

Votación espías y fuertes

Publicado por CeltíberoMencey - 03 Jun 2010 21:34

Por favor, votad y luego postead algo como "he votado".

Gracias

=====

Re: Votación espías y fuertes

Publicado por Inoé - 03 Jun 2010 21:43

Voted!

=====

Re: Votación espías y fuertes

Publicado por Celtíberolsmaylive - 03 Jun 2010 21:53

Pues la verdad me da un poco igual, pero he votado.

Si no se pueden abrir ciudades, creo que lo más lógico sería que con los fuertes lo mismo. O eso... o que se puedan abrir ambos... (que sería lo mejor)...

A ver que opináis los demás

=====

Re: Votación espías y fuertes

Publicado por CeltíberoMencey - 03 Jun 2010 21:56

Celtíberolsmaylive escribió:

que se puedan abrir ambos... (que sería lo mejor)...

Por experiencia te digo que eso implicaría la desaparición total de los asedios.... manadas de espías surcarían los caminos y todos las ciudades caerían a la primera

=====

Re: Votación espías y fuertes

Publicado por Jossinson - 03 Jun 2010 22:00

voto ke si, los fuertes si, las ciudades no, asi de mas espacio a las maniobras estrategicas.

=====

Re: Votación espías y fuertes

Publicado por CeltiberoMencey - 03 Jun 2010 22:03

he concretado mejor la pregunta porque decía "puertas" sin más... y la respuesta de joss me lo hizo ver. Las ciudades y castillos ya está aprobado que no se pueden abrir. :D

=====

Re: Votación espías y fuertes

Publicado por Celtiberolsmaylive - 03 Jun 2010 22:23

Umm... analizandolo bien, y viendo el cariz de la votación voy a rectificar mi voto.

La idea original de esta regla era dar vida a los asedios y relajar un poco la dependencia de espías... A ver si ahora vamos a conseguir lo contrario!

Quiero decir... tras haber visto esa frontera (XD), puede que pasemos del no-asedios a turnos y turnos sin avance por tener que estar turno tras turno asediando fuertes con una sola unidad solo para no dejar pasar.

Además esto permite dar un poco más de juego a los espías (viendo esto de levantar muchos fuertes) ahora que estaban un poco "estancados".

Voto por poder abrir las puertas de los fuertes!

-1 al NO

+1 al SI

=====

Re: Votación espías y fuertes

Publicado por CeltíberoMencey - 03 Jun 2010 22:55

4-3 entonces de momento

=====

Re: Votación espías y fuertes

Publicado por Celtíberolsmaylive - 03 Jun 2010 22:59

Mira la encuesta de nuevo. Así más claro?

=====

Re: Votación espías y fuertes

Publicado por CeltíberoMencey - 04 Jun 2010 00:30

Celtíberolsmaylive escribió:

Mira la encuesta de nuevo. Así más claro?

ein? cómor?

=====

Re: Votación espías y fuertes

Publicado por Celtíberolsmaylive - 04 Jun 2010 01:09

Revisa el nombre de las opciones xD

=====

Re: Votación espías y fuertes

Publicado por CeltíberoMencey - 04 Jun 2010 01:12

:v:

=====

Re: Votación espías y fuertes

Publicado por nok.aspen-gar - 04 Jun 2010 16:13

Yo he votado que No

No por otra cuestión, es que al final espameais espías y no hay cojones de hacer nada...

=====

Re: Votación espías y fuertes

Publicado por CeltíberoMencey - 04 Jun 2010 16:39

Bueno pues como de momento vamos 5-3 con un "me da igual", implica que hemos votado ya 9, y el voto que falta (Klu?) no alteraría el resultado, por lo que vuelvo a modificar las normas.

SE PROHIBE ABRIR FUERTES CON LOS ESPIAS

=====

Re: Votación espías y fuertes

Publicado por Annibal - 04 Jun 2010 20:40

El voto que faltaba era el mio, yo voto que no tambien

=====