

Primeras reglas (rules) para el multiplayer

Publicado por CeltíberoGil - 30 Sep 2010 19:48

Pues eso que comentando sobre las diferentes unidades que va a haber en el Shogun 2. En algunas páginas guiris ya andan discutiendo sobre el uso o no de determinadas unidades que a priori se consideran demasiado potentes. Esta es la primera regla sobre la que hay cierto consenso...

NO ART...

Algunos más puristas tambien quieren incluir esta:

NO ELE...

:mrgreen:

=====

Re: Primeras reglas (rules) para el multiplayer

Publicado por CeltíberoRegne - 30 Sep 2010 20:21

A- rules????

B- max 5 = type, 4 archers min, 2 HA max, no art, no ele, no britan lanza cabezas, no ganar 12500

A- ok....

=====

Re: Primeras reglas (rules) para el multiplayer

Publicado por CeltiberoEmberrado - 01 Oct 2010 00:03

Esto será una coña...¿no?

Ya es bastante prepotente e idiota el poner reglas sin conocer el juego como siempre hacen pero ponerlas antes de que saquen siquiera la demo ya es pasarse tres pueblos.

=====

Re: Primeras reglas (rules) para el multiplayer

Publicado por CeltiberoPablo - 01 Oct 2010 00:46

jajajaja que razon embi!!! 🛎
yo me he quedado..... :bab:

=====

Re: Primeras reglas (rules) para el multiplayer

Publicado por CeltiberoGil - 01 Oct 2010 01:14

Pues claro que es coña... :rolf: :rolf: Creí que pillaríais la coña nada más verla. En el otro shogun y según parece en este también no aparecían máquinas de asedio porque lo había prohibido el emperador. Era poco honorable emplear las catapultas y demás. Así que no habrá Arty como tampoco habrá elefantes Los únicos elefantes que habrán pisado Japón serán los del zoo porque...

Anda que...

=====

Re: Primeras reglas (rules) para el multiplayer

Publicado por CeltiberoPablo - 01 Oct 2010 01:29

:pta: :pta: :pta:

:got:

=====

Re: Primeras reglas (rules) para el multiplayer

Publicado por CeltíberoEmberrado - 01 Oct 2010 11:33

Yo creo que lo correcto si que sería que no apareciera ningún tipo de artilleria pero cañones si que se llegaron a emplear en el japon de esa época. Poco y mal pero si que se usó artilleria.

Y ya sabemos que CA no se corta un pelo a la hora de meter una unidad justificandola de cualquier manera. No me gustaria pero tampoco me sorprendería que se pudieran comprar cañones portugueses u holandeses en el Shogun 2.

=====

Re: Primeras reglas (rules) para el multiplayer

Publicado por CeltíberoLerend - 01 Oct 2010 14:53

Yo lo que quiero volver a ver es arcabucería/mosquetería de corto con tiempos de descarga manual... para reventar al enemigo cuando cargue y esté literalmente encima.
"¡Aguantad!...¡Aguantad!..¡Aguantad!.¡Fuego!"; ^_^

Un saludo. :D

=====

Re: Primeras reglas (rules) para el multiplayer

Publicado por CeltíberoGil - 11 Oct 2010 19:49

Supongo que los mosquetes de pólvora sí los habrá. Ya los había en el Shogun original y fueron determinantes en una batalla entre el clan Oda y el Takeda. Pero no creo que pongan cañones ni catapultas.

Eso sí he leído por ahí que habrá unidades de samurais lanza-cohetes de modo que ya tenemos la unidad que dará colorido al multi y al juego...

=====