

Guardar y guardar....

Publicado por coloradocanyon - 14 Feb 2011 09:24

he comenzado a jugar con el ETW, no se si le pasa a ustedes, pero a mí, se me cierra bastante amenudo, pega un petardazo y a la porra, solución, cada vez que paso turno, tengo que guardar y guardar, la verdad es que me da mucha rabia el estar como un tonto guardando en cada turno, pienso que tiene problemas con WIndows 7 y con la tarjeta gráfica y que no tiene mucha solución, por que sacar un parche para un juego "antiguo" no es muy rentable. :evil:

un saludo y gracias.... :twisted:

=====

Re: Guardar y guardar....

Publicado por CeltíberoPablo - 14 Feb 2011 16:20

la última actualización fue regalo de mi cumpleaños: 31 de marzo del año pasado

no descartes todavía el que saquen alguna, pero lo tuyo es más probable que sea problema de drivers o algo del SO

=====

Re: Guardar y guardar....

Publicado por coloradocanyon - 15 Feb 2011 08:54

el caso es que tengo los drivers de la tarjeta gráfica a la última, no se que puede ser, tampoco tengo nada raro instalado en el ordenador, tampoco tengo programas residentes para que me puedan fastidiar, suelo vaciar el arranque de este tipo de programas para que sea mas rápido, seguiré investigando.

gracias por el comentario....

=====

Re: Guardar y guardar....

Publicado por CeltíberoClearco - 15 Feb 2011 11:12

En principio w7 y Empire no tienen ningun problema y los CTD iniciales se corrigieron con los parches. Prueba a iniciar Steam y verificar la cache del juego.

Saludos.

=====

Re: Guardar y guardar....

Publicado por coloradocanyon - 17 Feb 2011 09:27

EL COLMO, ayer jugando una partida doy pasar turno y comienza a mover la IA, mientras tanto pues voy a hacer algunas cosas y cuando me siento veo que ha dado un petardazo como de costumbre, arranco y como de costumbre voy a cargar el último autosave, SORPRESA!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! :shock: , HA DESAPARECIDO!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! :shock: , esto es EL COLMO :shock: .

un saludo y gracias.... :twisted: :twisted: :twisted: :twisted: :twisted:

=====