

Un buen juego!!

Publicado por CeltíberoPablo - 27 Mar 2011 20:53

Bueno, el que quiere que contacte conmigo y hablemos del tema.

Esto va para todos los que tengáis battlefield 1942, también puedo dejar solo a una persona un cdkey, ya que tengo 2 seriales.

Es para jugar una serie de campañas organizadas por esta web: forgottenhonor.com/

Y está muy bien montado, pero eso de hablar siempre en guiry... 

Es un juego antiguo, pero los graficos no son tan malos y menos con el mod que se juega (entre otras cosas han mejorado graficos) que es una ampliación de la !!.....!!. Es el forgotten hope 0.7 y luego otro parche que se llama forgotten honor 0.8.

Para hacerte a la idea de lo bueno que es, solo cabe decir que el juego ocupa instalado 1.2 gigas, y que el mod entre el 0.7 y el 0.8 ocupa 5 gigas, y luego más mapas si se quiere ampliar la experiencia. 

Han cambiado las armas, vehículos, trajes, barcos, aviones todo lo que se podía cambiar (y eso que el juego no estaba nada mal sin mods), según los años. Han cuidado hasta la malla de los cascos, el lucky strike en la malla de casco, si son rangers, airborne....

Si has visto hermanos de sangre, salvar al soldado Ryan, etc ves esto y es igualito!!

Pues el que se quiera apuntar que me avise plis!! ;)

Os dejo un resumen de lo que cuentan del mod en 3dgames.

Forgotten Hope es una modificación de Battlefield 1942, el aclamado juego de acción en primera persona de la Segunda Guerra Mundial, que se centra en desarrollar una experiencia más realista y emocionante que la del juego original e incluye una amplia selección de mapas propios especialmente diseñados para el mod. El ambicioso propósito de Forgotten Hope es crear el más completo juego de simulación total sobre la Segunda Guerra Mundial jamás desarrollado, siguiendo un planteamiento donde el realismo de la acción, el trabajo en equipo y la fidelidad histórica son los objetivos.

El mod incluye más de 250 nuevos vehículos (más que ningún otro juego o mod de acción en primera persona jamás hecho anteriormente), desde el poderoso tanque pesado soviético Iosef Stalin IS-2 al

diminuto tanque ligero japonés Ha-Go, aviones como el resistente P47 Thunderbolt americano o el anticuado biplano inglés Fairey Swordfish, buques de guerra como el portaaviones inglés Ark Royal o el acorazado alemán Tirpitz y una completa selección de armas que incluye desde la poderosa arma antitanque alemana Panzerfaust a la temible metralleta rusa PPSH-41.

Nuevos elementos que cambian las características del juego original como la clase piloto de aviones, la única clase equipada con paracaidas y que puede ser seleccionada por medio de kits en el terreno situados cerca de los aviones. Otros kits contienen ametralladoras pesadas emplazables en el terreno para crear puntos fuertes defensivos o rifles de francotirador. El combate de blindados está especialmente desarrollado con una programación original de FH que tiene en cuenta la penetración de los diferentes obuses antitanque y el grosor en mm de cada parte del blindaje del vehículo real, con lo cual premia las tácticas de flanqueo y el ataque de las zonas más débiles de los blindados. Hay también cañones antitanque y antiaéreos móviles, que pueden ser conducidos a lugares ocultos para emboscar por sorpresa al enemigo. Los tanques de FH tienen las ventajas y desventajas de sus versiones reales, por lo que el poderoso tanque alemán Kingtiger es un temible enemigo para los débiles Sherman americanos, que deberán confiar en su superioridad aérea, el soporte artillero o las tácticas de equipo para superar a este duro rival.

El sistema de clases de infantería ha sido alterado para conseguir un juego más realista y táctico, donde el trabajo en equipo es la única forma de vencer. En la mayoría de los mapas podrás escoger entre luchar como infantería de combate cuerpo a cuerpo (armado con una ametralladora ligera para fuego de cobertura), antitanque (acarrea un arma antitauna metralleta), soldado de asalto (equipado con un rifle standard y granadas), soldado de apoyo (con nque como el bazooka) y oficial (que puede señalar blancos para la artillería y dispone de una metralleta). Los rifles de francotirador solo pueden ser utilizados si encuentras kits dispersos en el campo de batalla, también hay kits de paracaidistas en ciertos mapas como los falschrimjager alemanes de la invasión de Creta.

Todas estas nuevas características y muchas otras están incorporadas de una forma históricamente correcta, por ello nunca encontrarás un King Tiger en un mapa situado en el año 1940 o un ejército utilizando un arma que no usó en la realidad. Forgotten hope dispone de un montón de mapas propios (de hecho más que los del juego original), aparte de los del Battlefield 1942 modificados con nuestros vehículos y características.

El mod incluye tres nuevos ejércitos, los de Polonia, Finlandia y Francia, y el ejército italiano también está siendo desarrollado para versiones futuras. Próximamente se incorporarán nuevas características como baterías artilleras, armas lanzallamas y más equipamiento para cada ejército.

Por ello, tanto si te gusta luchar de edificio en edificio en Stalingrado, las batallas de tanques en el desierto tunecino o los combates aéreos en los cielos del sur de Inglaterra, Forgotten Hope tiene algo para tí.

Y ahora os pongo unos videos, a ver si se apunta alguien que estoy muy solo :birra: (todo lo de los videos es gameplay, osea no hay animaciones ni cosas de esas)

JUEGO ORIGINAL

 **Advertencia: Spoiler!**

FORGOTTEN HOPE

 **Advertencia: Spoiler!**

=====