

Los turcos

Publicado por coloradocanyon - 02 Feb 2011 08:56

voy a comenzar a jugar con los Turcos, ¿algún consejo con estos?.

un saludo y gracias....

=====

Re: Los turcos

Publicado por CeltíberoEpG - 02 Feb 2011 22:21

Saludos,

Lo mejor es que te familiarices con sus unidades, sólo así sabrás de sus pros y contras comparándolo con otros ejércitos nacionales.

En principio, por lo que recuerdo, son más rápidos, ligeros y con buenos arqueros a caballos que sus rivales europeos. Pero más débiles en unidades pesadas, ya sea de caballería o infantería.

Se aplica lo contrario respecto a ejércitos del norte de África (éstos con un plus ante climas desérticos).

=====

Re: Los turcos

Publicado por CeltíberoMencey - 03 Feb 2011 11:18

Consigue una alianza con Bizancio para centrarte en aniquilar a Egipto y tendrás la campaña en el bote.

=====

Re: Los turcos

Publicado por Annibal - 04 Feb 2011 19:12

coloradocanyon escribió:

voy a comenzar a jugar con los Turcos, ¿algún consejo con estos?.

un saludo y gracias....

Como muy bien dicen Epg Y Mencey, los turcos del medieval 2 son poderosos una alianza y te haces con Egipto y campaña en la mayoría de los casos resuelta, pero si quieres un reto de verdad, porque te molan los turcos; prueba a jugar con los turcos al Medieval 1; eso si que era un reto de verdad, e intenta parar la marabunta de cruzadas que te lanzan los cristianos; es de lejos (a mi parecer) la dificultad maxima, junto a su economía, probando a jugar con los turcos. pero claro; es el Medieval 1 donde el sistema es diferente de conquistas.

=====

Re: Los turcos

Publicado por coloradocanyon - 07 Feb 2011 08:46

gracias por tu respuesta, despues de jugar con los Turcos, la conclusión es evidente, una de las facciones mas poderosas, comienzo flojo, los castillos tienen unidades de pena, pero solo al comienzo, cuando la partida se va desarrollando tanto en infantería como en arcos mejora muchísimo, caballería de arqueros tambien muy potente, la verdad es que ha sido divertido jugar con ella.

un saludo y gracias....

=====