

## Europa III - Incidencias

Publicado por CeltíberoPablo - 28 Oct 2010 17:10

---

Todo lo que tenga que ver con la campaña, y para no desvirtuar el hilo de pase de turnos.

=====

## Re: Europa III - Incidencias

Publicado por Stelios - 09 Nov 2010 19:57

---

Sí Tevez y a Jossinson le sale, seguramente será porque tiene algún mod, o versión superior o inferior a la 1.3/4...

=====

## Re: Europa III - Incidencias

Publicado por Jossinson - 09 Nov 2010 21:09

---

**(HG)Tevez escribió:**

Jossinson te has bajado mi turno y te aparece lo de poner la contraseña?

Lo quiero saber para estar mas tranquilo no sea que sea culpa mia

Correcto tevez, me sale lo de las contraseñas, y pasoo los turnos y tb me sale para el resto de facciones, a ver si lo podemos solucionar porque seria una pena perder a un jugador como rraramel

=====

## Re: Europa III - Incidencias

Publicado por (HG)Tevez - 09 Nov 2010 21:11

---

Ok Jossinson haBer si veo a rarra y le intento ayudar aunque no se que leches puede ser

=====

## Re: Europa III - Incidencias

Publicado por Stelios - 09 Nov 2010 22:45

---

**Stelios escribió:**

Sí Tevez y a Jossinson le sale, seguramente será porque tiene algún mod, o versión superior o inferior a la 1.3/4...

=====

### Re: Europa III - Incidencias

Publicado por CeltiberoPablo - 09 Nov 2010 23:03

---

mirad la versión.... para el medieval 2 normal, como ha dicho stelios tiene que ser la 1.3 y para la expansion da igual que sea 1.4 que 1.5...

aseguraros tambien que el archivo este puesto en solo lectura

;)

=====

### Re: Europa III - Incidencias

Publicado por (HG)Tevez - 10 Nov 2010 15:53

---

Yo tengo la version 1.03

=====

### Re: Europa III - Incidencias

Publicado por Stelios - 10 Nov 2010 16:07

---

Se agradecería que (HG)Rarramel confirmase su versión (e instalación limpia), por eso de ir descartando posibilidades...

=====

### Re: Europa III - Incidencias

Publicado por (HG)Rarramel - 11 Nov 2010 17:32

---

Le di instrucciones a Tevez para q moviese por mi este primer turno. AParte se me ha petado la grafica ayer y ando con la de la placa integrada y buscando una solucion.

De todas formas yo tengo instalado el medieval 1.03 pero lo subi al 1.05 para jugar al SS y los demas mods.. eso es lo q está mal ?? Debo entonces volver a instalar el MII con otro nombre y por supuesto en otra carpeta y ya esta solucionado??

=====

## Re: Europa III - Incidencias

Publicado por (HG)Tevez - 11 Nov 2010 17:35

---

lo nuevo a lo largo de hoy

PD: hecho,turno en españa

=====

## Re: Europa III - Incidencias

Publicado por Stelios - 11 Nov 2010 19:46

---

### (HG)Rarramel escribió:

Le di instrucciones a Tevez para q moviese por mi este primer turno. AParte se me ha petado la grafica ayer y ando con la de la placa integrada y buscando una solucion.

De todas formas yo tengo instalado el medieval 1.03 pero lo subi al 1.05 para jugar al SS y los demas mods.. eso es lo q está mal ?? Debo entonces volver a instalar el MII con otro nombre y por supuesto en otra carpeta y ya esta solucionado??

Yo creo que sí, que es por eso. Pero no te lo puedo asegurar. Lo que si te puedo asegurar es que, si tienes mods, o algo que modifique la instalación original, no. Supongo que reinstalando te irá bien, pero, que te lo asegure algún &quot;entendio&quot; antes :mrgreen:

=====

## Re: Europa III - Incidencias

Publicado por CeltiberoKlu - 12 Nov 2010 09:55

---

Yo tengo la v1.05 y puedo poner la pass en el turno.

No creo que sea debido a eso pero tampoco lo puedo asegurar, a mí por lo menos el tener la 1.05 no me es ningún problema. :|

=====

## Re: Europa III - Incidencias

Publicado por hakon - 15 Nov 2010 23:56

---

lo subo mañana :) si no os importa

=====

### Re: Europa III - Incidencias

Publicado por hakon - 16 Nov 2010 18:09

---

No se si os habeis dado cuenta pero en la campaña la consola no esta desactivada.... habra que volver a empezar?

=====

### Re: Europa III - Incidencias

Publicado por Annibal - 16 Nov 2010 18:12

---

#### hakon escribió:

No se si os habeis dado cuenta pero en la campaña la consola no esta desactivada.... habra que volver a empezar?

Jajajaaj Como no podia ser de otra forma, recuerdo vagamente en el lobby del medieval cuando para empezar y crear una partida 4x4 se tardaban horas y horas y vengaaaajjj..... mas tiempo dando las 7 de la mañana y todavia la partida sin empezar, cuando no era uno, era el otro y cuando uno estaba preparado el otro no; porque "voy a por una cerveza" Diossss..., pero menudas las conversaciones y ocurrencias, como aqui, era un no parar..y siempre.. ¿pero quien crea? ¿creo yo?., venga crea; pasados 20 minutos de risas..alguien decia nuevamente ¿pero quien crea? Jajajajaj y vuelta a empezar.... sin contar con los cuelgues y petes, que eran numerosos,..... ahora me caigo yo del server... y asi.. y una.. y otra...y toma....pues eso, que las 7 de la mañana y la partida sin empezar .....(el único serio aquí es JASOBU jjmanda huevosjj verdad jasobu.. con las partidas mañaneras que organizábamos, que buenas batallas eranjj..

.....PUES BIENjj ... esto lleva el mismo camino..... :rolf: :rolf:

PARA CUANDO EMPEZAMOS ESTA CAMPAÑA.....

....¿venga quien crea? 

## Re: Europa III - Incidencias

Publicado por CeltiberoPablo - 16 Nov 2010 18:35

---

A ver.... tu siempre puedes poner la consola.

Lo que hay que mirar es si funcionan los trucos!! Siempre la vas a poder abrir, pero usarla ya es el otro tema -activada/desactivada-

Saludos

=====