

Heart Of Iron III

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 10 Jun 2011 19:10

¿Alguien tiene alguna idea de como se juega a este juego?

Me lo compre en la semana que salio al 75% de descuento y me estoy arrepintiendo muchisimo xD Los tutoriales que hay no sirven para nada, te enseñan la parte de producción, política, inteligencia y demas pero no me enseñan como crear unidades, como moverlas, que son las lineas que unen los grupos de unidades...de eso 0

Asi que me encuentro en mitad de una campaña de la alemania nazi, con recursos a cascoporro, los gabachos metiendomela por detras mientras "me dedico" a Polonia y no tengo ni idea de como crear refuerzos para enviarlos al frente...vamos un desastre.

Se agradecería una guía en cristiano y demas.

=====

Re: Heart Of Iron III

Publicado por hugoelmensajero - 10 Jun 2011 19:30

Intenté jugar una vez y no logré mover las tropas xd lo siento, no puedo ayudarte, pero si entiendes inglés te dejo un tutorial de youtube a ver si te aclaras más que yo xd

=====

Re: Heart Of Iron III

Publicado por CeltiberoKeke - 11 Jun 2011 10:33

Yo soy un enamorado de este juego y si necesitais alguna ayuda solo teneis que decirmelo.

Lo cierto es que el juego en sí no es complicado, simplemente te pone en la piel del jefe de estado DE CUALQUIER PAIS QUE QUERAIS desde el 1 de enero de 1936 hasta (nunca he llegado a mas de 1945 jejeje).Gana el bando que consiga mas puntos de victoria..

una breve explicacion:

lo 1º elegir el pais, no es lo mismo elegir la URSS que elegir la Alemania Nazi. podeis elegir España, la china comunista o paises que en su dia no participaron en el conflicto como argentina o bolivia...

lo único que teneis que tener claro es que las grandes potencias serán con las que mas cosas podais hacer.

2º una vez elegido el pais y el periodo tienes varias opciones:

-pestaña investigacion, puedes asignar puntos de liderazgo a proyectos de I+D, a espionaje, a liderazgo y diplomacia.

*los de I+D - son lo que se usan directamente para investigar nuevas tecnologías (mejorar cañones, o blitzkrieg por ejemplo)

* Espionaje, pues la cantidad de espías que puede entrenar y obtener así información de los países que elijas y hacer contra espionaje.

*liderazgo.- Importante, es la cantidad de Oficiales que entrenas, una de las cosas mas complicadas del juego es la organización de los ejércitos, ya que cuanto mejor este organizado mejor funciona... y obviamente tienes que tener un número suficiente de oficiales para que las ordenes sean llevadas a cabo de manera efectiva.

* Diplomacia, el número de diplomáticos que entrenas, a mayor número de diplomáticos mas acuerdos comerciales o influencia podras ejercer.

[esto solo en la pestaña de investigacion]

=====

Re: Heart Of Iron III

Publicado por CeltiberoKeke - 11 Jun 2011 10:36

Pestaña de politica

*en esta pantalla puedes cambiar a los distintos gobernantes, cada uno tiene unos bonus que te interesaran mas o menos. Tb puedes crear estados títeres y cosas similares...

Pestaña diplomatica.

Aquí ves como anda el mundo en general y que países son o no de que Facción, tb podras ver que

potencia esta influenciando a que pais.

Veras tu neutralidad, a menos neutralidad, mas acciones belicas podras hacer, y en la parte de la izquierda abajo veras unos signos de interrogacion qeu son eventos que pudene ocurrir si se cumplen una serie de requisitos.

aqui podras comerciar y forjar alianzas..

=====

Re: Heart Of Iron III

Publicado por CeltíberoKeke - 11 Jun 2011 10:39

Pestaña de Espionaje

Bueno puede asignar las prioridades de espionaje de cada pais.

los epias pueden hacer varias cosas,en casa, aumentar la unidad nacional, bajar tu neutralidad, contra -espionaje..

y por supuesto fuera de tus fronteras podran obtener informacion politica militar o tecnologica de tus enemigos..

=====

Re: Heart Of Iron III

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 11 Jun 2011 10:44

Kekecrack, hasta aqui es lo que vienen en los tutoriales y para empezar se lo deje todo a la IA. Pero yo lo que quiero es un tutorial del resto, no de las pestañas. Quiero saber como crear mas unidades, como reforzar las que tengo, como se ataca...etc Porque no pone nada y el frente gabacho se me esta desmoronando xD

=====

Re: Heart Of Iron III

Publicado por CeltíberoKeke - 11 Jun 2011 10:45

CeltiberoCaesarAug escribió:

¿Alguien tiene alguna idea de como se juega a este juego?

Me lo compre en la semana que salio al 75% de descuento y me estoy arrepintiendo muchisimo xD Los tutoriales que hay no sirven para nada, te enseñan la parte de producción, política, inteligencia y demas pero no me enseñan como crear unidades, como moverlas, que son las líneas que unen los grupos de unidades...de eso 0

Asi que me encuentro en mitad de una campaña de la alemania nazi, con recursos a cascoporro, los gabachos metiendomela por detras mientras "me dedico" a Polonia y no tengo ni idea de como crear refuerzos para enviarlos al frente...vamos un desastre.

Se agradecería una guía en cristiano y demas.

Perdona caesar.

me puse como loco a poner de memoria lo que me acordaba del juego y no lei del todo tu post.

EN el HOI III, es vital tener los ejercitos bien organizados, esto es, que cada division este unida a un cuerpo, cada cuerpo a un ejercito y cada ejercito a un grupo de ejercito y estos al cuartel general.

Alemania es un pais bastante "chungo" de usar, ya que desde el 1º de enero de 1936 tienes que tener claro mas o menos como vas a actuar y que tecnologías y armamento vas a desarrollar.

si me dices que problemas exactos tienes te intento ayudar, no es que sea una eminencia pero le he pegado unas cuantas horas al juego y lo mismo puedo ayudarte en algunas cosillas. ;)

=====

Re: Heart Of Iron III

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 11 Jun 2011 10:54

Kekecrack escribió:

si me dices que problemas exactos tienes te intento ayudar, no es que sea una eminencia pero le he pegado unas cuantas horas al juego y lo mismo puedo ayudarte en algunas cosillas. ;)

Basicamente:

Unidades=cuadradito del mapa que se supone son soldados

-¿como se crean unidades?

-¿que es y para que sirven las lineas que unen las unidades?

-¿que son los HQ y para que sirven?¿tienen que entrar en combate?

-¿como uno todas las unidades de un recuadro en una sola?

-¿como creo mas aviones/barcos?

-¿como reparo los edificios destruidos(putos giris que se meten asta la cocina)?

De momento si me claras eso, que ya es... contento y a ver si consigo aprender por mi mismo... :P

Muchas Gracias ;)

=====

Re: Heart Of Iron III

Publicado por CeltiberoKeke - 11 Jun 2011 11:22

CeltiberoCaesarAug escribió:

Kekecrack escribió:

si me dices que problemas exactos tienes te intento ayudar, no es que sea una eminencia pero le he pegado unas cuantas horas al juego y lo mismo puedo ayudarte en algunas cosillas. ;)

Basicamente:

Unidades=cuadradito del mapa que se supone son soldados

-¿como se crean unidades?

-¿que es y para que sirven las lineas que unen las unidades?

-¿que son los HQ y para que sirven?¿tienen que entrar en combate?

-¿como uno todas las unidades de un recuadro en una sola?

-¿como creo mas aviones/barcos?

-¿como reparo los edificios destruidos(putos giris que se meten asta la cocina)?

De momento si me claras eso, que ya es... contento y a ver si consigo aprender por mi mismo... :P

Muchas Gracias ;)

* Las unidades se crean en la pestaña de producción, no se crean automáticamente, sino que requieren un tiempo mínimo para crearlas.

consumen recursos, tanto materiales como humanos.

Los tipos de unidades que puede crear estan en la parte de arriba a la izquierda, allí puedes poner si quieres construir aviones, barcos, estructuras tipo capacidad industrial o radares.

lo único que cambia es que la infantería puedes hacerla por brigadas o divisiones, (divisiones- creas de golpe una division es decir 3-4 brigadas juntas) brigadas de apoyo, creas una brigada, normalmente esta bien crear brigadas de apoyo tipo artillería o anticarros o ingenieros para reforzar las que ya tengas al comienzo de la partida.

*Las líneas a las que te refieres, imagino que sera unos verdes o rojas, tienen que ver con los HQ.

esto es de los mas complicado en el juego pero te lo voy a resumir, cuanto mas organizado/estructurado este tu ejercito mejor funcionara, menos tiempo tardaran en reanudar los ataques, menos consumo de recursos

, mas moral tendran...

para Alemania te recomiendo que sigas un esquema de 4 por escalon, es decir, por cada 4 divisiones, un cuerpo (HQ con XXX creo) por cada 4 cuerpos un Ejercito(HQ XXXX), por cada 4 ejercitos un grupo de ejercito (HQ XXXXX)y ese grupo de ejercito se una a un Teatro (HQ XXXXXX) que es el Alto mando de un determinada zona.

Una vez hecho esto, las distintas divisiones, tienen que estar a una determinada distancia de sus mando (los HQ tiene un rango efectivo) no sirve de nada tener una division acorazada en Caen si los oficiales que les dan las ordenes se encuentran en stalingrado. obviamente te aparecerá una linea roja.

para saber si estan en rango o no, mira en la parte derecha de cada division veras que hay como un cuadrito pequeño que pone HQ, si esta en verde reciben todos los bonificadores de sus superiores y si esta en rojo pues no lo reciben.

piensa tb que las habilidades de los lideres funcionan en "cascada" es decir, imagina que tienes como lider del Teatro a un capitán general que es **mago de la logistica**, eso le da ese beneficio a todos los subordinados que estén en rango (líneas verdes), un general de grupo de ejército de **+10 def**, un

general de ejército de

+10 ataque

, un comandante de grupo con

maestro en panzer

y un general de división con

exp. puntos fuertes

.

Pues eso significa que **la última división recibe: Bonus logístico, bonus de ataque, bonus de defensa, bonus acorazado y el directo de exp. puntos fuertes de su líder directo.**

* Para unir las unidades de un recuadro si son Brigadas sueltas (con un símbolo y X denajo) click izquierdo las englobas en un recuadro y cuando se seleccionen podrás unir las. Si son unidades más grandes que una brigada (es decir divisiones o ejércitos con un símbolo y XX) no se pueden unir. Solamente se podría crear un HQ a la que pertenecerían las dos.

*lo de los aviones ya te lo he puesto más arriba ;)

*Edificios en funcionamiento aparece como un rectángulo gris, Destruído o dañado, aparece como un rectángulo marrón roto por la mitad. Se reparan automáticamente, con el tiempo. no puedes hacer nada

Te he añadido de amigo en Steam por si necesitas algo más.

=====

Re: Heart Of Iron III

Publicado por CeltiberoCid - 12 Jun 2011 00:19

Vendría bien que te leyeras el manual. El juego es complejo y hace falta dedicarle tiempo. Si lo consigues, te enganchará :)

El foro de paradox español está lleno de gente dispuesta a solventar dudas.

forum.paradoxplaza.com/forum/forumdispla...01-Foros-Espa%F1oles

=====

Re: Heart Of Iron III

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 12 Jun 2011 11:09

Ya lo e intentado Cid, pero esta en lengua barbara y no entiendo casi nada. Me baje una especie de manual en español pero no me resolvía mis dudas :S Pero weno, le metere horas y al final aprendere xD Tocando se aprende jajaa

=====

Re: Heart Of Iron III

Publicado por CeltiberoKeke - 12 Jun 2011 18:26

Na CaesarAug, como dice Cid, Son horas y horas...

Si necesitas ayuda dilo, que a mi el HOI III me ha dado muchisimas horas de diversion.

Suerte !

=====

Re: Heart Of Iron III

Publicado por CeltiberoSet - 12 Jun 2011 19:18

¡ Increíble que no tenga unas reglas en español!!. Yo lo que no tengo es horas y horas 🙄

=====

Re: Heart Of Iron III

Publicado por CeltiberoEmberrado - 12 Jun 2011 19:57

Tengo entendido que la edición que vende en caja Friendware trae un manual en castellano. Puede que no sea el gordaco pero si que es algo mas que las típicas 10-12 páginas que suelen traer los juegos explicando mínimamente los menús.

=====

Re: Heart Of Iron III

Publicado por CeltiberoKeke - 13 Jun 2011 11:41

:psico:

Hombre, yo de todos lo manuales que he visto, la mayoría estaba en español. Métete donde dice Cid, en el foro de paradoX, busca en los foros no-ingleses de paradox la saga HOI. Creo que hay un manual, que no es de las 12-15 paginas, donde te pone las funciones de las pestañas.. y en ese se explica en profundidad los problemas de reabastecimiento, de apilamiento, amplitud del frente de batalla, organizacion de los ejércitos y demás...

no se si lo tendre yo por algun lado, si lo encuentro te lo mando.

Una sugerencia, no dejes nunca a la IA hacer las cosas, decide tú, que por experiencia no suele hacer las cosas bien...

keke,

=====