

Europa III [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Stelios - 16 Oct 2010 21:50

Bueno, pues como hay un par de personas interesadas, simplemente, dejaré abierto este post, con lista de jugadores provisionales, para que la gente que vaya llegando o le entren ganas de unirse, se anote. Una vez seamos cuantos determinéis, crearemos una campaña, supongo que con el Medieval II limpio, sin mods.

¡Estoy totalmente abierto a sugerencias, y animáos!

De momento, somos la **buena** cantidad de...

- *Hakon* - Dinamarca, España, Sicilia
- *Stelios* - Moros.
- *CeltíberoPablo* Imperio Bizantino, España, Milán
- *Celtíberolsmaylive* Venecia
- *Annibal* España, Sicilia, SIR, Bizancio
- *Jossinson* Estados papales*
- *Nok.aspen-gar* Dinamarca, Escocia.
- *CeltíberoKlu* Dinamarca.
- *(HG)Rarramel*
- *(HG)Tevez* Inglaterra, SIR, España, Sicilia, Milán
- *CeltíberoGil* España, Inglaterra, Francia, SIR
- *SeSp1* Hungría, Turquía, Rusia

Somos 12. Este post lleva bastante tiempo abierto, y con respuestas casi diarias. La gente ha tenido tiempo para unirse, seguir esperando, es una pérdida de tiempo.

5 facciones jugables tendrán que ser llevadas por la IA...

Abro un post en el nuevo foro para las reglas, y después de decidir las (Por favor, intentad ser todo lo más rápidos posibles) procedemos a jugar.

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Jossinson - 18 Oct 2010 16:25

Yo las normas que incluiría son:

Prohibido asesinar generales, como mínimo reyes y herederos, lo de prohibirlo por completo se debe a que hasta el peor asesino puede matar al mejor general solo por medio de la recarga.

Prohibido tomar enclaves con espías.

prohibir cruzadas y jihads.

De todos modos, la partida soñada para mí, sería el compromiso de todos a no recargar el turno ni una sola vez, es decir jugarlo del tirón, si pierdes una batalla en la que eres superior por una proporción de 5:2, pues te aguantas y sigues jugando, en este modo solo pondría una regla, prohibido asesinar al Rey. Creo que si todos nos comprometemos a jugar de esta manera sería la partida más divertida que jugaríamos.

De todos modos yo no dire si esta esto así no juego o solo juego si esta esta regla, lo que decidais acatare y jugare con lo que haya, el caso es pasarlo bien.

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Celtiberolismaylive - 18 Oct 2010 16:35

Primero decidme a cuantos aspiramos a ser como mínimo y cuando estemos cuenta con el subforo Stelios.

Otra cosa. Facciones vía sorteo o vía elección del jugador?

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Stelios - 18 Oct 2010 16:38

Jossinson escribió:

Yo las normas que incluiría son:

Prohibido asesinar generales, como minimo reyes y herederos, lo de prohibirlo por completo se debe a que hasta el peor asesino puede matar al mejor general solo por medio de la recarga.

Prohibido tomar enclaves con espías.

prohibir cruzadas y jihads.

De todos modos, la partida soñada para mi, seria el compromiso de todos a no recargar el turno ni una sola vez, es decir jugarlo del tiron, si pierdes una batalla en la que eres superior por una proporcion de 5:2, pues te aguantas y sigues jugando, en este modo solo pondria una regla, prohibido asesinar al Rey. Creo que si todos nos comprometemos a jugar de esta manera seria la partida mas divertida que jugaramos.

De todos modos yo no dire si esta esto asi no juego o solo juego si esta esta regla, lo que decidais acatare y jugare con lo que haya, el caso es pasarlo bien.

Las recargas, como bien dijo Mencey, es algo que, nunca, se podrá controlar. Y, dado que cuando las batallas no son igualadas, no sirven de nada, me parece que luchar contra ello es perder el tiempo. Pero, repito, vosotros diréis.

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Annibal - 18 Oct 2010 17:04

Celtiberolsmaylive escribió:

Otra cosa. Facciones vía sorteo o vía elección del jugador?

Ambas opciones se pueden dar; no tengo preferencias; me sentire a gusto con cualquiera de ellas, quien quiera una en especial es mejor que lo diga y la coja, luego los que nos de igual sorteamos las restantes y santas pascuas.

Sobre las normas que decidan los mas sabios y expertos; y que sea para divertirnos un rato.

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por hakon - 18 Oct 2010 17:11

Vaya me he despistado un momento y ya habeis hablado bastante!!!! jaja

Ahora en serio ya somos 8 y la idea va formandose , cuantas menos reglas mejor en eso coincido con la mayoría, eso si la de no asesinar a el lider y el heredero la considero indispensable y la de los espías tambien podrai ser una... Respecto a la cruzadas y jihad... hombre desbalancea un poco a los que no tienen pero nose... yo las pondria...

Y respecto a la eleccion lo mejor seria a suertes por que y si 2 coincidieran en querer una?

SAludos ;)

Aunque si es verdad que me encantaria levar a Dinamarca ...

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Stelios - 18 Oct 2010 17:14

hakon escribió:

Vaya me he despistado un momento y ya habeis hablado bastante!!!! jaja

Ahora en serio ya somos 8 y la idea va formandose , cuantas menos reglas mejor en eso coincido con la mayoría, eso si la de no asesinar a el lider y el heredero la considero indispensable y la de los espías tambien podrai ser una... Respecto a la cruzadas y jihad... hombre desbalancea un poco a los que no tienen pero nose... yo las pondria...

Y respecto a la eleccion lo mejor seria a suertes por que y si 2 coincidieran en querer una?

SAludos ;)

Aunque si es verdad que me encantaria levar a Dinamarca ...

Llamadme masoquista, pero me gustaria llevar a los Moros otra vez 
(Ahora, hijo que hay hostias por llevarse a España). Si se decide hacer mediante sorteo, he encontrado una página que los hace online.

[url:xz59zbcf] www.sortea2.com/sorteos-avanzados [/url]

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Annibal - 18 Oct 2010 17:18

hakon escribió:

Y respecto a la eleccion lo mejor seria a suertes por que y si 2 coincidieran en querer una?

SAludos ;)

Aunque si es verdad que me encantaria levar a Dinamarca ...

Pues nada no se hable mas Adjudicada Dinamarca a Hakon, si alguien quiere tambien Dinamarca pues que lo diga y os lo jugaias a los chinos; pero eso si, a tres perdidas ;)

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por CeltiberoIsmaylive - 18 Oct 2010 17:18

Quiero España ok

P.D.: Por si no era obvio, era broma

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por hakon - 18 Oct 2010 17:19

Buena web para sortear ;) aunque si estamos juntitos mejor mas toñas nos llevamos XD Una guerra se crearia en la peninsula si tu coges moros otro españa y otro portugal ... XD

Habeis escrito 2 psot mientras escribia yo XD espero que polonia no moleste mucho a dinarmarca XD

SAludos

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Stelios - 18 Oct 2010 17:21

hakon escribió:

Buena web para sortear ;) aunque si estamos juntitos mejor mas toñas nos llevamos XD Una guerra se crearia en la peninsula si tu coges moros otro españa y otro portugal ... XD

Habeis escrito 2 psot mientras escribia yo XD espero que polonia no moleste mucho a dinarmarca XD

SAludos

Claro, en eso consiste el juego 🇪🇺

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por hakon - 18 Oct 2010 17:24

Os imaginais que se cogiera a : Portugal,españa,moros,francia,S.I.R(sacro...),Inglaterra , escocia,polonia y mas? ahi bien juntitos jaja

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por nok.aspeñ-gar - 18 Oct 2010 19:45

Me parece bien y me está gustando todo lo que estoy leyendo. Desde luego hay seriedad y ganas de pasarlo bien y disfrutar jejejeje

en cuanto al modus de escojer facción yo propondría lo siguiente.

Cada jugador expone una lista de preferencias, del 1 al 17, a razón de las facciones que tiene el juego.

1. Francia

2. Moros

3. Venecia

...

17. Rusia

Luego entre todos los participantes se sortea un sistema de elección.

Así, el jugador que salga primero va a tener la elección 1 que expuso en su lista de preferencias. Si el jugador que sale inmediatamente después repite la misma elección que el anterior, tomaría la segunda elección de la lista de preferencias. Y así sucesivamente.

Así nos garantizamos que la facción que nos toque nos "guste" o sea más a fín a nuestros intereses. Más que nada para no repetir facciones con las que ya hemos jugado y cosas por el estilo.

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por hakon - 18 Oct 2010 19:51

Aunque hay que admitir que de momento con los que somos igual podriamos elegir cada cual su faccion sin problemas XD si hay mas gente si podriamos sortear ... por cierto bunea idea ;)

LAs 3 mias podrian ser :

1. Dinamarca

2.ESpaña

3.Sacro imperio romano

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Annibal - 18 Oct 2010 20:00

17 faccionesjjj :bab: ; voy a echarle un vistazo yajjj; Buen sistema este NOk.

Vamos avanzando poco a poco :acdc:

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Annibal - 18 Oct 2010 20:10

Un momentojj todo el mundo quieto paradoefectivamente hay 17 facciones en el mapa distintas.peeero yo solo tengo 5 jugables en el mapa GRAN CAMPAÑA,(Inglaterra,Francia; alemania; España y Venecia) ¿es que me tengo que bajar otro mapa? ¿algun parche? o tengo que activar las otras 12 restantes y ya puestos si alguien me dice como activarlas pues agradecido.

=====