

Ayuda para comenzar

Publicado por Lusitano - 18 Dic 2010 14:00

Saludos,

no se si éste será el lugar adecuado, pero ando bastante despistado y no sé por dónde empezar. Agradecería que alguien me explicara cómo descomprimir las carpetas empaquetadas y poder estudiar la estructura del juego para poder empezar a modear. ¿ Existe similitud de estructura con el Rome ?, lo digo porque con éste hice un montón de mini-mods y retoques... gracias.

=====

Re: Ayuda para comenzar

Publicado por CeltíberoClearco - 18 Dic 2010 21:07

El Napo, como el Empire, esta cerrado a cal y canto. Nada que ver con el Rome o cualquier anterior.

Para tocar lo poco se puede tienes un programa, PackFileManager, que te muestra los stat basicos de las unidades y muchos otros que no se sabe muy bien para que sirven.

Podras crear unidades, uniformes, modificar parametros referentes a moral, precision, distancias etc, pero no podras tocar nada referente a los script del juego, por lo que todo se hace de manera indirecta.

Si con el Empire, la comunidad moder se volcó dejándose cuernos y pestañas en el intento, con el Napo la gente se ha desanimado bastante.

Resumiendo: Mucho trabajo para lograr cambios en los aspectos graficos del juego y resultados inciertos, a veces inesperados, si trasteas con los stat de las unidades.

Saludos

=====

Re: Ayuda para comenzar

Publicado por Lusitano - 23 Dic 2010 14:18

Saludos,

efectivamente, le he estado dando vueltas y es un auténtico galimatías.

Inicialmente pretendía aumentar la riqueza para empezar a jugar y conocer el juego, pero es que no soy

capaz ni de encontrar el script cocreto ni de encontrar algo que se le parezca al desc_strat "de marras" de los juegos anteriores. Si tengo posibilidad haré un pac de uniformes y de banderas de la época para España como hice en el Imperial. ¿ Teneis idea de como aumentar los recursos al inicio de la campaña ?...

=====

Re: Ayuda para comenzar

Publicado por CeltiberoClearco - 23 Dic 2010 22:32

Del Napo poco se, aunque supongo que sera igual que el Empire. En este ultimo las condiciones iniciales estaban en el fichero starpos, que ahora no recuerdo por donde andaba, y se modificaba con el programa ESFEditor.

Ahora si todo lo que quieres es empezar con mas pasta, pues hay otros programas mas genericos que aumentan las pelus de practicamente cualquier juego.

Saludos

=====

Re: Ayuda para comenzar

Publicado por Lusitano - 24 Dic 2010 13:07

Saludos,

Muchas gracias, por algún lado hay que empezar ...

=====

Re: Ayuda para comenzar

Publicado por Lusitano - 24 Dic 2010 14:06

Saludos,

Localizado. Muchísimas gracias. Ahora a conocer el juego y ... a ver que se puede hacer...

Para quien esté interesado esta es la dircción para variar la riqueza inicial:

Archivos de programaSteamSteamAppscommonnapoleon total
wardatacampaignsmp_eur_napoleonstartpos.esfCAMPAIGN_STARTPOSCAMPAIGN_ENVCAMPAIGN
_MODELWORLDFACTION_ARRAYFACTION_ARRAYFACTIONFACTION_ECONOMICS

lógicamente hay que comprobar que la facción que queremos enriquecer es la correcta (figura en el fichero FACTION). El campo a modificar es "starting money/value";

Es necesario el ESFEditor.

¡¡¡ A la carga !!!

=====