Assassin´s Creed
Publicado por CeltiberoLeonidas - 01 May 2008 03:14

_____

¿Es que nadie se lo ha comprado todavia para PC?

Yo me lo he comprado. Mañana lo instalo haber que tal es.

Saludos.

==========

Re: Assassin´s Creed
Publicado por CeltíberoMencey - 11 Abr 2009 22:41

_____

A mí me pueden esperar sentados.

==========

Re: Assassin´s Creed
Publicado por Gale - 11 Abr 2009 23:21

_____

He encontrado nuevos datos, según parece, si nos hieren habrá que ir a un médico o doctor a que nos cure las heridas, habrá muchas armas para elegir, podremos nadar, habrá ciclos horarios y se pasará del día a la noche, nos toparemos con personajes como Ludovico Sforza (Duque de Milán), Maquiavelo, miembros de la familia Médici y otras familias nobles... habrá una mayor cantidad de enemigos contra los que luchar, cada uno con sus habilidades y debilidades únicas y se podrá visitar el taller de Leonardo Da Vinci (aunque si la acción se desarrolla en 1476 será un poco joven). Importante lo de que habrá 16 tipos de misiones diferentes, esto le dará mucha vida al juego.

La ciudad principal de desarrollo es Venecia (yo apuesto a que salen Florencia, Roma y Milán si salen otras ciudades) y el nombre del personaje será Ezio Auditore di Firenze, un noble en busca de venganza, supuestamente porque unos asesinos mataron a sus padres cuandoe ra pequeño.

http://trashrelics.wordpress.com/2009/0 ... s-creed-2/

==========

Re: Assassin´s Creed
Publicado por Gale - 12 Abr 2009 18:05

_____

[youtube:201ic0ax][/youtube:201ic0ax]

Un video con imágenes.

También como se ve en una imagen parece que ser podrá volar con un prototipo de alas de Da Vinci (¿pero qué demonios...?) habrá cambios climatológicos además de ser de de día y noche (ciertas misiones solo se hacen en un momento determinado del día), habrá ciertos edificios famosos que visitar en Venecia, la Basílica de San Marcos, el Puente de Rialto, el pequeño y gran Canal...podremos desarmar a nuestros enemigos e incluso en un forcejeo quitarles las armas o tirárselas al suelo. También están trabajando en un nuevo sistema que atañe al control y sobre qué determinadas acciones pueden llamar la atención a determinadas personas.

==========

Re: Assassin´s Creed
Publicado por CeltíberoKlu - 12 Abr 2009 20:28

_____

Tiene buena pinta el juego, pero no creo que me lo compre (tengo puestos los ojos en algo tan suculento como FFXIII que también saldrá para Otoño-Invierno sino me equivoco).

==========

Re: Assassin´s Creed
Publicado por Gale - 12 Abr 2009 21:41

_____

Seguramente esta segunda parte salga a principios de 2010, en enero o febrero. por lo menos.

==========

Re: Assassin´s Creed
Publicado por Celtiberoldibil - 12 Abr 2009 22:48

_____

Pues si reconstruyen con tanto lujo Venecia como Acre yo si que me lo voy a compar jeje. Gracias Gale

==========

Re: Assassin´s Creed
Publicado por Oberst Hessler - 13 Abr 2009 02:00

_____

Que no sea tan repetitivo como el primero, lo de los monjes y los ladrones venian bien para escabullirte pero la manera de conseguirlos era igual, lo de las vistas muchos nos quedamos flipados realmente eran unas vistas impresionantes.

==========

Re: Assassin´s Creed

Publicado por Gale - 13 Abr 2009 21:51

_____

Ahora que has mencionado lo de los escondites también han dicho que los soldados como los alabarderos usarán sus lanzas y picas para rastrear en los carros de paja y otros escondites, porque la verdad incluso a veces te veían esconderte y pasaban de largo, o te escondías en una marquesina, el unico esocndite en 50 metros a la redonda y los muy estúpidos ni miraban dentro de ella...según han comentado están creando nuevos sistemas para que la gente te vea según su punto de vista, e incluso una misma acción no la hagan siempre igual.

Así dicen que empieza la historia, aunque son solo rumores:

Según uno de los presuntos implicados en uno de estos muestreos, y recordemos que no es la primera vez que suena Venecia como emplazamiento del nuevo ‘Assassin’s Creed’, todo sucede durante un baile de máscaras....

“... nos mostraron un trailer de ‘Assassin’s Creed 2’ y especificaron que aún estaba en producción y lejos de su acabado final.”

“La acción se situaba en la Venecia del siglo XV o XVI, la cámara hace un barrido por la ciudad y nos enseña a gente en su quehacer diario. Algo así como los civiles de ‘Assassin’s Creed’ pero más interactivos entre ellos. Durante esa escena vemos como un hombre le da dinero a escondidas a una chica bastante guapa.”

“Dos hombres, uno delgado y otro fornido, se bajan de un bote con una cohorte de guardias que los protege. Se dirigen a una plaza en medio de la ciudad donde un baile de máscaras está teniendo lugar. Todo el mundo baila.”

“La chica que previamente vimos aceptando el dinero se acerca al más delgado de los dos hombres y lo saca fuera de la multitud, para bailar. La cámara gira alrededor de ellos y se nos muestra un barrido de todos los que bailan.”

“Un hombre aparece de entre la muchedumbre, vestido de manera parecida a los bailarines y acuchilla al hombre delgado en la nuca, con un arma parecida a la del primer juego.“

“Al caer el cadáver, el hombre más fornido se da cuenta y manda a los guardias tras el asesino que, como siempre, huye corriendo por los tejados dando piruetas y volteretas.”

“El hombre fornido se mantiene impertérrito mientras ve como el asesino trepa hasta el tejado, es entonces cuando le grita y lo responsabiliza de la muerte de sus propios padres, diciéndole que por su arrogancia están muertos.”

“El asesino, entonces, saca una pistola y acaba de un disparo con él.“

“Al acabar el visionado del trailer, del cual nos avisaron que faltaban texturas y elementos por acabar, nos enseñaron tres modelos distintos de personaje. De hecho era el mismo pero con tres vestidos diferentes y tuvimos que elegir uno de ellos. La palabra ‘EZIO’ figuraba en los tres a modo de nombre. Al acabar nos aseguraron que el mismo trailer se mostraría en una importante feria de videojuegos durante este año, sin especificar cual.”

==========

Re: Assassin´s Creed
Publicado por Gale - 16 Abr 2009 21:31

_____

Confirmado que Assasins Creed 2 llegará a nuestros ordenadores en navidades de este mismo año:

http://www.3djuegos.com/videos/0f0f0f0/novedades/11683/

==========

Re: Assassin´s Creed
Publicado por zankrist - 21 Abr 2009 22:32

_____

Pues yo creo que se tiene que salir por todos lados el assasins creed 2,a mi,el primero me gusto mucho aunque es verdad que es un poco monotono al final.Ya vorem..... :P Besitos jajaja.

==========

Re: Assassin´s Creed

Publicado por TotalChambon - 15 May 2009 17:31

_____

me mola el baile del pocoyo :acdc:

==========

Re: Assassin´s Creed
Publicado por Stelios - 17 May 2009 14:40

_____

¡Joder, que pedazo de juego! Un colega me ha contado que entre Damasco y Jerusalén te puedes pasar perfectamente como 10 minutos reales esprintando con el caballo, o una hora andando. Y, según también me ha contado, no es solo una carretera con bosques, es en plan GTA-SA, un decorado libre, por el que tienes casi total libertad, y hay aldeas y pueblos perdidos de la mano de Dios entre las ciudades y eso... ¿Es tan realista?

==========

Re: Assassin´s Creed
Publicado por SeSp1 - 17 May 2009 21:00

_____

si, si por realismo no sera pero es un coñazo siempre lo mismo, del pueblo a jerusalen, matar, otra vez al pueblo, ahora a acre, matar y otra vez al pueblo, en verdad es un poco coñazo

==========

Re: Assassin´s Creed
Publicado por Stelios - 17 May 2009 21:43

_____

¡Seremos cabrones! Hasta hace poco quejándonos de juegos aburridos con decorados aburridos, y cuando por fin hacen uno así, van y se pasan con los decorados

Pero en el fondo, lo comprendo

==========

Re: Assassin´s Creed
Publicado por CeltíberoMencey - 18 May 2009 23:10

_____

Stelios escribió:

¡Joder, que pedazo de juego! Un colega me ha contado que entre Damasco y Jerusalén te puedes pasar perfectamente como 10 minutos reales esprintando con el caballo, o una hora andando. Y, según también me ha contado, no es solo una carretera con bosques, es en plan GTA-SA, un decorado libre,

por el que tienes casi total libertad, y hay aldeas y pueblos perdidos de la mano de Dios entre las ciudades y eso... ¿Es tan realista?

yo creo que esa es la tendencia ya en la mayoría de los juegos. Acabo de finalizar el FarCry2 y también puedes rular por media África cambiando de paisajes, horas solares y dando cera a blancos y negros...

==========