

Parche 2 anunciado

Publicado por Fran - 16 Abr 2011 02:46

El parche dos estará disponible la primer semana de Mayo.

forums.totalwar.com/showthread.php/15481...icial-DX11-statement

Saludos.

=====

Re: Parche 2 anunciado

Publicado por CeltiberoSet - 16 Abr 2011 08:40

¿Que sería de los TW sin esos 4 o 5 meses que nos tienen de conejillos de indias con sus productos inacabados y sus parches?. Nos faltaría algo y es que : ¡NOS VA LA MARCHA!

=====

Re: Parche 2 anunciado

Publicado por CeltiberoClearco - 16 Abr 2011 11:48

Hola, chicos,

En las semanas desde el lanzamiento del Shogun 2, hemos trabajado mucho hacer la experiencia del Shogun 2 tan grande como nosotros lo hacemos. Como parte de nuestro compromiso a largo plazo para apoyar el juego, hemos estado haciendo las cuestiones identificadas por los miembros de nuestra comunidad nuestra máxima prioridad.

Por lo tanto, estamos planeando implementar algunas correcciones bastante considerables en las próximas semanas y meses. La primera etapa de esto es el parche 2 que, estamos encantados de anunciar, también se actualizará el motor a DirectX 11. Esto significa que aquellos de ustedes con tarjetas DX11 capaz será acceso a características como teselación de hardware y sombreado mejoradas. Parche 2 traerá también apoyo el suavizado.

Desde el lanzamiento del Shogun 2, nosotros estamos totalmente flipados por el éxito de multijugador. Sin embargo, las cuestiones multijugador que muchos de ustedes han identificado requieren nuestra

atención minuciosa, por lo es una gran prioridad así. Puede esperar una serie de modificaciones y correcciones multijugador parche 2 y más allá.

Apreciará que todo esto toma mucho tiempo y pruebas, y mientras estamos trabajando tan duro como podemos, no podríamos hacer bastante la ventana post-launch 2-4 semanas que habíamos esperado originalmente para golpear. Nos dirigimos a obtener el parche 2 a usted en la primera semana de mayo, tan poco que esperar ahora.

Gracias por tu paciencia permanente y por favor, tenga con nosotros!

Craig

=====

Re: Parche 2 anunciado

Publicado por Annibal - 16 Abr 2011 14:29

CeltiberoClearco escribió:

Hola, chicos,

En las semanas desde el lanzamiento del Shogun 2, hemos trabajado mucho hacer la experiencia del Shogun 2 tan grande como nosotros lo hacemos. Como parte de nuestro compromiso a largo plazo para apoyar el juego, hemos estado haciendo las cuestiones identificadas por los miembros de nuestra comunidad nuestra máxima prioridad.

Por lo tanto, estamos planeando implementar algunas correcciones bastante considerables en las próximas semanas y meses. La primera etapa de esto es el parche 2 que, estamos encantados de anunciar, también se actualizará el motor a DirectX 11. Esto significa que aquellos de ustedes con tarjetas DX11 capaz será acceso a características como teselación de hardware y sombreado mejoradas. Parche 2 traerá también apoyo el suavizado.

Desde el lanzamiento del Shogun 2, nosotros estamos totalmente flipados por el éxito de multijugador. Sin embargo, las cuestiones multijugador que muchos de ustedes han identificado requieren nuestra atención minuciosa, por lo es una gran prioridad así. Puede esperar una serie de modificaciones y correcciones multijugador parche 2 y más allá.

Apreciará que todo esto toma mucho tiempo y pruebas, y mientras estamos trabajando tan duro como podemos, no podríamos hacer bastante la ventana post-launch 2-4 semanas que habíamos esperado originalmente para golpear. Nos dirigimos a obtener el parche 2 a usted en la primera semana de mayo, tan poco que esperar ahora.

Gracias por tu paciencia permanente y por favor, tenga con nosotros!

Craig

CRAIGjj eres el puto AMO..el WHisky?? DOble.`..por favorj

=====

Re: Parche 2 anunciado

Publicado por CeltiberoEpG - 16 Abr 2011 14:35

Saludos,

En ese mismo hilo también dice que no se olvidan en el parche del Single Player (Campaña). Menos mal...

=====

Re: Parche 2 anunciado

Publicado por CeltiberoEmberrado - 17 Abr 2011 00:21

Yo creo que falta que nos den las gracias por el ahorro que les hemos supuesto en betatesters. Pero bueno. Algo es algo.

Estoy pensando en pedirles que:

A. Pongan la posibilidad de abandonar una batalla en la selección de tropas y en los primeros minutos de la misma sin que cuente para los resultados. Sólo pretendo no jugar contra rush, camperos o esa gente que misteriosamente te saca 3 barcos cañoneros sin saber cómo.

B. Que las batallas comiencen sin que LOS DOS jugadores pulsen tanto el botón de Listo en la selección de tropas como el de empezar batalla una vez en el despliegue. O al menos que el tiempo asqueroso ese que corre cuando le da uno sea incrementado a 5 minutos.

El punto A lo veo casi imposible pero el B no lo veo demasiado soñador.

=====

Re: Parche 2 anunciado

Publicado por CeltiberoGil - 17 Abr 2011 00:42

¿tres cañoneros en las navales?

¿Seguro que no es un vasallo por ahí nuevo?

No creo que hagan muchos cambios pero si mucha gente lo comenta al final tratan de arreglar las cosas. El clamor contra los quitters al final está siendo escuchado...

=====

Re: Parche 2 anunciado

Publicado por CeltiberoEmberrado - 17 Abr 2011 07:33

No, es un bug del juego.

Primero te sale un mensaje informando de que el anfitrión ha reducido el número de unidades. Te deja escoger 10 barcos contando el insignia y luego te sale lo que le da la gana al juego incluyendo 3 barcos cañoneros.

Tengo un par de batallas en las que me pasó a mi. A ver si las posteo en el foro del juego.

=====

Re: Parche 2 anunciado

Publicado por CeltiberoClearco - 17 Abr 2011 09:50

CeltiberoEmberrado escribió:

No, es un bug del juego.

Primero te sale un mensaje informando de que el anfitrión ha reducido el número de unidades. Te deja escoger 10 barcos contando el insignia y luego te sale lo que le da la gana al juego incluyendo 3 barcos cañoneros.

Tengo un par de batallas en las que me pasó a mi. A ver si las posteo en el foro del juego.

Nada había oído de este bug. Si sería muy interesante que las subieras.

Saludos

=====

Re: Parche 2 anunciado

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 17 Abr 2011 10:06

3 cañones?!?!?! Wow...si no me ha gustado las navales ya con 3cañones de esos...

=====

Re: Parche 2 anunciado

Publicado por CeltiberoEmberrado - 18 Abr 2011 00:18

Pues vais a tener que esperar que os pase a vosotros para verlo por que acabo de intentar cargar las que tenía guardadas y no las ha salvado bien. Los ficheros ocupan sólo 1K. De hecho mas de la mitad de las batallas que tengo guardadas ocupan eso y con las que he probado me da fallo al querer verlas.

otro roce escrotal mas del juegucito...se está acercando a la posición de despegue hacia "tomar por culo";

=====

Re: Parche 2 anunciado

Publicado por CeltiberoCid - 18 Abr 2011 00:27

Para que puedas visualizar las batallas tienes que grabarlas nada más terminar la batalla, antes de darle a terminar batalla y salir a la pantalla del menu de batalla...

=====

Re: Parche 2 anunciado

Publicado por CeltiberoLoky - 06 May 2011 12:23

Lo que se debería hacer es considerar uno de los bandos como atacante y otro como defensor, y según esto ponerlos en lugares más o menos ventajosos.

Estoy harto de encontrarme contrincantes(encima con más estrellas que yo) que lo único que hacen es meterse en un bosque en la montaña más alta que encuentran y esperar a que te acerques.

Es vergonzoso. :arggggg:

=====

Re: Parche 2 anunciado

Publicado por CeltiberoClearco - 06 May 2011 17:57

El parche sale el lunes 9

forums.totalwar.com/showthread.php/17168...here-s-what-s-coming

Trae 4 mapas nuevos.

Saludos

=====