

## Valoraciones, apreciaciones, opiniones. El juego, señores.

Publicado por Celtiberojeno - 16 Mar 2011 12:21

---

Buenas!

Sólo veo hilos de cómo funcionara en mi PC, de cómo comprarlo, de que "lo tengo ya", ...etc,etc. Pero ya hace falta un hilo para meternos en materia, no?

Hala! Ya podéis ir poniendo vuestras impresiones generales.

Un abrazo a todos. ;)

=====

## Re: Valoraciones, apreciaciones, opiniones. El juego, señores.

Publicado por Annibal - 18 Mar 2011 18:13

---

### **CeltiberoCid escribió:**

hoy he luchado contra un tipo del clan "Total War Germany". Me da la curiosidad y miro la pagina de su clan, haciendo doble click sobre su nombre en la parte inferior dcha: número de miembros 120 y pico...

También he visto "Total War France" y alguno más...

Si este es el plan (uniones masivas de clanes)...habría que replantearse el tema si queremos ser competitivos :orate:

Ummm..una unión de Clanes españoles; los HG, Devotio, milicias, y Celtis, ¿creando un grupo de combate? :P ¿es posible?

=====

## Re: Valoraciones, apreciaciones, opiniones. El juego, señores.

Publicado por CeltiberoClearco - 18 Mar 2011 19:28

---

**CeltiberoEmberrado escribió:**

Yo sigo leyendo por todos lados y nuevas preguntas.

Por lo visto puedes jugar las batallas de las campañas single contra gente que esté online en ese momento. Le pides al juego que te busque alguien y juegas contra una persona en lugar de contra la IA. Y lo mismo estar esperando para jorobarle lo mas posible la campaña a alguien XD XD XD ¿Esto es asi? Por que me parece bastante buena idea.

Es exactamente asi :mrgreen: :mrgreen:

También lo tenia el Napoleón. Claro que a veces eras el cazador cazado, cuando el hoster tenia un ejercito decente y tu te encontrabas con un porron de milicias.....

**CeltiberoCid escribió:**

hoy he luchado contra un tipo del clan &quot;Total War Germany&quot;. Me da la curiosidad y miro la pagina de su clan, haciendo doble click sobre su nombre en la parte inferior dcha: número de miembros 120 y pico...

También he visto &quot;Total War France&quot; y alguno más...

Si este es el plan (uniones masivas de clanes)...habría que replantearse el tema si queremos ser competitivos :orate:

La union de clanes hispanos la planteó Lotario, creo, en el foro de los HG y estos dijeron que verdes las segaron.

Saludos

=====

**Re: Valoraciones, apreciaciones, opiniones. El juego, señores.**

Publicado por CeltiberoSet - 18 Mar 2011 20:00

---

Desde luego hay un Bug importante.

En dos ocasiones y siempre con dinero reducido me he encontrado con tíos que sacaban ejércitos imposibles como el doble que el mio. Ya varios compañeros lo comentaron incluso lo estuvimos intentando recrear con Acre pero se ve que no conocemos el truco.

El caso es que al segundo le planteo el tema y el menda tiene la santa &quot;barra&quot; de decirme que es &quot;magia&quot;. Me acordé de la familia del guiri en latín y hebreo, pero eso no me dio la victoria :(.

Espero que los de TW lo arreglen pronto y en cuanto a lo que comentas Clearco sobre el avatar sería una pena que ocurriera pero si lo hacen unos lo haremos todos detrás y se joderá un aspecto del juego.

=====

### Re: Valoraciones, apreciaciones, opiniones. El juego, señores.

Publicado por CeltiberoSoldurio - 18 Mar 2011 20:39

---

Set, el día que me pase a mi se abrirán las puertas del infierno, seguramente no me entenderá, pero que me quedo a gusto te lo garantizo, de todas formas, si el tramposo en cuestión tiene un tag. estaría bien tener un par de capturas, las formaciones y el chat, sobre todo cuando te dice lo de la magia.

Un saludo.

=====

### Re: Valoraciones, apreciaciones, opiniones. El juego, señores.

Publicado por CeltiberoEmberrado - 18 Mar 2011 21:29

---

Si alguien lo quier probar puede configurar un ejercito, salvarlo y luego cargarlo a la hora de jugar alguna partida. A ver si es eso. Al menos la trampa del Rome para consguier unidades que no eran de tu facción es así.

=====

### Re: Valoraciones, apreciaciones, opiniones. El juego, señores.

Publicado por CeltiberoRegne - 18 Mar 2011 22:01

---

Juas esta tarde e estado jugando una partida de mas de 30 minutos y todo por que un jugador no acepto su derrota :(

Yo sin cav i el solo tenia la del general a medias y una arquera al 15%.... Sa passado 20 minutos dando vueltas al mapa XDDDD

AL final a petado el steam !!!!!

=====

**Re: Valoraciones, apreciaciones, opiniones. El juego, señores.**

Publicado por Clophiroth - 19 Mar 2011 01:13

---

Acabo de "jugar" una batalla online, en lo que me ha pasado algo muy peculiar... Cuándo he empezado la batalla... ¡solo tenía el general! El resto de mis tropas no estaban...

¿Alguien sabe porqué puede ser? Porque encima el guiri se ha reido de mí... He mirado la configuración de mis tropas, y estaban todas puestas, así que no es porque no tuviera...

=====

**Re: Valoraciones, apreciaciones, opiniones. El juego, señores.**

Publicado por CeltiberoSet - 19 Mar 2011 08:02

---

**CeltiberoSoldurio escribió:**

Set, el día que me pase a mi se abrirán las puertas del infierno, seguramente no me entenderá, pero que me quedo a gusto te lo garantizo, de todas formas, si el tramposo en cuestión tiene un tag. estaría bien tener un par de capturas, las formaciones y el chat, sobre todo cuando te dice lo de la magia.

Un saludo.

No tenía TAG, ya lo pensé amigo, y ando con la escopeta cargada :evil:

=====

**Re: Valoraciones, apreciaciones, opiniones. El juego, señores.**

Publicado por CeltiberoEspartiatá - 19 Mar 2011 08:54

---

Creo que se podia denunciar a un jugador en Steam. Quizas sea una via para devolver la cortesia a ese tramposo.

=====

**Re: Valoraciones, apreciaciones, opiniones. El juego, señores.**

Publicado por CELTIBERO\_LAERTES - 19 Mar 2011 11:27

---

Veamos... ¿Alguien sabe como hacer que un batallon avance en diagonal manteniendo el encaramiento, es decir, sin girar?

=====

**Re: Valoraciones, apreciaciones, opiniones. El juego, señores.**

Publicado por CeltiberoCid - 19 Mar 2011 13:37

---

caminando de lado como los cangrejos? no creo que se pueda, de hecho, eso nunca se ha podido. Si acaso mantener la formación al llegar...

=====

**Re: Valoraciones, apreciaciones, opiniones. El juego, señores.**

Publicado por johnramos - 19 Mar 2011 14:29

---

tras jugar bastantes partidas en multijugador he llegado a unas conclusiones..... mis tropas siempre corren despavoridas xD...mis arkeros no lanzan flechas con punta(deben tener ventosas en vez de punta)las partidas que he ganado ni se como porque cuando mas negro estaba el tema el enemigo a empezado a huir despavorido sin explicacion alguna xD y a partir de ayer por la noche de madrugada mi general o avatar ya no aparece en las batallas ,tengo la unidad del general pero solo aparecen los que le defienden pero el avatar no, en cambio sale un tiparraco kon bigote que a saber kien es ese donde esta mi avatar¿? al ganar puntos del avatar si puedo subir habilidades pero sigue sin salir en el campo de batalla tanto miedo tiene? xD

un saludo!

=====

**Re: Valoraciones, apreciaciones, opiniones. El juego, señores.**

Publicado por CeltiberoClearco - 19 Mar 2011 14:34

---

Ayer noche, tuvimos una plaga de los imbeciles que desconectan internet cuando van perdiendo. Era imposible ganar una partida con el avatar.

Y esto no es como el Napo que perdias puntos, aqui siempre te da puntos ganes o pierdas. El problema es que si se desconectan, no hay puntos de conquista, ni puntos de clan etc., con lo que te puedes encontrar con que has jugado 10, perdido 1 y esta es la unica que ha contado. :evil: . Si seguimos asi, este tema se ha terminado. Y el caso es que seria facil para steam arreglarlo: jugador que se cae-desconecta, pierde la partida.

Propongo buscar esa forma de banear a los imbeciles en steam, hacer un listado y "ejecutarlos".

Otra: es rarísimo que con las partidas que llevamos echadas, apenas nos hemos encontrado ningún clanico... me temo que muchos listos se están cambiando el nick para poder desconectar sin que sean identificados. Espero que el baneo afecte a la cuenta y no solo al nick.

Saludos

=====

## Re: Valoraciones, apreciaciones, opiniones. El juego, señores.

Publicado por Annibal - 19 Mar 2011 17:31

---

### **CeltiberoClearco escribió:**

Ayer noche, tuvimos una plaga de los imbeciles que desconectan internet cuando van perdiendo. Era imposible ganar una partida con el avatar.

Y esto no es como el Napo que perdias puntos, aqui siempre te da puntos ganes o pierdas. El problema es que si se desconectan, no hay puntos de conquista, ni puntos de clan etc., con lo que te puedes encontrar con que has jugado 10, perdido 1 y esta es la unica que ha contado. :evil: . Si seguimos asi, este tema se ha terminado. Y el caso es que seria facil para steam arreglarlo: jugador que se cae-desconecta, pierde la partida.

Propongo buscar esa forma de banear a los imbeciles en steam, hacer un listado y "ejecutarlos".

Otra: es rarísimo que con las partidas que llevamos echadas, apenas nos hemos encontrado ningún clanico... me temo que muchos listos se están cambiando el nick para poder desconectar sin que sean identificados. Espero que el baneo afecte a la cuenta y no solo al nick.

Saludos

Clearco; cada dia eres mas Doctor..haria bien Steam en tener en cuenta una sola de estas

premisas..Increible que estas cosas sucedan.

En que piensan estos de STeam a veces.

=====

## Re: Valoraciones, apreciaciones, opiniones. El juego, señores.

Publicado por CeltiberoLoky - 19 Mar 2011 18:30

---

Pues a mi aparte de lo que comentais que tambien parezco ser de los pocos que aceptan sus derrotas, hay otro tema que me tiene muy pero que muy mosca y es el lag en la partida.

El juego va rapido ,apenas no se para pero las ordenes no se dan correctamente, llegan todas ellas tarde. El sistema de botones es un asco, cuando menos te lo esperas te das cuenta que hay errores y que estas moviendo las tropas que no tocan o cosas por el estilo. Esta tarde he perdido mas de tres partidas por culpa de este lagazo imperceptible que solo da la cara a los segundos de haber escojido las unidades que no tocaban...alucino con el descontrol sobre mis propias tropas por culpa de esto. Victorias seguras se convierten en estupidas derrotas . :x

=====