

Cruzadas - Reglas

Publicado por CeltíberoPablo - 13 Oct 2010 22:19

De momento al única regla es:

- Prohibido asesinar Reyes y Herederos de facción, y jugar limpiamente (es un juego lógico: sin hacer un ejercito de asesinos, etc etc...) y pasarselo de FRUTA MAIDEN!!

;)

=====

Re: Cruzadas - Reglas

Publicado por Annibal - 14 Oct 2010 14:26

CeltíberoPablo escribió:

De momento al única regla es:

- Prohibido asesinar Reyes y Herederos de facción, y jugar limpiamente (es un juego lógico: sin hacer un ejercito de asesinos, etc etc...) y pasarselo de FRUTA MAIDEN!!

;)

Buenas reglas!! si señor!! 🛖
; y el sorteo de facciones pá cuando???

=====

Re: Cruzadas - Reglas

Publicado por CeltíberoPablo - 14 Oct 2010 14:55

ya le he hecho 🇺🇸
) , en la campaña estamos mandonio, isma,klu tu y yo, luego miras en el pase te trunos cual teneis cada uno

=====

Re: Cruzadas - Reglas

Publicado por Celtíberolsmaylive - 14 Oct 2010 15:10

Cómo se sortearon las facciones?

=====

Re: Cruzadas - Reglas

Publicado por CeltiberoPablo - 14 Oct 2010 17:06

Pues en mi casa cogí 5 papelitos blancos (con las facciones) y 5 azules con los nombres.... les tire al aire y fui separando de dos en dos :acdc:

=====

Re: Cruzadas - Reglas

Publicado por Celtiberolsmaylive - 14 Oct 2010 17:38

Nos fiaremos de vos... :P

=====

Re: Cruzadas - Reglas

Publicado por Annibal - 14 Oct 2010 21:17

Celtiberolsmaylive escribió:

Nos fiaremos de vos... :P

Puessss, no se hable mas; que comience la campaña cuando sea menester y que los mandobles suenen en Tierra Santa

=====

Re: Cruzadas - Reglas

Publicado por CeltiberoKlu - 15 Oct 2010 08:14

Una cosa que me parece bastante importante y se me ha pasado decirlo.

Como sabréis, en este mod están disponibles las declaraciones de cruzadas y yihads.

La única facción que no puede lanzar ningún tipo de "llamada santa" es Bizancio

(Mandonio)... y esto me parece muy injusto para esta facción.

Por lo cuál, opino que se deberían prohibir las cruzadas y yihads en esta campaña, de este modo las 5 facciones estaríamos "equilibradas". ¿Qué opináis?

=====

Re: Cruzadas - Reglas

Publicado por Annibal - 15 Oct 2010 10:54

por mi, vale; Mandonio debe de estar en igualdad; ademas las cruzadas y yihads revientan las campañas.

=====

Re: Cruzadas - Reglas

Publicado por CeltíberoPablo - 15 Oct 2010 15:08

:v:

No me había fijado que aqui se podía hacer cruzada... :orate:

Cómo se hace?

PD

Pero empieza ya cabrón!!! :mrgreen:

=====

Re: Cruzadas - Reglas

Publicado por Celtíberolsmaylive - 15 Oct 2010 20:24

No se... Yo lo dejaría a decisión de Mandonio por supuesto.

Si queréis adelante. Yo se que en lugar de Bizancio lo dejaría, pero claro la decisión no está en mis manos :P

=====

Re: Cruzadas - Reglas

Publicado por CeltiberoKlu - 15 Oct 2010 21:25

CeltiberoPablo escribió:

:v:

No me había fijado que aqui se podía hacer cruzada... :orate:

Cómo se hace?

PD

Pero empieza ya cabrón!!! :mrgreen:

No... hasta que esto no esté esto zanjado completamente, no la empezaré.

Le voy a enviar un mp a Mando para que se pronuncie al respecto y a ver que opina.

=====

Re: Cruzadas - Reglas

Publicado por CeltiberoMandonio - 15 Oct 2010 22:08

Jejeje, opino que con bizancio estoy más que jodido XD,. Intentare no hacer mucho ruido por si os olvidais de mi.

Por mi adelante con las cruzadas. No tenerlas os quitaría parte importante del juego tanto táctico como diplomático y le quitaría parte de la gracia a las movidas de moros y cristianos. A mi en el fondo, tanto me da, históricamente me toca morir... :got:

Saludines

=====

Re: Cruzadas - Reglas

Publicado por CeltiberoPablo - 15 Oct 2010 22:29

no hasta una época más tardía!! de momento te toca saqueos :mrgreen: en este decha no mueres 🇬🇧

De todas formas yo opino que asta que no haya pasado más tiempo... no se hacen cruzadas/yihad, por lo menos a bizancio que ya va a tener las suyas.... y sino pues le saqueamos y luego devolvemos la ciudad! como pasó con Constantinopla, que siempre la saqueaban :mrgreen:

=====

Re: Cruzadas - Reglas

Publicado por CeltiberoKlu - 15 Oct 2010 23:09

Yo es que directamente las chapaba hasta que la campaña acabase. :|

Eso de que puedas petarte a una facción en 3 turnos porque le conquistas enclaves de 5 en 5 con el movimiento doble es totalmente absurdo.

Desde luego yo no voy a recurrir a esta lamerada... si tengo que luchar contra Turquía o contra otro enemigo, lo haré de manera normal y lucharé contra el sin cruzadas. Si el resto las quieren lanzar, nada lo impide.

A la noche estará subido el turno.

=====