

Europa III [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Stelios - 16 Oct 2010 21:50

Bueno, pues como hay un par de personas interesadas, simplemente, dejaré abierto este post, con lista de jugadores provisionales, para que la gente que vaya llegando o le entren ganas de unirse, se anote. Una vez seamos cuantos determinéis, crearemos una campaña, supongo que con el Medieval II limpio, sin mods.

¡Estoy totalmente abierto a sugerencias, y animáos!

De momento, somos la **buena** cantidad de...

- *Hakon* - Dinamarca, España, Sicilia
- *Stelios* - Moros.
- *CeltíberoPablo* Imperio Bizantino, España, Milán
- *Celtíberolsmaylive* Venecia
- *Annibal* España, Sicilia, SIR, Bizancio
- *Jossinson* Estados papales*
- *Nok.aspen-gar* Dinamarca, Escocia.
- *CeltíberoKlu* Dinamarca.
- *(HG)Rarramel*
- *(HG)Tevez* Inglaterra, SIR, España, Sicilia, Milán
- *CeltíberoGil* España, Inglaterra, Francia, SIR
- *SeSp1* Hungría, Turquía, Rusia

Somos 12. Este post lleva bastante tiempo abierto, y con respuestas casi diarias. La gente ha tenido tiempo para unirse, seguir esperando, es una pérdida de tiempo.

5 facciones jugables tendrán que ser llevadas por la IA...

Abro un post en el nuevo foro para las reglas, y después de decidir las (Por favor, intentad sed todo lo más rápidos posibles) procedemos a jugar.

=====

Re: Europa III [Medieval II/Hotseat]

Publicado por hakon - 20 Oct 2010 20:38

Klu dijo algo así

Bueno, a ver que os parece como propuesta esta repartición:

1. Inglaterra
2. España
3. SIR
4. Francia
5. Dinamarca
6. Sicilia
7. Bizancio
8. Polonia
9. Egipto
10. Turquía

Lo he hecho de la siguiente forma;

a) Las facciones pequeñas como Dinamarca*, España, Sicilia o Polonia pueden crecer con las facciones IA vecinas.

*(Dinamarca la he considerado una excepción, pues aunque sea pequeña y tenga como vecino al SIR, el tener unidades eficaces contra armadura desde el comienzo es una gran ventaja)

b) Las facciones restantes, oséase las que he considerado grandes y poderosas sobre todo al principio, las he colocado de tal forma que tengan que enfrentarse entre ellas para poder expandirse, por ejemplo los frentes:

Inglaterra - Francia - SIR

Bizancio - Egipto - Turquía

c) Las facciones de IA serían: Rusia, Moros, Portugal, Venecia, Milán, Hungría y Escocia.

Como he dicho al principio, no es más que una posible propuesta para que participemos todos en la repartición. Si tenéis sugerencias u otras posibles reparticiones, ponedlas y votamos la que más nos guste.

Pd:

Jossinson escribió:

yo la faccion que quede, tampoco tngo preferencia, aunke si se puede el papado.....

¡Para matar a los generales con los inquisidores y excomulgar a todo quisqui, eh brivón!

Pero visto lo visto al final no van a sobrar facciones para la ia XD

=====

Re: Europa III [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Stelios - 20 Oct 2010 20:45

A mí me parece que eso le quita algo de emoción, pero bueno, es mi opinión de moro 

Me parece que alguien va a tener que pasarse por HG para decirle a los dos que quedan que concreten las facciones que quieren. Y las reglas... ¡Qué Klu haga un post sticky o como se diga en el nuevo subforo! Mientras tanto, habría que pensar de una **** vez que reglas vamos a aceptar :mrgreen:

=====

Re: Europa III [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Annibal - 20 Oct 2010 21:13

Stelios escribió:

A mí me parece que eso le quita algo de emoción, pero bueno, es mi opinión de moro 🇪🇸

Me parece que alguien va a tener que pasarse por HG para decirle a los dos que quedan que concreten las facciones que quieren. Y las reglas... ¡Qué Klu haga un post sticky o como se diga en el nuevo subforo! Mientras tanto, habría que pensar de una **** vez que reglas vamos a aceptar :mrgreen:

Buena idea; deberíamos decirlo cuando menos en el foro de HG, porque es probable que no se hayan enterado y siempre es bueno postearlo.

Stelios Hombre¡¡ con esa rapidez que te caracteriza; pon un posto en HG, en nombre de ambos, para comunicarlo como es debido.

=====

Re: Europa III [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Stelios - 20 Oct 2010 21:33

Ya tienen cada uno un MP, si me ha salido bien la jugada...

=====

Re: Europa III [Medieval II/Hotseat]

Publicado por SeSp1 - 20 Oct 2010 23:39

Haber que se me había pasado, lo del juez es mas bien para pasar algun turno si alguno se pasa del tiempo limite y luego lo del as facciones no le veo sentido porque ya somos muchos... aunueq podriamos mirar de que no queden zonas deshabitadas :D

=====

Re: Europa III [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Stelios - 21 Oct 2010 16:10

Ya se está paralizando esto...

=====
Re: Europa III [Medieval II/Hotseat]

Publicado por hakon - 21 Oct 2010 16:26

la verdad es que si deberiamos empezarla ya...

=====
Re: Europa III [Medieval II/Hotseat]

Publicado por CeltiberoPablo - 21 Oct 2010 17:00

venga tios!! ya os digo :cry:

a ver si no se paraliza tanto.... quien falta? los hg?

=====
Re: Europa III [Medieval II/Hotseat]

Publicado por hakon - 21 Oct 2010 17:38

si los hg repartir facciones y comenzar :)

=====
Re: Europa III [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Annibal - 21 Oct 2010 17:50

Esperar un poco que puse un mensaje en su web y se me olvido el link :mrgreen:

=====
Re: Europa III [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Stelios - 21 Oct 2010 17:52

Falta que los de HG dejen sus facciones, entonces, yo hare un croquis con qué facciones hay que hacer sorteo, y que este lo haga Klu (más de uno se fiará más ) , mientras que esto se hace, que se concreten de un vez las reglas, y empezamos.

=====
Re: Europa III [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Stelios - 21 Oct 2010 17:53

Yo les envié dos MP a cada uno ayer, 10 minutos después de que lo pidieras, y uno se registró, (HG)Tevez, pero no llego a postear o a mandar un MP (Al menos, a mí)

=====

Re: Europa III [Medieval II/Hotseat]

Publicado por Annibal - 21 Oct 2010 18:01

Stelios escribió:

Yo les envié dos MP a cada uno ayer, 10 minutos después de que lo pidieras, y uno se registró, (HG)Tevez, pero no llego a postear o a mandar un MP (Al menos, a mí)

Pues; habiendo registrado (HG) Tevez; puede que vengan mas (HG); razon de ser para que esperemos mas aún si cabe.

=====

Re: Europa III [Medieval II/Hotseat]

Publicado por (HG)Tevez - 21 Oct 2010 22:38

Buenas a todos soy (HG)Tevez

Lo primero de todo daros las gracias por la invitacion a vuestra campaña hotseat, el otro dia ya me comento el amigo aspen-gar para apuntarme pero se me olvido contas conmigo, sera un placer jugar con vosotros

Lo segundo, él que ayer me mando un MP en la web de los HG, que fue gaditanodepro ya lo siento tio pero ayer no tube tiempo para responderte mire un par de cosas y cuando me acorde de responderte era tarde.

Un pregunta como elegimos la faccion? que decimos un par de facciones que nos gusten y luego hay sorteo?

=====

Re: Europa III [Medieval II/Hotseat]

Publicado por CeltiberoPablo - 21 Oct 2010 22:55

Hola, encantado...

...Respecto a lo de las facciones si así se nos ha ocurrido esta vez, elige favoritas y luego ya veremos

;)

Saludos

=====