberia Total War Gold Edition Sound System: lanzamiento

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 09 May 2008 19:48

El argumento de Ramiro es real respecto a las voces.

Además, como en todo, es cuestión de gustos. A mi, por ejemplo, me aburre la música de Hollywood por falta de realismo y exageración, y los discursos repetitivos que dicen siempre lo mismo en idioma moderno reconocible, pero reconozco que a alguien le puede encantar (para ello ya sabe que opción de sonidos debe seleccionar). Es como el Arcade vs realismo en las batallas, etc.

En cuanto a la voz del final de las batallas creo que también es cuestión de gustos. Se grabó en ese tono para que fuera lo más aséptica posible.

=====

Re: Iberia Total War Gold Edition Sound System: lanzamiento

Publicado por Alaurusu - 11 May 2008 09:25

Hola, gente!

Despues de un par de horas de jugar, os doy mi humilde opinión.

En los sonidos es donde creo que se nota la diferencia técnica. En el resto del mod, aspecto gráfico, jugabilidad, ... el resultado final es superior al vanilla. Sin embargo, en los sonidos se nota la falta de recursos. El hecho de no tener un estudio de grabación, dobladores profesionales, etc... se nota.

Por ejemplo, el simple detalle que haya canciones ecualizadas diferente da un resultado final algo irregular.

¿Eso quita mérito? ¡Ni hablar! De hecho, lo único que yo discutiría del Sound System es alguna música clásica, pero para gustos... Lo tengo instalado y seguiré jugando con él.

En medio de la batalla es de agradecer esos sonidos de flauta, gritos, etc... ¡Crean mucho más ambiente!

¡Muchas gracias a los creadores! :)

Salut!

=====

Re: Iberia Total War Gold Edition Sound System: lanzamiento

Publicado por Hereje - 12 May 2008 22:13

Por si no quedó claro, yo tampoco desprecio en absoluto el trabajo ni el mérito. Lo que si, yo hubiera dejado los sonidos del vanilla (me refiero a los que remplazais por los del loquendo). Aun así un 🍷 para todos!!

=====

Re: Iberia Total War Gold Edition Sound System: lanzamiento

Publicado por CeltiberoRamiro1 - 13 May 2008 09:46

Alaursu escribió:

En los sonidos es donde creo que se nota la diferencia técnica. En el resto del mod, aspecto gráfico, jugabilidad, ... el resultado final es superior al vanilla. Sin embargo, en los sonidos se nota la falta de recursos. El hecho de no tener un estudio de grabación, dobladores profesionales, etc... se nota.

Es la parte que más depende del sistema técnico del que se dispone. Un ordenador con photoshop o con 3dsmax es igual a otro cualquiera. Pero un estudio de grabación con un sistema profesional de ecualización y filtrado no es lo mismo que un micrófono de sobremesa. :S roll:) escribir, pero declamar correctamente lo hacen los actores, que para eso se les paga.

Así que, gracias por los ánimos, y estad seguros que se ha hecho lo mejor posible dentro de nuestras limitaciones.

=====

Re: Iberia Total War Gold Edition Sound System: lanzamiento

Publicado por CeltiberoKarmipoka - 13 May 2008 18:39

Maldito "stanislavsky"! No nos ha servido de nada! 🇺🇸

Lo dicho: "Tirikantam perkunetankam toikotoskuei sarnikiokuei, etc." ;)

=====

Re: Iberia Total War Gold Edition Sound System: lanzamiento

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 13 May 2008 21:41

Se aceptan las críticas, por supuesto.

Pero también señalar, ahora que he empezado a jugar a alguna campaña del Medieval II-Kingdoms, que juegos originales y salidos de la hornada de CA directamente (así como otros juegos no TotalWar) tienes errores aparentemente imperdonables como: No verse los pies de los guerreros, no terminar de escuchar al loquendo antes de las batallas quedándose frases a medio terminar, escasa variedad de melodías en campañas, excesiva repetición de determinadas frases como insultos, etc al bajar la cámara en determinadas unidades en el mapa de batalla, eso por no hablar de temas de traducción (como María el grande) e historicidad (Portugal en Navarra, etc), que la gente ha perdonado, al parecer. Y si me remontó al Rome original, ahí se ven las hondas silbar como flechas en las batallas, etc...

Así que, como veis, nada ni nadie es perfecto, incluso ni lo que cuesta dinero, además cada uno tiene un concepto de la perfección diferente (es como la LOGSE, que comenta Ramiro, unos piensan que es la panacea y otros mejor no opinan). :D

=====

Re: Iberia Total War Gold Edition Sound System: lanzamiento

Publicado por Alaurusu - 13 May 2008 23:33

Buenas!

Ey... Yo ya firmarí que la gente que trabaja y vive de los videojuegos tubiera la mitad de vuestra dedicación...

Las cosas que he comentado son desde mi humilde opinión de jugador. Pero siempre desde el respeto y admiración por una gente que nos regala horas de juego increíbles... Un monumento os hacía, yo, vamos (o os daba trabajo en CA, ya puestos a pedir). :-D D

Salut!

=====

Re: Iberia Total War Gold Edition Sound System: lanzamiento

Publicado por CeltiberoKarmipoka - 14 May 2008 00:21

No, hombre, si vuestras afirmaciones entran dentro de lo absolutamente razonable. La pena es que no hayamos podido hacerlo mejor... ;)

=====

Re: Iberia Total War Gold Edition Sound System: lanzamiento

Publicado por CeltiberoRamírol - 14 May 2008 00:32

CeltiberoKarmipoka escribió:

No, hombre, si vuestras afirmaciones entran dentro de lo absolutamente razonable. La pena es que no hayamos podido hacerlo mejor... ;)

Fundamentalmente es una pena porque creo que las ideas eran muy buenas, de hecho totalmente innovadoras, y lamentablemente lo que falla es la tecnología a nuestro alcance. :S

=====

Re: Iberia Total War Gold Edition Sound System: lanzamiento

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 14 May 2008 01:05

Totalmente de acuerdo.

Unos tienen, supongamos un 95% de medios tecnológicos, y aún así salen bugs e imprecisiones; y otros tienen un 30%, y hacen lo que pueden. Pero la idea era buena, aunque no guste estéticamente.

Alaursu, tus críticas y opiniones han sido, en mi opinión, totalmente constructivas y educadas, y es de agradecer que las hayas hecho. Sobre algunas otras críticas de otras personas, en éste o en otros foros, me reservo la opinión.

=====