

Previews en Inglés

Publicado por CeltíberoGil - 10 Sep 2010 23:14

Aquí teneis un enlace que comenta las primeras impresiones sobre la campaña en el futuro Shogun 2 la pega es que está en inglés pero se pueden ver algunas nueva pantallas sobre todo del mapa de campaña parece que habrá niebla de guerra para el mapa de campaña...

[http://www.pcgamer.com/2010/09/10/shogu ... pressions/](http://www.pcgamer.com/2010/09/10/shogu...pressions/)

<http://uk.pc.ign.com/articles/111/1119498p1.html>

Algunos apuntes interesantes que he podido sonsacar.

Parece que estos serán los diferentes tipos de agentes disponibles.

Gheisas, Ninjas, Metsukes(Shinobis), Monjes (para contrarrestar la acción de los shinobis) Según comentan según la habilidad de los agentes podremos ver diferentes vídeos sobre sus acciones tanto si tienen éxito como si fracasan.

Los generales tendrán un árbol de habilidades para especializarse (me imagino que harán referencia a los ataques, asedios, defensa, etc) Lo interesante es que estas habilidades no las obtendrás más o menos aleatoriamente como hasta ahora tras ganar alguna batalla sino que las podrás ir fomentando. Es lo que me ha parecido entender, una habilidad obtenida dará paso a otra habilidad a alcanzar. Los ninjas también tendrán un árbol de habilidades para desarrollar...

Como en el medieval 1 y 2 y en el Shogun original deberemos cuidar y vigilar la lealtad de nuestros generales. Un general descontento se puede rebelar llevándose todo su ejercito con él. Como novedad, está el hecho de que le puedes ordenar suicidarse seppuku pero entonces puede que sean los demás generales los que empiecen a estar descontentos...

En fin parece que la cosa se anima, puede que dentro de seis meses más o menos podremos disfrutar de la nueva criatura y dar nuestra opinión.

=====

Re: Previews en Inglés

Publicado por CeltiberoGil - 03 Dic 2010 20:27

Otra peview comentando los asedios. No he entendido mucho del artículo. Sólo he entresacado que los castillos japoneses son diferentes a los europeos y por lo tanto su defensa no se puede plantear del mismo modo que en juegos anteriores.

Luego se comenta una batalla donde el jugador pierde y dice algo de la IA...

<http://www.pcgamer.com/2010/12/03/hands ... battles-2/>

=====

Re: Previews en Inglés

Publicado por Annibal - 05 Dic 2010 18:22

joodeeee :rolf: ; menuda charla estos de CA y SEGA, no estoy pá traduciones :mrgreen: , como dice Embi, esto va a ser un fracaso :pta:

Da igual, :orate: como venga, el shogun, sera bien recibido, entiendo que haya que captar a la juventud, es el futuro de los TWs, muchos clanes han desaparecido por desgracia, pero otros se han creado.

=====