

## Parche para el kingdoms

Publicado por CeltíberoFinisterra - 03 May 2008 12:48

---

Alguien sabe de donde puedo descargar un parche para el kingdoms que ha salido ya? gracias.Lo he visto por algun lado, pero ahora no lo encuentro.

=====

## Re: Parche para el kingdoms

Publicado por CeltíberoThrandhuil - 03 May 2008 14:25

---

:martillo:

Aquí los parches y actualizaciones:

=====

## Re: Parche para el kingdoms

Publicado por CeltíberoFinisterra - 03 May 2008 16:03

---

Gracias thrand, el retro MP ya lo tengo instalado desde hace ya algun tiempo,al parche que me refiero es al que corrige los fallos de las campañas del kingdoms (las cruzadas ,el teutonic las americas y la britana).

o es que el retro MP corrige los fallos de estas campañas?

=====

## Re: Parche para el kingdoms

Publicado por CeltíberoThrandhuil - 03 May 2008 22:38

---

aaaahhhh

Ya me extrañaba a mi, puesto que los otros están muy visibles y encontrables.

Pues de esto... no se ;)

Haber si alguien te puede ayudar.

=====

## Re: Parche para el kingdoms

Publicado por Gale - 04 May 2008 01:06

---

Te refieres a esto:

<http://browse.files.filefront.com/Medie ... files.html>

Información:

Medieval II Total War: Kingdoms v1.05 contiene los siguientes cambios:

- Los fuertes de la campaña de las cruzadas son ahora de piedra.
- Corregidos los problemas con los valores de los escudos de varias de las unidades.
- Corregidas varias inconsistencias entre el diálogo de las unidades y sus tarjetas de unidad.
- Corregida la imposibilidad de llegar hasta varias de las zonas de despliegue de algunos cruces de ríos y batallas en puentes.
- Ahora se podrán reclutar cañoneros bizantinos en la campaña de las cruzadas.
- Dinamarca podrá disponer de unidades noruegas cuando se forme la unión de Kalmar.
- El reino de Jerusalén podrá construir cuadras del rey.
- Los bizantinos podrán construir un campo de tiro de élite.
- Se pueden construir catapultas en el taller de maquinaria de asedio en la campaña teutónica.
- La sede del Gremio de espaderos da la bonificación adecuada a los caballeros entrenados en la campaña de las cruzadas.
- Se ha reducido la frecuencia en la que disparaban los arcabuceros lituanos.
- Solucionado el problema de las banderas equivocadas para distintas unidades en el campo de batalla.
- No se podrá aumentar las estadísticas de ciertos personajes guardando frecuentemente.

- Los nuevos líderes de las facciones de la campaña teutónica tendrán su modelo correspondiente.
- Los nobles en las cruzadas no podrán convertirse en líderes de la facción en la campaña teutónica.
- Arreglado el problema por el que Gales no recibía refuerzos al capturar asentamientos de la frontera inglesa.
- Se han reducido los requisitos de varias unidades apaches para que sea más fácil obtenerlas.
- Se ha arreglado el que los estandartes noruegos mostrarán el símbolo de Novgorod cuando no estaban en la niebla de guerra.
- La alianza del barón no vuelve a aparecer cuando se toma el control de Inglaterra.
- Las misiones de asesinatos que tienen como objetivo a los nobles de las cruzadas no terminan cuando logran su objetivo.
- Las esposas muertas han dejado de producir hijos en la campaña de las cruzadas.
- Se ha aumentado la lealtad de los herederos de las facciones en la campaña de las Américas para evitar que se rebelen demasiado pronto en la partida.
- Los jugadores ya no reciben mensajes de eventos incorrectos en las partidas por turnos.
- Los modelos únicos de los personajes desaparecen cuando cambian de facción.
- El árbol de familia ya no desaparece cuando una princesa se casa con un general que se convierte en el líder de una facción.
- Arreglado el árbol de familia escocés en la campaña de Britania.
- El ordenador ya no se cuelga cuando hay varios ejércitos en el mapa de batalla.
- El ordenador ya no se cuelga cuando se desmantela una unidad al unir dos ejércitos.
- El ordenador ya no se cuelga cuando se resuelve automáticamente una batalla de asedio de una partida guardada por turnos.
- El ordenador ya no se cuelga cuando se carga una batalla del final del mapa de campañas.
- Kingdoms ya no se cuelga cuando se disputan batallas después de abrir los datos de juego.
- Arreglado el reclutamiento de unidades únicas en la campaña de las cruzadas.
- Ya no aparecen pequeños rectángulos negros en el mapa de las campañas.
- Se ha mejorado la resolución automática del asedio en la campaña de Britania, las cruzadas y la teutónica.
- Varios errores de localización han sido arreglados.

EDITO: Ahora que lo miro, parece que no hay archivo para descargar en la página, mira abajo que te vienen los parches oficiales que seguro que alguno de esos es.

=====

## Re: Parche para el kingdoms

Publicado por CeltiberoFinisterra - 04 May 2008 17:39

---

Gracias, gale.

=====