Mod Retrofit: jugar batallas cuando ataca la IA

Publicado por Santiago - 10 Ene 2012 00:56

_____

Hola a todos!!

Tengo alñgunas dudas con este mod.

- Empecè a jugar una campaña multijugador por tutnos (hotseat)

y notè que la IA me puso bajo asedio un castillo, el cual podìa resistir varios turnos. La cosa es que al turno siguiente, el castillo fue tomado y mi ejercito aniquilado, aunque yo no jugupè la batalla. La pregunta es: en este mod ¿se pueden jugar las batallas cuando sos atacado por la IA? cuando uno ataca no hay problemas.

Otra consulta... algun MOD que me recomienden, de mapa mundial y campaña por turnos hotseat que no se a este.

Saludos!!

==========