

NTW3 V2

Publicado por sertorio67 - 29 Feb 2012 19:41

NTW3 2.0 - Release Notes & Download Links

Ya salioooooooooo :banana:

Download links:

Main Installer:

www.fileserve.com/file/q9tMh4c

www.badger1815.be/NTW3/Napoleonic%20Total%20War%20III%20ver%202.0.exe

www.icoe.be/ntw3/Napoleonic%20Total%20War%20III%20ver%202.0.exe

Map Pack:

www.fileserve.com/file/9tzSBFy

www.badger1815.be/NTW3/Napoleonic%20Total%20War%20Map%20Pack%20ver%202.0.exe

www.icoe.be/ntw3/Napoleonic%20Total%20War%20Map%20Pack%20ver%202.0.exe

This version brings along multiple fixes for bugs/exploits found in version 1 in addition to multiple other improvements and additions.

mas info:

www.thelordz.org/forum/viewtopic.php?f=138&t=13302

=====

Re: se llamara NTW3

Publicado por CeltiberoFrog - 29 Feb 2012 20:29



   Re: se llamara NTW3
El badger va muy bien. Hay que instalar el Map pack solo despues de haber instalado el otro.

=====

Re: se llamara NTW3

Publicado por CeltiberoFrog - 29 Feb 2012 20:32

Hay que instalar el Map pack solo despues de haber instalado el otro.

:v: :banana: :banana: :v:

=====

Re: se llamara NTW3

Publicado por CeltiberoClearco - 29 Feb 2012 23:13

Mirrors para el mod:

www.badger1815.be/NTW3/Napoleonic%20Total%20War%20III%20ver%202.0.exe

www.icoe.be/ntw3/Napoleonic%20Total%20War%20III%20ver%202.0.exe

Y para los mapas:

www.badger1815.be/NTW3/Napoleonic%20Total%20War%20III%20ver%202.0.exe

www.icoe.be/ntw3/Napoleonic%20Total%20War%20III%20ver%202.0.exe

El badger va muy bien.

Saludos

=====

Re: se llamara NTW3

Publicado por CeltiberoClearco - 01 Mar 2012 13:18

Sertorio67, te edito el primer post para añadir los mirror. Imprescindible puesto que fileserve va a unos 50kb/sg

Instalarlo, mamo... que esta noche habrá sangre y polvora 🍷

Saludos

=====

Re: se llamara NTW3

Publicado por CeltiberoClearco - 17 Mar 2012 02:24

Primeras impresiones:

Para que engañarnos, el mod es lento. Más lento.

Una vez superado el trauma, en partida es divertido. Al haber bajado la potencia-precisión en la artillería y las pelotas de inf-cab, se trata mucho del tiroteo, de "ablandar" alguna unidad y romper. O sorprender por un flanco, aunque esto es más difícil pues me temo que la retirada perpetua va funcionar de cojones aquí....

En definitiva: más de línea y menos de artillería.

Saludos

=====