

## Video de Arqueros.

Publicado por CeltíberoGil - 14 Dic 2010 16:50

---

Una queja bastante extendida en la comunidad internacional era el poco realismo que tenían los arqueros al disparar las flechas. Primero los arcos no tenían cuerdas, luego éstas no se movían. Ahora todo eso está solucionado como lo prueba este video que se puede encontrar en la página oficial...

<http://forums.totalwar.com/showthread.p...tion-video>

Esperemos que las demás expectativas y deseos de la comunidad sean escuchadas y atendidas con la misma presteza. De momento parecen claras sus intenciones de no decepcionar a nadie y sacar un gran juego. Creo que por lo menos sacarán un muy buen juego, que no es poco...

=====

## Re: Video de Arqueros.

Publicado por CeltíberoSoldurio - 14 Dic 2010 17:44

---

Si pero no, vale que tenemos cuerda en el arco, pero el arco no flexa al tensarlo y tampón he visto el temblorcillo ese en la muñeca del arquero al hacer el esfuerzo, terrible por otra parte y según dicen razón principal de los ojos rasgados en el Japón.

Considero que no se ha trabajado lo suficiente el tema y así el multy no podrá ir bien en la p.vida, me pone del hígado pensar en el tiempo que se esta perdiendo en optimizar el juego y reducir el lag., asuntos sin importancia y que apenas nos afectan, lo importantes es lo de la cuerdecita y esas cosas, que aun que yo sea un raro y llevando una pila de años jugando, jamás había caído en ello, ahora y gracias al video de Gil, me doy cuenta de lo que me tenia en un sinvivir , claro hombre... la puta cuerda, como se me ha podido pasar por alto.

Gracias por el video Gil, me parte el corazón ver de lo que se queja "la comunidad internacional" y me confirma que estamos perdidos, yo por lo menos, esta claro que solo importa la floritura y se que no lo hacen por joderme, esta claro que es lo que genera la pasta y lo que par mi es un hobby para ellos es un negocio. No creo que fuera difícil dar gusto a todo el mundo, algo como crear una opción en el juego que cargara la calidad de gráficos necesaria para que se pueda jugar sin lag una partida de 4vs4 con ejércitos grandes y lo mas importante con ordenadores de hace uno o dos años, renunciando a las cuerdas de los arcos, pero se que esto es un brindis al sol y que el nuevo juego nos obligara a pasar a todos por caja, juego + ordenador nuevo, que por muy nuevo que sea, veremos como el juego sigue pidiendo mas y mas maquina, una pena.

Un saludo.

=====

## Re: Video de Arqueros.

Publicado por CeltiberoOptio - 14 Dic 2010 21:08

---

Supongo que esa animación sera solo para cuando juegues en campaña y luego en el multi la quitaran ¿no? como los ballesteros con pavés de medieval II...

Por cierto ¿se sabe algo de los requisitos mínimos?

Gracias por el video Gil :)

Salud

=====

## Re: Video de Arqueros.

Publicado por CeltiberoGil - 14 Dic 2010 23:08

---

Por ahora parece que si tienes un spectrum o un PC1512 podrás jugar en red con 16 jugadores con los gráficos a tope, ejercitos mega grandes con el mismo lag que si tuvieras el último modelo de gráfica y placa base...

Es decir no sabemos nada. O como diría Soldu es que te daría igual, no lo podrías jugar ni con los primeros ni con el último... :mrgreen:

=====

## Re: Video de Arqueros.

Publicado por Annibal - 15 Dic 2010 20:33

---

Muy interesante Soldu; muy interesante; pero tienes que entender que buscan a las nuevas generaciones (a miles de ellos a 50 Euros); el juego tiene que entrar por la vista y no por el cerebro??,

quizas sea injusto..y mentar al cerebro es a todas luces inhapropiado y absurdo (como a todos nos paso con el primero); ojala pudiera jugar al Shogun2 con mi viejo pentium 2, no ya el 4 que tengo y que me veo obligado a reemplazar. El negocio es el negocio y hay muchos programadores que trabajan y han de poner en practica los avances y su trabajo, por ello todos pagamos la factura de nuestro vicio. (lo tengo asumido, es una putada en toda regla.....y por eso nos jodemos todos por echar unas partidas con tu viejo colega, Acre..a ver si vuelves y nos apuntamos a un torneillo.

=====