

## Problema con el Rome Total War, Vanila

Publicado por CeltíberoKeke - 24 Feb 2012 12:08

---

buenas chavales.

Algunos de vosotros lo sufristeis ayer en vuestras carnes, y es que no se porque, cuando estoy en batalla, el juego se me pone como a &quot;Resumirse&quot;.

Me explico, hace lo mismo que cuando minimizas y vuelves a entrar al juego. pero sin minimizar por lo que se recarga la pantalla cada poco tiempo... con el tiempo de espera que eso supone, Debe ser algo de mi equipo por que me pasa también si pongo un replay.

Esto me ocurre desde que &quot;mude&quot; el Rome de mi disco duro con Xp al nuevo con Windows 7 x64.

El equipo va sobrado para jugar al rome (Procesador i7 920,a 2.6MHz, 6gigas de Ram, Grafica GTX2852 de Un giga...) y espacio mas que de sobra en el Discoduro (como 2 TB de espacio libre...)

alguna solucion? tengo los ultimos controladores de la grafica y juegos que me piden mucho mas como el BF3 me van fluidos y sin problemas...

Que me recomendaríais, ponerlo en compatibilidad? ... no se me tiene loco y no veo muchas soluciones por internet.

Gracias Keke.

=====

## Re: Problema con el Rome Total War, Vanila

Publicado por CeltíberoPablo - 25 Feb 2012 20:44

---

### **CeltíberoKeke escribió:**

no lo encuentro por ninguna lado, creo que en Steam se instala todo en el directorio del Steam.

Si, justo me acabo de dar cuenta, que el config, partidas guardas y demás menesteres estaban todos dentro del directorio del juego.

=====

## Re: Problema con el Rome Total War, Vanila

Publicado por CeltíberoEmberrado - 26 Feb 2012 08:38

---

Yo creo que va a ser cosa del registro. Lo malo es que no hay mucha garantía de que vayas y borrando todas las entradas de Rome se quede limpio el tema. Puede que haya alguna de CA, de Activision, de GameSpy, de alguna herramienta que use el juego,...

Está jodido el tema.

=====

## Re: Problema con el Rome Total War, Vanila

Publicado por CeltíberoKeke - 26 Feb 2012 11:31

---

Bueno de momento, he puesto un par de repeticiones y el juego no me ha vuelto a hacer eso.

Espermos que en Multijugador vaya igual de bien ;)

Keke

=====