

TORNEO SEGA TERRESTRE

Publicado por CeltiberoLoky - 23 Mar 2012 12:48

- Sólo podrán concursar usuarios registrados en el foro del clan Celtíberos, para ser premiado es necesario tener domicilio en España (para el envío de los obsequios, cuyo gasto quedará a cargo de los premiados).

- Para concursar será suficiente con publicar en este foro la intención de participar.

- Se jugará con Shogún2 La caída de los Samurái

- El torneo será 1 vs 1.

- Se utilizará el modo "batalla clásica";

- Se jugará una sola batalla en el mapa: "Falda de la Colina",. O bien otro mapa elegido por mutuo acuerdo entre los jugadores.

- Los edificios clave estarán activos. Para evitar así la ventaja del jugador que se arrincone a la defensiva en bosques o zonas elevadas.

- No habrá tiempo límite.

- Se tendrán que coger como mínimo cuatro unidades de proyectiles(arcos o fusiles) para evitar los Rush masivos.

- Máximo 2 artillerías y los gatlings estan prohibidos

- 10.000 kokus por bando.

- Quedan prohibidos los corner camps, o redline Camps.

- En caso de caídas de jugadores se puede optar a empezar de nuevo o bien enviarme la repetición con los comentarios oportunos a

Esta dirección electrónica esta protegida contra spambots. Es necesario activar Javascript para visualizarla

para deliberar si se considera vencedor a uno de los jugadores.

- También se me enviará un correo en caso de cualquier incidencia o duda.

Los premios para los vencedores consistirán en:

1º: MiniSable (+ Medallón para la firma), 2º: MiniSable, 3º: MiniSable

=====

Re: TORNEO SEGA TERRESTRE

Publicado por hugoelmensajero - 19 Abr 2012 17:58

Sálivan, yo esta noche estoy a partir de las 10 por si quieres que libremos la batalla ^^

=====

Re: TORNEO SEGA TERRESTRE

Publicado por hugoelmensajero - 23 Abr 2012 22:23

EDITO:

Borrad este post porfavor, es repetido.

=====

Re: TORNEO SEGA TERRESTRE

Publicado por Fasltaff - 29 Abr 2012 10:55

Vaya, supongo que llego tarde al torneo terrestre, avisad si os falta uno, que mientras sea del Shogun estoy disponible, lo mismo para el Empire y Napoleón que también los tengo.:v:

=====

Re: TORNEO SEGA TERRESTRE

Publicado por CeltiberoLoky - 01 May 2012 10:50

Lo siento amigo pero si llegas algo tarde.

Anunciar que dados los empates, puentes y demás situaciones se alarga el periodo para jugar la primera fase del torneo hasta este próximo domingo día 6.

Vamos señores!

=====

Re: TORNEO SEGA TERRESTRE

Publicado por (HG)lliturgitano - 08 May 2012 15:59

Lo primero, muchas gracias por el currelo que te estás dando, creo que está siendo un estímulo para reforzar la actividad en el multi y nuestras relaciones entre diferentes clanes. Que hay que juntarse mas!



Luego, quería decirte que en mi opinión habría que anunciar ya los cruces de cuartos, en teoría se terminó el plazo extendido ya el domingo pasado. Si no me equivoco se han jugado casi todas las batallas, y se puede determinar el orden en los grupos. En las ligas suele pasar que casi nunca se juegan todas las partidas, y al final la gente se deja ir y pierde interés por temirnar, sobre todo si no tiene opciones.

Además yo sugiero que se cambie de mapa, al menos 1 mapa distinto para cada eliminatoria.

=====

Re: TORNEO SEGA TERRESTRE

Publicado por CeltiberoLoky - 10 May 2012 11:26

Ok llitur propongo Arrozales para la primera ronda eliminatoria. También para la batalla que los 3eros

puestos debemos jugar.

Por lo demás el problema no es que se hayan jugado o no las batallas sinó que se ha producido otro triple empate y los jugadores de esa liga deben desempatar.

Además antes de los cruces eliminatorios los dos terceros puestos de A y B se deben cruzar y creo que aun no han jugado todas las batallas que dejen claro quien es el tercero (y aunque así no fuera como hay que desempatar aun se puede esperar un poco)

Pero entiendo tu ánimo. Si el tema no avanza por mal que me pese tomaré una decisión salomonica y empezará la parte eliminatoria del torneo.

Saludos!

=====

Re: TORNEO SEGA TERRESTRE

Publicado por (HG)lliturgitano - 10 May 2012 20:25

Gracias Dragón. Sálivan no puede registrarse en el foro por no se que motivo, pero me ha encargado que te pida que se usa algún mapa diferente que no sea el llano. Yo también pienso que debería dejarse solo para el desempate.

Todos estos mapas pueden resultar interesantes: Happo Ridge, Colinas de Iwaki, Río Kawabe, Kurobe Gorge, Valle de Nishizawa, Aguas de Ubayu, Paso de Usui.

Supongo que si acordamos los 2 contendientes jugar en uno de estos no hay problema, ¿no?

=====

Re: TORNEO SEGA TERRESTRE

Publicado por hugoelmensajero - 10 May 2012 20:32

Yo estoy a favor de arrozales que es liso y nos evitamos camperos y rusheos en fases altas del torneo

^^

=====

Re: TORNEO SEGA TERRESTRE

Publicado por (HG)lliturgitano - 11 May 2012 18:12

Hombre jugando con dojos activos el campeo ha desaparecido, si cojes los dojos ganas en 10 minutos.

Lo del rush tampoco lo veo un gran problema, creo que es bastante dificil rushear.

De todas formas si se juega a 1 sola batalla arrozales es el mas justo.

=====

Re: TORNEO SEGA TERRESTRE

Publicado por hugoelmensajero - 13 May 2012 23:38

Bueno, viendo las casi tres semanas de retraso que llevamos porque la mitad de las batallas de la primera ronda aún no se han librado, y luego que hay grandes dificultades para quedar, me veo obligado a retirarme del torneo. Empiezo exámenes mañana y no voy a tener tiempo, en todo caso si hubiese ganado hubiese regalado mi premio ya que ya tengo un minisable del concurso de los HG ^^

Venga un saludo y suerte a los que seguís!

=====