¿Las unidades corren por defecto?

Publicado por celtíberoAlba - 18 Mar 2011 15:21

Hola!!

Quería preguntaros si a vosotros también os pasa que cuando desplegais en un punto a una o varias unidades, estas van al lugar corriendo en vez de andando, teniendo que usar la "R" para que vayan andando y no se cansen. No se si es un fallo general para todos los jugadores o de unos cuantos debido a alguna configuracion, ya que ayer por el chat de voz del steam a algunos también le pasaba.

un saludo,

==========

Re: ¿Las unidades corren por defecto?

Publicado por CeltíberoSoldurio - 18 Mar 2011 16:06

A mi tambien me pasa, pero con lo rapido que es el juego casi lo prefiero y me ahorro una orden ;)

==========

Re: ¿Las unidades corren por defecto?

Publicado por CeltiberoVito - 18 Mar 2011 19:10

Si, me parece un engorro en las maniobras de aproximación etc ...

Hara que sea un correcalles

==========

Re: ¿Las unidades corren por defecto?

Publicado por CeltiberoMaGoN - 20 Mar 2011 17:08

---

si coges una unidad y le haces tu la formacion , la unidad ira corriendo a donde le has marcado, si en vez de hacer tu la formacion , es decir estirarla darle mas profundidad etc.. le dais un simple click derecho a donde quieres q vaya ira andando

==========