

## Europa Barbarorum

Publicado por CeltíberoEco - 23 Feb 2008 15:55

---

<http://www.europabarbarorum.com/>

=====

## Re: Europa Barbarorum

Publicado por Genghis\_Khan - 25 Mar 2008 21:32

---

Ya decia yo que era muy raro lo de la falange. Estoy jugando con Roma en campaña difocil y batallas muy difocil. Asi que empezare de nuevo, pq no me atrevoa pegarme con los griegos 🟢

Eso de que los romanos no producen arqueros, no se yo que decirte. Si que puede ser que entraran a partir de alguna reforma.

Seguire dandole caña o recibierendola :D

=====

## Re: Europa Barbarorum

Publicado por Gale - 19 Abr 2008 14:14

---

Han sacado la versión 1.1:

Changes for 1.1

New units

\* First cohort

\* Boii swordsmen

\* Caturiges

\* Vellinica

- \* Caledonian nobles
- \* Maures
- \* Vellinica
- \* Wargoz
- \* Celtogermanic cavalry
- \* Ilergeta
- \* Dunaminica
- \* Galathraikes
- \* Gaesamica
- \* Iabarannta
- \* Numidian Slinger
- \* Rhodian Slinger
- \* Trokalobutiamm
- \* Ischyroi (Agema) Orditon
- \* Bruttian Infantry

#### New features

\* ==>READ THIS!\*\*\*Added a reminder to start the EB script to both the descriptions on the faction selection screen and a new quote.\*\*\*

=====

## Re: Europa Barbarorum

Publicado por CeltiberoThormes - 19 Abr 2008 14:58

---

Hay que instalarla sobre el 1.0

 ) Permítame discrepar Gale, la versión 1.1 es una full, o sea, viene completa, los saves de la 1.0 no serán compatibles con la nueva versión, por lo que es factible tener una instalación del Rome con la 1.0, y instalar en una copia limpia del Rome la nueva versión, yo por lo menos lo tengo así ;)

=====

## Re: Europa Barbarorum

Publicado por Genghis\_Khan - 24 Abr 2008 14:30

---

Tengo problemas con la v 1.1. Hasta ahora he jugado con el EB 1.0 sin problemas. Pero a la hora de ponerme a jugar con la nueva version, cada vez que trato de jugar una campaña, ocurre un CTD.

He intalado el EB 1.1 en de la misma forma que la intrerior. No se que puede ser, a ver si alguien se le ocurre alguna idea.

PD: expongo aqui mi problema pq no hay ningun hilo del EB 1.1

=====

## Re: Europa Barbarorum

Publicado por CeltiberoThormes - 24 Abr 2008 20:57

---

 ) ¿Pero el juego se inicia, o ni siquiera eso? la verdad es que llevas razón en que da algún CTD mas que la versión 1.0, si no se iniciara el mod asegurate de clicar en propiedades del acceso directo, verás que en destino pone la ruta donde está instalado, al lado del último exe debe figurar a continuación esto &quot;-mod:eb -show\_err&quot; (sin las comillas), espero que sea eso :)

=====

## Re: Europa Barbarorum

Publicado por Genghis\_Khan - 25 Abr 2008 10:54

---

No y si  . La verdad que al principio cargaba el mod tranquilamente. El CTD ocurría cuando elegias la campaña que ibas a jugar.

Pero cuando me raye y con las ganas de viciar que tenia, lo desintale (EB 1.1) y trate de jugar al EB 1.0. En ese momento esta version tambien dejo de funcionar, esta vez es lo que tu dices, ni siquiera arranca el juego.

¿Que me dices para solucionar ambos problemas? Pera mi tiene preferencia el de el EB1.0

=====

## Re: Europa Barbarorum

Publicado por Genghis\_Khan - 25 Abr 2008 10:57

---

Otra cosa, estais seguros, de la necesidad de tener el EB 1.0 para jugar a la nueva version? Creo que los de la web de EB, han descolgado la primera version del EB.

[http://www.europabarbarorum.com/downloads\\_mod.html](http://www.europabarbarorum.com/downloads_mod.html)

=====

## Re: Europa Barbarorum

Publicado por CeltiberoThormes - 25 Abr 2008 14:57

---

 ) Yo tengo la 1.0 en una copia del Rome y la 1.1 en otra, son versiones independientes y no hace falta instalar sobre la versión anterior, de hecho juego a las dos, en dos campañas diferentes, a mi así me funcionan perfectamente, te dejo un link de FileFront para la 1.0:

[http://files.filefront.com/Europa+Barba ... einfo.html](http://files.filefront.com/Europa+Barba...einfo.html)

=====

## Re: Europa Barbarorum

Publicado por Genghis\_Khan - 25 Abr 2008 15:32

---

Gracias, porque ya lo habia borrado y no sabia de donde sacarlo. Lo volvere ha intalar, a ver que tal.

=====

## Re: Europa Barbarorum

Publicado por Baal Catalunya - 31 May 2008 00:58

---

Bueno, he iniciado la campaña Macedonica con la versión 1.1 en nivel de campaña muy difícil y de batalla normal (hombre, a mi me gustan las grandes batallas pero lo que odio es que el enemigo posea una unidad "300", que aniquila a todas las tuyas y el ni se despena), y ahora las batallas me gustan mas ya que los enemigos no resisten hasta el fin sino que con una buena carga de de caballería por la retaguardia puedo hacer huir hasta a espartanos ( :mrgreen: :mrgreen: , tambien se tiene que tener en cuenta que ellos eran menos).

PD: ¿se pueden hacer campañas multijugador? Porque me ha salido un acceso directo para jugar solo

y otro para "multi player";.

=====

## Re: Europa Barbarorum

Publicado por CeltiberoRamiroI - 31 May 2008 01:35

---

Creo haber leído que tienen unos stats de unidades para campaña y otros para MP. Igual es eso.

=====

## Re: Europa Barbarorum

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 31 May 2008 13:40

---

La versión 1.0 en batallas era poco realista, en mi opinión, en cuestión de lanceros y falanges, parecían todos miembros de los defensores de las Termópilas. Además me parece aburrido, tener que estar 10 minutos rodeando a una unidad de falangitas para derrotarla con todo tipo de otra infantería de élite.

Ahora parece la cosa mucho más equilibrada, aunque sí que es verdad que la campaña romana es más fácil.

=====

## Re: Europa Barbarorum

Publicado por CeltiberoThormes - 31 May 2008 13:53

---

Asdrubal ¿te da mas ctd's de la cuenta, la nueva versión? por que a mi me salta mas de lo esperado, en ese aspecto la 1.0 era mas estable, a lo mejor solo me ocurre a mi :roll:

En cuanto al equilibrado la nueva versión es bastante fácil en el modo batalla, en mi campaña juego en niveles de Muy difícil en campaña/Muy difícil en batalla, si no, es un paseo militar para mis legionarios, un termino medio de equilibrado entre las dos versiones no hubiera estado mal, por que en la 1.0 resistían demasiado los hoplitas y demás.

=====

## Re: Europa Barbarorum

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 31 May 2008 22:30

---

No he avanzado mucho con la nueva versión porque tenía una campaña muy avanzada, ya luchando en los Balcanes contra los ptolemaicos y manteniendo a raya sin avanzar, de momento, a ambas tribus de galos y a los germanos. Supuestamente decían que habían arreglado los CTDs, que provenían de determinados rasgos y desastres masivos, con la nueva versión.

Yo con la versión antigua tenía un CTD curioso: En el primer turno tras reiniciar una partida guardada al acercarme, llevando Roma, al estrecho de Gibraltar con la cámara en el mapa de campaña, me tiraba al escritorio, y bueno, algún turno tras reiniciar la partida guardada en el turno de la IA lo mismo, por eso guardaba muchas veces. Al parecer algunos guardados no son estables.

=====

## **Re: Europa Barbarorum**

Publicado por CeltiberoThormes - 31 May 2008 22:38

---

Si el ctd en la 1.0 en el estrecho es una especie de bug, aunque a mi no me ocurría, hay un parche para arreglarlo en el foro TWC, también me pasaba lo mismo que a ti al cargar de nuevo una partida, a veces me saltaba al escritorio, pero en la nueva versión te salta mas de la cuenta, probaré a iniciar una nueva campaña a ver que tal.

Por cierto, no se si habras instalado la traducción. ¿Da problemas? a mi me funciona perfectamente, pero he leído en algún foro que no deja iniciar el juego y da fallo y ctd :S

=====