

## Reglas

Publicado por Stelios - 25 Oct 2010 21:13

---

Proponed todas las reglas que se os ocurran, en este post se discutirá si se aprueban o no. Si se solicita, lo puedo editar, añadiendo una encuesta restringida, me parece que sería una buena idea. En un plazo limitado de tiempo (el que especifiquéis, por ejemplo, 3-4 días) la encuesta se cerrará, y las reglas elegidas serán las definitivas. Se podrá modificar, claro, también si queréis, aunque repito, que confío en vosotros y vuestra ética para que no se cometan acciones &quot;reguleras&quot;.

- Asesinatos:

- Cruzadas/Jihads:

Creo que estas son las únicas que requieren consenso... Las demás, con ser buenos ciudadanos :D

=====

## Re: Reglas

Publicado por Annibal - 25 Oct 2010 21:15

---

Pues me adelanto y propongo una que estaremos todos de acuerdo; Prohibido asesinar a Reyes y herederos de la familia.

=====

## Re: Reglas

Publicado por CeltíberoPablo - 25 Oct 2010 21:28

---

Annibal lo ha dicho todo :)

Bueno lo que también digo es jugar limpiamente, eso es simplemente la conciencia de cada uno: sin trucos, no tiene mucha emoción hacer un ejercito de asesinos y extinguir una facción matando solo miembros de familia, no llevar 10 espías para abrir la puerta de una ciudad... y cosas por el estilo. En fin creo que se me ha captado no? ;)

Otra si lo veis oportuno es lo de las cruzadas y yihads. A mi me da igual ahora mismo... como queráis.

Alguien da más?

Buena caza y largas lunas ( :v: Isma)

:acdc: :acdc: :acdc:

---

## Re: Reglas

Publicado por CeltíberoPablo - 25 Oct 2010 21:28

---

Una cosa.... ningún general entonces?

---

## Re: Reglas

Publicado por Annibal - 25 Oct 2010 21:32

---

**CeltíberoPablo escribió:**

Una cosa.... ningún general entonces?

Te refieres a NO asesinarlos; Pablo..

---

## Re: Reglas

Publicado por CeltíberoPablo - 25 Oct 2010 21:40

---

Me refiero a que si se puede asesinar gente que no sea rey y heredero

---

## Re: Reglas

Publicado por Stelios - 25 Oct 2010 21:42

---

**CeltíberoPablo escribió:**

Me refiero a que si se puede asesinar gente que no sea rey y heredero

Por mi sí, mientras no sea algo compulsivo u abusivo. (Ir directo a provocar la desaparición de la facción por medio de estos, usar 6 asesinos en el mismo turno, devastando a los ejércitos del otro jugador...)

Digo lo mismo con los espías, que puedan abrir puertas, o bajar orden público en las ciudades, pero que no sea nada abusivo (Véase meter 6 espías a la vez, en el mismo turno en una ciudad para que se subleve, y en el mismo turno, capturarla con tu ejército, evitando entrar en guerra declarada con la facción afectada)...

=====

## Re: Reglas

Publicado por CeltiberoPablo - 25 Oct 2010 21:44

---



ahi les has dao tio!

Sin abusar

=====

## Re: Reglas

Publicado por CeltiberoKlu - 25 Oct 2010 21:45

---

- 1) Prohibido asesinar Reyes y Herederos.
- 2) Prohibido declarar Cruzadas/Yihads.

Son mis únicas propuestas.

Bien por lo que ha dicho Stelios, creo que ha hablado por todos. ;)

=====

## Re: Reglas

Publicado por Celtiberolismaylive - 25 Oct 2010 21:47

---

Por mi que los asesinos hagan todo lo que les de la gana salvo tocar al Rey y al Heredero. Al fin y al cabo es otra estrategia más. También difícil de llevar (costes, subterfugio, etc...)

Me parecería ridículo quitarlo...

Un saludo con la zurda (Pablo :v: )

=====

**Re: Reglas**

Publicado por Stelios - 25 Oct 2010 21:55

---

**CeltiberoKlu escribió:**

- 1) Prohibido asesinar Reyes y Herederos.
- 2) Prohibido declarar Cruzadas/Yihads.

Son mis únicas propuestas.

Bien por lo que ha dicho Stelios, creo que ha hablado por todos. ;)

Me gustan tus propuestas y coincido con todas. En lo de las cruzadas y yihads, quizás me gustaría permitir las, reguladas, claro, pero, yo seré muy posiblemente musulmán, por eso estoy a favor. Comprendo que es un poco una putada para Bizancio, Hungría y Rusia. :mrgreen: .

Si los demás estan a favor, nos quedamos con estas normas, me parecen las menos castrantes y más contundentes, a la vez. De todas formas, sea como sea, que pase un día o así para que los demás se puedan pronunciar.

¡Saludos!

=====

**Re: Reglas**

Publicado por Celtiberolsmaylive - 25 Oct 2010 21:57

---

Otra opción sería entregar directamente Roma al Dogo :v:

=====

**Re: Reglas**

Publicado por CeltiberoPablo - 25 Oct 2010 22:01

---

Yihads y cruzadas, pero sin pasar por Bizancio!!!

=====

**Re: Reglas**

Publicado por jokes - 26 Oct 2010 21:23

---

Stock de mercaderes+ Ejercitos vencidos rglas que deberiais añadir a mi entender

=====

## Re: Reglas

Publicado por CeltiberoPablo - 26 Oct 2010 21:25

---

stock de mercaderes.... no lo capto....

Yo lo entiendo por el tema de no joder a los mercaderes de otra persona, o por lo menos no mucho

Otra cosa: aunque no pongamos limite para jugar el turno.... por favor intentad no demorar en exceso ya que somos muchos jugando plis

=====