

Europa III [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Stelios - 16 Oct 2010 21:50

Bueno, pues como hay un par de personas interesadas, simplemente, dejaré abierto este post, con lista de jugadores provisionales, para que la gente que vaya llegando o le entren ganas de unirse, se anote. Una vez seamos cuantos determinéis, crearemos una campaña, supongo que con el Medieval II limpio, sin mods.

¡Estoy totalmente abierto a sugerencias, y animáos!

De momento, somos la **buena** cantidad de...

- *Hakon* - Dinamarca, España, Sicilia
- *Stelios* - Moros.
- *CeltíberoPablo* Imperio Bizantino, España, Milán
- *Celtíberolsmaylive* Venecia
- *Annibal* España, Sicilia, SIR, Bizancio
- *Jossinson* Estados papales*
- *Nok.aspen-gar* Dinamarca, Escocia.
- *CeltíberoKlu* Dinamarca.
- *(HG)Rarramel*
- *(HG)Tevez* Inglaterra, SIR, España, Sicilia, Milán
- *CeltíberoGil* España, Inglaterra, Francia, SIR
- *SeSp1* Hungría, Turquía, Rusia

Somos 12. Este post lleva bastante tiempo abierto, y con respuestas casi diarias. La gente ha tenido tiempo para unirse, seguir esperando, es una pérdida de tiempo.

5 facciones jugables tendrán que ser llevadas por la IA...

Abro un post en el nuevo foro para las reglas, y después de decidir las (Por favor, intentad sed todo lo más rápidos posibles) procedemos a jugar.

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por hakon - 18 Oct 2010 20:11

ESo es por que no te has pasado el juego aun!!! pero hay una forma de activarlas sin pasartelo si quieres te lo digo ;)

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Annibal - 18 Oct 2010 20:13

hakon escribió:

ESo es por que no te has pasado el juego aun!!! pero hay una forma de activarlas sin pasartelo si quieres te lo digo ;)

Claro Hakon!! soy todo oidos :mrgreen:

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por hakon - 18 Oct 2010 20:17

Yo que uso el windows 7 mi ruta es : C:Program Files (x86)SEGAMedieval II Total
Wardataworldmapscampaignimperial_campaign

Tu entra en tu ruta del juego y abre data -despues- world-despues-maps-despues-campaign y por ultimo imperial_campaign

despues busca el archivo

descr_strat y modifica

campaign imperial_campaign

playable

england

france

hre

spain

venice

sicily

milan

scotland

byzantium

russia

moors

turks

egypt

denmark

portugal

poland

hungary

end

unlockable

end

nonplayable

papal_states

aztecs

mongols

timurids

slave

end

esa parte y lo dejas así.

Saludos espero que te enteraste ;)

No todo el archivo solo el principio ;) y si hace falta haz una copia del archivo antes.

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por nok.aspen-gar - 18 Oct 2010 20:23

Hakon aunque el resto de facciones te den un poco igual debes colocar las 17 en tus preferencias...

puede darse el caso de que se te adelanten por ejemplo mis preferencias también la primera es Dinamarca ^^ y la segunda Escocia.

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Annibal - 18 Oct 2010 20:25

Gracias Hakon; la cosa no va a ser facil :got: aunque parezca simple; yo tengo el XP y la ruta la se, pero a mi me aparacen carpetas con los archivos dentro, eso del abré data; tendre que consultarlo.

Tendre que solicitar sabiduria Celtibera :crtina: ; de todas formas Hakon; esta clarisimo lo que hay que hacer; y de paso tenemos la lista, gracias de nuevo!!!.

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por hakon - 18 Oct 2010 20:29

Tienes la version gold? o es el m2tw con la expansion?

Por cierto ya tnego competencia porque mis favoritas son dinamarca,escocia,españa y sic XD despues pondre mi lsita mas adelante

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Celtiberolsmaylive - 18 Oct 2010 20:30

Annibal no te preocupes que con que el que cree la partida tenga todas basta. Se encargará el inglés de turno o el primero o si no, la puede crear alguno de los que las tenga desbloqueadas :P

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por nok.aspen-gar - 18 Oct 2010 20:36

Jejeje.

Siento ser pesao, pero vendría bien que la campaña la lanzase también uno que entienda y que le ponga contraseña de administración. Aunque luego no ejerza de administrador-árbitro-loquesea siempre viene bien tener a alguien con acceso a los comandos pues nunca se sabe que pueda pasar durante la campaña.

Así que... otro punto más que deberíamos de conocer-saber todos.

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Annibal - 18 Oct 2010 20:40

Celtiberolsmaylive escribió:

Annibal no te preocupes que con que el que cree la partida tenga todas basta. Se encargará el inglés de turno o el primero o si no, la puede crear alguno de los que las tenga desbloqueadas :P

Vale Ismaylive; magnifico; gracias „una cosa menos , de todas formas le echare un vistazo..por si acaso; Hakon tengo el mtw2 con la expansión gold.

Claro, que lanze la campaña el que mas controle. buen apunte tambien NOK.

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por hakon - 18 Oct 2010 20:42

a mi el gold me lo traen en 1 semana ya que solo tengo el m2tw y la expansion no era compatible XD (supongo que aunb no habremos empezado) te digo como hacerlo aunque es parecido solo que tienes tambien otra que pone K o algo asi saludos (yo me entiendo) XD

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Annibal - 18 Oct 2010 20:46

Naa; no te preocupes Hakon, si hiciera falta obligatoriamente ya lo estudiaríamos. como hay tiempo, no corre prisa, venga un saludo..

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por CeltiberoKlu - 19 Oct 2010 00:10

A mi me gustaría llevar Dinamarca también. Es una facción que me ha llamado la atención y nunca he podido probar en una hotseat. Aunque si Haakon quiere llevarla, no me importa cedérsela o si el quiere hacer un sorteo para dicha facción entre ambos. Sino puede ser con Dinamarca; Menos Polonia y Castilla (son facciones que he jugado en otras campañas y lo peor de todo... ¡2 veces! xD), con el resto de facciones no tengo ningún problema. :3

Yo os puedo lanzar la campaña sin ningún problema. Esperaremos a ver si se apunta más gente que aún somos muy poquitos, ¿os parece? Y sobretodo acabar de depurar el tema de las reglas aunque por mi parte, ya lo he dicho todo con respecto a este punto.

Y bueno, quiero comentarle a nok.aspen-gar y a Stelios que si se han sentido ofendidos con mi mensaje, no era la intención en absoluto y si os habeís sentido ofendidos, mis más sinceras disculpas pues no era la intención que buscaba como he repetido. Lo único que pretendía era hacer ver que va a ser una gran campaña con mucha gente y seguramente no tendremos árbitros, y no me gustaría invertir el tiempo en una campaña que se puede ir al carajo si no hay un mínimo de responsabilidad.

Un saludo.

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por CeltiberoPablo - 19 Oct 2010 00:19

Me parece bien... con que cada uno juegue son su sano juicio... cohones no hay que jugar sucio!! :D

Yo cuando llegemos a 10 la empezamos que cuanto más gente seamos peor, que luego hay más movidas.... etc etc etc

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Stelios - 19 Oct 2010 00:27

Somos ocho, supongo que para mañana llegaremos a los diez, si hay suerte y se anima la gente. Por lo que, en serio, deberíamos de aclarar ya oficialmente lo de las reglas y las facciones. A ver si los jugadores, nos iluminan con su opinión 

=====

Re: Europa 3 [Medieval II/Hotseat]

Publicado por CeltiberoKlu - 19 Oct 2010 00:31

Bueno, un poquito más tarde o sino ya mañana pondré una posible repartición de facciones (intentaré que sea lo más justa para todos) y a ver que os parece. ;)

=====