

## Cruzadas - Reglas

Publicado por CeltíberoPablo - 13 Oct 2010 22:19

---

De momento al única regla es:

- Prohibido asesinar Reyes y Herederos de facción, y jugar limpiamente (es un juego lógico: sin hacer un ejercito de asesinos, etc etc...) y pasarselo de FRUTA MAIDEN!!

;)

=====

## Re: Cruzadas - Reglas

Publicado por Celtíberolsmaylive - 16 Oct 2010 01:35

---

Creo que lo mejor es jugar sin equipos... Bizancio estoy seguro que sabrá seguir adelante... y... quien sabe si (ejemplo) Jerusalén no necesitaría la ayuda de los otomanos para hacerse con la hegemonía cristiana en la zona? O quien sabe si Saladino y Raimundo de Trípoli decidieran destronar a Balduino o al Basileus?

=====

## Re: Cruzadas - Reglas

Publicado por Annibal - 16 Oct 2010 12:10

---

### **Celtíberolsmaylive escribió:**

Creo que lo mejor es jugar sin equipos... Bizancio estoy seguro que sabrá seguir adelante... y... quien sabe si (ejemplo) Jerusalén no necesitaría la ayuda de los otomanos para hacerse con la hegemonía cristiana en la zona? O quien sabe si Saladino y Raimundo de Trípoli decidieran destronar a Balduino o al Basileus?

Efectivamente aqui puede pasar de todo; historicamente todos los bandos fueron aliados entre si por periodos o cuando menos tenian pactos de colaborar entre si; (desde la misma toma de Jerusalem en 1099) y entre ciudades y gobernantes mas aún.

Tener alianzas en firme no es necesario y mucho menos formar dos bandos, puedo perder una ciudad o ganar otra y entablar paz o un alto el fuego, aunque suene difícil de creer y entablar nuevas negociaciones. Aqui hay muchos intereses en juego. :slbo: depende de lo que aguantemos.

Y sobre las cruzadas; si a mi no me lanzan una yo respetare el mismo trato.

=====