

Ya lo tenemos...

Publicado por Renius - 02 Abr 2011 19:14

Bueno amigos, ya llegó el caramelo pero algo menos dulce de lo que esperabamos.

Como se que sabeis que el tema está caliente y conoceis que ha venido peor de lo que pensabamos, falta de optimización sobre todo, necesidad de tener un equipo poderoso, y en fin todo lo que querais saber, hay que esperar unas semanas yo creo (seguramente cuando lo lanzen en Estados Unidos)para que podamos disfrutarlo con suficiente calidad.

Creo que no nos va a decepcionar a nadie la creación de este simulador y aunque ya se está haciendo algo parecido por ahí, no creo que iguale ni mucho menos al CoD.

Os dejo la **configuración** que estamos utilizando en el 15.Span para si quereis cambiarla, va mucho mejor que la que trae y suprime el filtro antiepilepsia.

www.escuadrillasazules.es/index.php?opti...id=880&itemid=53

Si seguís desde el inicio la línea del post, vereis también donde se instala. No tiene problemas.

Suerte pilotos.. 🙏

=====

Re: Ya lo tenemos...

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 14 Jul 2011 02:06

Jo, tanto tiempo esperando y de verdad es tan malo? Aún no hay ninguna actualización que mejore medianamente el juego?

=====

Re: Ya lo tenemos...

Publicado por Renius - 01 Sep 2011 19:46

CELTIBERO_LAERTES escribió:

Jo, tanto tiempo esperando y de verdad es tan malo? Aún no hay ninguna actualización que mejore medianamente el juego?

Hola AlasCeltiberas.

Parece que se están poniendo manos a la obra, ya era hora, y creo que para mañana viernes día 2 de septiembre esperamos un parche que "según" comentan van a hacer a CoD más jugable. La comunidad está apretando y de hecho, se ha creado un hiperlobbys que nos va a permitir a todos los amantes de este género ponernos las pilas y poder disfrutar de esta maravilla. Yo, personalmente creo que hasta finales de año no vamos a poder jugar a un buen nivel, pero bueno ya sabíamos que esto iba a ser así.

A ver que os parece este gran video que he visto, y que me parece una maravilla.

Que os guste...

Os dejo el link de la página original. El video tiene mejor calidad:

www.avsim.com/cfsim/content/battle-britain-kanalkampf

=====

Re: Ya lo tenemos...

Publicado por CeltiberoCaudillo - 02 Sep 2011 09:52

Gracias Renius por la información, esperemos que el tio olegg haya hecho los deberes 🙏

=====

Re: Ya lo tenemos...

Publicado por Renius - 03 Sep 2011 10:28

No se ha cumplido ni el día ni el parche.

Según el brazo derecho de Olegario, Luthier(Ilya) en el foro de 1C Company el esperado parche lo tendremos el próximo día 5 sep. lunes a "ultima hora". Son unas 430 mb de las que 300 mb van dedicadas a mejorar los sonidos(que delicia oír un Merlin Hispano o un DailezBenz). Si lo hacen bien, que no es costoso, va a ser una autentica delicia. Dice tambien que las voces de radio serán como en el IL2 1946. Nos promete tambien alguna sorpresa (que embusteros), cuanta especulación y cuanto ocultismo.

Saludos..

=====

Re: Ya lo tenemos...

Publicado por hugoelmensajero - 03 Sep 2011 13:57

Dios mio como no sabia yo de la existencia de este juego!! Yo jugando al 1946...

Me lo compraré esta misma tarde que he vendido la play 3 (solo usaba la xbox y el pc). Estais jugando el multi? hacerse un equipo no tendría precio.

EDITO:

Dios mio, lo he comprado y lo he devuelto al día siguiente (por suerte en el carrefour de aqui dejan devolverlos abiertos >.<

PD: Perdon si ofendo a alguien a quien le haya encantado, solo cuento mi experiencia ^^

=====