

Parche 1.3

Publicado por CeltíberoClearco - 12 Abr 2011 19:28

Descargando el parche 1.3

Estos son los cambios:

The full list of additional fixes is below:

- Multiplayer - More game lobbies are now visible on the Battle List in Avatar Conquest mode.
- Multiplayer - More game lobbies are now visible on the Battle List in Multiplayer Campaign Mode.
- Multiplayer - Fix for crash when rearranging unit cards in battle lobby.
- Multiplayer Battle List - Fix for crash when [ALT] + [Tab]'ing / minimising the game when in a Battle List game lobby.
- Multiplayer Battle List - Fix for crash when changing the "Battle type" filter from "Classic Battles" to any other filter.
- Multiplayer Battle List - Fix for lag caused by selecting the "Classic Battles" tick box on the Host Battle setup screen (where the player names the game).
- Multiplayer Battles - Fix for UI bug where the back button did not function / was greyed out on the battle results screen leaving players stuck.
- Multiplayer Battles - Fixed for players having trouble joining 1v1 Match Made battles and being given a default army.
- Multiplayer Battles - Fix for Client crash if Host searches battle before Clients leave battle results screen in the Setup Team screen
- Multiplayer Battles - Fix for Client crash when Host kicks Client from the game while the Client is on the Retainer, Load Army or Save Army screen.
- Multiplayer Battles - Fix for rare crash when alliance goes under AI control due to player leaving the battle.
- Multiplayer Battles - Improved accessibility for players attempting to join a 1v1 Auto team land battle or Campaign drop in battle.
- Multiplayer Campaign - Fix for rare crash where player leaving battle causes crash for remaining players upon switch to AI control.
- Avatar - Fix for crash when [ALT] + [Tab]'ing / minimising the game on the Avatar customisation screen.
- Battles - Fix for rare multithreading crash caused by interaction between the UI and the game.

- Land Battles - Fix for crash in deployment phase caused by using the Increase Rank and Increase File buttons on a unit in Spear Wall formation.
- Land Battles - Fix for rare crash when positioning the mouse over unit proxies when attempting to dock units.
- Naval Battles - Fix for very rare crash when ordering ships.
- Campaign - fixed occasional end turn crash.

Parece que por fin veremos las partidas de otros y el jodido avatar se va a la m.....

Saludos

=====

Re: Parche 1.3

Publicado por CeltiberoLeonidas - 12 Abr 2011 20:50

Habemus multiplayer 🏰

=====

Re: Parche 1.3

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 12 Abr 2011 21:11

TRADUCCION VIA GOOGLETRADUCTOR(fiabilidad/exactitud cuestionable xD)

La lista completa de correcciones adicionales es el siguiente:

- Multijugador - Más grupos de presión del juego son ahora visibles en la Lista de Batalla en el Avatar modo de conquista.
- Multijugador - Más grupos de presión del juego son ahora visibles en la Lista de batalla multijugador en el modo campaña.
- Multijugador - Arreglo para el fallo al reordenar las tarjetas de la unidad en el vestíbulo batalla.

- Multijugador Batalla lista - Arreglo para el choque cuando [ALT] + [Tab] esp / minimizar el juego cuando en un salón de juego Batalla lista.
- Multijugador Batalla lista - Arreglo para el choque cuando cambie el "tipo de batalla"; filtro "Classic batallas"; a cualquier otro filtro.
- Lista de batalla multijugador - Arreglo para el retraso causado por la selección de las "batallas clásico"; marque la casilla en la pantalla de configuración de host Batalla (donde los nombres de los jugadores del juego).
- Batallas Multijugador - Arreglo para el bug de interfaz de usuario en el botón "Atrás no funcionaba o era de color gris en la pantalla de batalla resultados dejando a los jugadores pegados.
- Batallas Multijugador - Se ha corregido para que los jugadores que tienen problemas para unirse a las batallas del partido 1v1 fabricados y está dando un ejército por defecto.
- Batallas Multijugador - Arreglo para el choque del cliente si el host batalla búsquedas antes de salir de Clientes batalla pantalla de resultados en la pantalla de configuración del equipo
- Batallas Multijugador - Arreglo para el choque del cliente cuando Host patadas cliente del juego, mientras que el cliente está en la retención, la carga del Ejército o de la pantalla Guardar Ejército.
- Batallas Multijugador - Arreglo para el accidente raro que la alianza va bajo el control de la IA, debido a jugador sale de la batalla.
- Batallas Multijugador - Mejorar la accesibilidad de los jugadores tratando de unirse a un equipo 1v1 Auto batalla terrestre o caída de la campaña en la batalla.
- Campaña Multijugador - Arreglo para el accidente poco frecuentes en la batalla jugador sale de las causas de choque para los jugadores que quedan en el interruptor para controlar la influencia aviar.
- Avatar - Arreglo para el choque cuando [ALT] + [Tab] esp / minimizar el juego en la pantalla de personalización en línea.
- Batallas - Arreglo para el accidente raro multithreading causado por la interacción entre la interfaz de usuario y el juego.
- Tierra Batallas - Arreglo para el choque en fase de despliegue causados por el uso del Aumento Rank y del aumento del archivo botones en una unidad de lanza de la formación de la pared.
- Tierra Batallas - Arreglo para el accidente raro al colocar el ratón sobre la unidad cuando se trata de poderes a las unidades de base.
- Naval Battles - Arreglo para el accidente muy raro en el pedido buques.
- Campaña - fija fallo ocasional vuelta del final.

=====

Re: Parche 1.3

Publicado por hugoelmensajero - 13 Abr 2011 00:35

Mi duda es la que todos tenemos, siguen pudiendo haber quitters? o ya han corregido y les dan la derrota?

=====

Re: Parche 1.3

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 13 Abr 2011 06:54

A mi con este parche me a dejado de funcionar.....psico:

=====

Re: Parche 1.3

Publicado por Annibal - 14 Abr 2011 16:30

CeltiberoCaesarAug escribió:

A mi con este parche me a dejado de funcionar.....psico:

:rofl: ; Caesar todos los problemas se focalizan en el mismo PC.

A ver...que pasa, con el mio; de todas formas esto de que STEAM te lo actualize automaticamente al conectarte; no esta nada mal.

=====