

Trucos para trampear

Publicado por CeltíberoGil - 24 Feb 2008 14:52

Ya sé que se pierde toda la emoción y el sentido del juego pero seguro que algunos prefieren "atajar" para facilitar la victoria en el mapa de campaña. Aquí están casi todos los trucos conocidos. Para usarlos pulsar la tecla "ñ" y escribir el código correspondiente en la consola.

Aumenta la población de un enclave **add_population**

Añade cualidades a los generales y agentes **give_trait**

Añade séquito a los generales o agentes **give_ancillary**

Crea unidades militares en los enclaves o en los ejércitos de los generales **create_unit "" "" "" "" "" "" < arma 1-3>"**

Termina una construcción en un enclave **process_cq < Nombre del enclave >**

Añade oro a las arcas máximo 40000 florines **add_money**

Quita o pone la niebla de guerra **toggle_fow**

Determina quién gana las batallas automáticas el atacante o el defensor **auto_win**

¿Resetea los movimientos de los personajes? **character_reset**

Indica las coordenadas del mapa de campaña **show_cursorstat**

Mueve a un personaje a las coordenadas indicadas **move_character**

Aparecen elefantes artillados como mercenarios **rogan**

Aparecen elefantes con cohetes como mercenarios **vindaloo**

Aparecen elefantes mercenarios **madras**

Aparece una bombardera mercenaria **istanbul**

Aparece un Ribault mercenario **george**

Aparece un lanzacohetes mercenario **houston**

Para añadir cualidades o séquito a los personajes también funciona señalarlos en el mapa de campaña

y cuando aparezca la mancha verde de su alcance tequlear en la consola de trucos **give_trait this < cualidad>**
ncillary this < séquito> o **give_a**

=====

Re: Trucos para trampear

Publicado por CeltiberoGil - 24 Feb 2008 14:55

Posteo en otra parte dónde podreis encontrar las cualidades y séquito de los personajes faltan algunas pero están casi todas


<http://www.gamewinners.com/DOSWIN/blmedieval2.htm>

Hala ya podéis hacer a vuestros generales los mejores administradores y militares de la historia.
:twisted:

=====

Re: Trucos para trampear

Publicado por Stelios - 28 Dic 2008 15:41

¿Y existen formas de quitar los atributos que le doy? Es que acabo de conseguir que el Líder de mi facción sea "Propensa a la fecundación" 

=====

Re: Trucos para trampear

Publicado por SeSp1 - 28 Dic 2008 22:32

me pregunto una cosa, si es facil expandirse en dificil con esto, conquistas el mundo en 100 turnos....

curioso pero se volveria demasiado facil...

=====

Re: Trucos para trampear

Publicado por wein47 - 29 Dic 2008 12:08

mirad keria saber como kitar la municion limitada es decir, poner municion ilimitada(ke en el rome se podia)

=====

Re: Trucos para trampear

Publicado por Stelios - 29 Dic 2008 18:33

Dios, justo ayer estaba buscando por hay algún truco que te devolviese la munición, pero en medio de la batalla, sin editar xD 🛡️

Era editando parámetros en el Rome y en el M2TW creo que también... CREO que tienes que:

Irte al fichero de M2TW

Copia de seguridad de "preferences.cfg"

Doble click en este

Seleccione elegir programa de una lista

Elige un documento wordpad

Ciérralo, y haz click derecho>propiedades en el icono, si está marcado como "Solo lectura"; desactiva esa casilla...

Ahora tienes que buscar allí algo así como unlimited_arrows, o algo parecido que active la munición infinita, y edita el texto para activar esa opción.

Ciérralo.

Click derecho>propiedades en el icono y activa "Solo lectura";

"Yasta"; ;)

No lo he corroborado... así que no estoy seguro al 100%, si te funciona, postéalo aquí 📄

=====

Re: Trucos para trampear

Publicado por wein47 - 30 Dic 2008 15:45

pues no hai nada ke ponga ammo ni unlimited arrows ni nada

=====