

Empire Total War ..como deberia ser

Publicado por CeltiberoThormes - 23 May 2008 22:02

) Bien, llegados a este punto, disponemos ya de algunas informaciones referentes al nuevo juego de CA, tenemos screens de batallas navales y terrestres, entrevistas de los creadores y recientemente incluso un vídeo que posteó Sertorio, conocemos mas o menos los requisitos técnicos que pedirá el juego, solo faltaría por conocer como será el nuevo mapa de campaña y el comportamiento de la IA, aunque algunos rumores hay, hagamos un ejercicio de ciencia-juego-ficción.

¿Cómo será el nuevo juego? ¿cumplirá las expectativas creadas?

Debatamos lo que os parece que cambiará en esta nueva entrega, y lo que os gustaría encontrar en ella.

Ya que he iniciado este hilo empiezo yo :)

Los de CA aseguran que el jugador humano podrá controlar hasta 10.000 hombres en pantalla, aunque eso no es nuevo, ya lo decían en el MTW2 y nada de nada, al final te quedabas con 2.000 hombres y las 20 tarjetas de unidad.

¿Implementarán un nuevo sistema de refuerzos tipo Kingdoms, pero que puedas controlar tu a las tropas? realmente eso estaría muy bien, se podría clicar en la cara de cada general o capitán al mando y controlarlos directamente, no solo en el despliegue como hasta ahora, solo cambiando en pantalla las tarjetas de unidad de cada cuerpo ejercito.

=====

Re: Empire Total War ..como deberia ser

Publicado por CeltiberoEmberrado - 05 Sep 2008 21:28

¿Esto no estaba ne otro lado? Es que recuerdo haber contestado a esto mismo hace unos dias.

Edito:

=====

Re: Empire Total War ..como deberia ser

Publicado por Alaehispanorum - 05 Sep 2008 22:35

Mea culpacreo que e duplicado el tema lo siento ... solo queria poner un tema sobre la ilusion de Empiresorry :? martillo:

=====

Re: ¿Cómo será Empire Total War?

Publicado por Alaehispanorum - 08 Sep 2008 16:08

He interpretado en algunos foros en ingles y en alguna pagina sobre juegos que en el Empire los dragones de caballeria pueden desmontar y volver a montar en plena batalla, como asi era en la realidad, alguien puede aclararlo ..por que tengo la duda si es asi o solo a sido una mala traduccion por mi parte debido a la dificultad que tengo para expresarme en el idioma inglesGracia a todos :mrgreen:

=====

Re: ¿Cómo será Empire Total War?

Publicado por Gale - 08 Sep 2008 16:11

Alaehispanorum escribió:

He interpretado en algunos foros en ingles y en alguna pagina sobre juegos que en el Empire los dragones de caballeria pueden desmontar y volver a montar en plena batalla, como asi era en la realidad, alguien puede aclararlo ..por que tengo la duda si es asi o solo a sido una mala traduccion por mi parte debido a la dificultad que tengo para expresarme en el idioma inglesGracia a todos :mrgreen:

Me parece que también los húsares podían, y era más frecuente que lo hicieran los húsares que los dragones.

Pero estos tios (CA y sus "seguidores") no sabrían ni distinguir un húsar de un dragón, cuando las diferencias son evidentes hasta para alguien que no sepa.

=====

Re: ¿Cómo será Empire Total War?

Publicado por CeltiberoGil - 08 Sep 2008 17:29

La diferencia es obvia húsar empieza por h y dragón por d ;) . Es broma Gale.

Pero creo que los dragones eran prácticamente unidades de infantería montada en sus comienzos. Y poco a poco se fueron especializando como unidades de caballería. Mientras que los húsares siempre fueron unidades de caballería ligera llevando en sus orígenes lanzas. De modo que creo que si una unidad de caballería puede luchar desmontada como la infanteía o montada como la caballería lo más correcto es que sean los dragones y no los húsares.

De todos modos lo que no acabo de ver claro es si despues de desmontar se podrán volver a desplazar a caballo por lo que han comentado parece que sí. En el medieval 1 había unidades de caballería que podían luchar desmontadas pero tenías que desmontarlas antes de comenzar la batalla en el despliegue y luego no podías montarlas durante la batalla.

;))

=====

Re: ¿Cómo será Empire Total War?

Publicado por CeltiberoLeonidas - 08 Sep 2008 17:46

CeltiberoGil escribió:

De todos modos lo que no acabo de ver claro es si despues de desmontar se podrán volver a desplazar a caballo por lo que han comentado parece que sí. En el medieval 1 había unidades de caballería que podían luchar desmontadas pero tenías que desmontarlas antes de comenzar la batalla en el despliegue y luego no podías montarlas durante la batalla. ;)

Si hay alguna opcion, yo apostaria por esta, ya que que se bajen del caballo en medio de la batalla..., no creo que a los de CA les de ahora por eso.

=====

Re: ¿Cómo será Empire Total War?

Publicado por CeltiberoRamiroI - 08 Sep 2008 18:24

CeltiberoLeonidas escribió:

CeltiberoGil escribió:

De todos modos lo que no acabo de ver claro es si despues de desmontar se podrán volver a desplazar a caballo por lo que han comentado parece que sí. En el medieval 1 había unidades de caballería que podían luchar desmontadas pero tenías que desmontarlas antes de comenzar la batalla en el despliegue y luego no podías montarlas durante la batalla. ;)

Si hay alguna opcion, yo apostaria por esta, ya que que se bajen del caballo en medio de la batalla..., no creo que a los de CA les de ahora por eso.

Y si al final montan y desmontan en medio de la batalla querrá decir que han cambiado totalmente el modo en que se trataban las unidades montadas en el juego. La pregunta es ¿dónde se quedarían los caballos? ¿Podrías matarlos o capturarlos? En RTW y M2TW caballo y jinete usan distintos modelos (hasta aquí compatible con lo propuesto) pero están siempre conectados por una posición relativa (x,y,z) del jinete respecto del caballo y cuando uno moría el otro también. Esto que se propone exigiría que esa distancia desapareciera en caso de desmontar, que el jinete usase una animación de infantería y si volvía a montar pasase a usar de nuevo la de caballería, volviendo a la distancia relativa entre ellos.

Además, si el caballo está alejado del jinete, no tiene sentido que muera al mismo tiempo y el número de jinetes y caballos al volver a montar podría ser distinto al adecuado. ¿Se dejarían soldados a pie? ¿Los caballos sin jinete cargarían a la vez que el resto?

Ya veremos... :roll:

=====

Re: ¿Cómo será Empire Total War?

Publicado por Gale - 08 Sep 2008 21:34

También desmontaban los húsares no creas, en general yo he visto desmontar a muchas unidades de caballería cuando la situación lo requería o si se quedaban sin caballos claro.

Los que no he visto desmontar son los coraceros franceses o los lanceros polacos, pero si hiciera falta...

Sería interesante por lo menos que se pudiera desmontar antes de la batalla.

Es interesante oye, me voy a postearlo en TWC.

Edito, ya tá posteadó:

<http://www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=191101>

=====

Re: ¿Cómo será Empire Total War?

Publicado por Gale - 08 Sep 2008 22:09

Que sorpresa me han dado 🍷

:

Will we have the ability to dismount men pre-battle?

Better than that - dragoon units will be able to dismount and mount during battle. Dismounting is a unit ability that won't be available to all units and must be selected through the tech tree. This opens up many strategic possibilities - dragoons can for example, ride to buildings or areas of cover on the battlefield, then dismount and fire from the cover they've seized. Before battle there will also be a few units that can choose to fight on foot or horseback (but can't change during battle).. Guns will also be able to limber and unlimber on the battlefield; this means that horse artillery will gallop to where they are most needed

=====

Re: ¿Cómo será Empire Total War?

Publicado por CeltiberoEmberrado - 09 Sep 2008 04:35

Por lo que pone ahí yo apostaría a que eso de desmontar/montar de los dragones es como la falange. Una habilidad. Cuando estén desmontados el caballo se les queda al lado y cuando se lo cargue el caballo muere también. Probablemente sustituyan el círculo cántabro por esto. Además esperemos que sea así.

Hacer que los caballos se vayan cada uno por su cuenta una vez que el soldado desmonte complicaría las cosas en la parte de programación y viendo como se comporta en el medieval II las unidades en cuanto pierden la cohesión y pasan por según que obstáculos sería bastante contraproducente.

=====

Re: ¿Cómo será Empire Total War?

Publicado por CeltiberoRamiro - 09 Sep 2008 11:24

CeltiberoEmberrado escribió:

Por lo que pone ahí yo apostaría a que eso de desmontar/montar de los dragones es como la falange. Una habilidad. Cuando estén desmontados el caballo se les queda al lado y cuando se lo cargue el caballo muere también. Probablemente sustituyan el círculo cántabro por esto. Además esperemos que

sea así.

Lo que ocurre es que, si es así, se pierde la opción que comentan de poder entrar a un edificio para guarecerse y disparar desde allí. No creo que en ese caso el soldado entrase con el caballo de la rienda, ¿no?

Veremos. Me suena a intento de implementar una característica pedida por los fans y que se puede convertir en una chapucilla. Pero no quiero ser agorero. :roll:

=====

Re: ¿Cómo será Empire Total War?

Publicado por CeltiberoEmberrado - 09 Sep 2008 11:45

O que simplemente esa unidad no pueda entrar en los edificios. La cosa es que no quiera ni pensar lo que puede ser una batalla con soldados y caballos de un par de esas unidades desperdigados por el mapa y provoando colisiones a diestro y siniestro.

=====

Re: ¿Cómo será Empire Total War?

Publicado por CeltiberoRamiroI - 09 Sep 2008 11:58

CeltiberoEmberrado escribió:

O que simplemente esa unidad no pueda entrar en los edificios. La cosa es que no quiera ni pensar lo que puede ser una batalla con soldados y caballos de un par de esas unidades desperdigados por el mapa y provoando colisiones a diestro y siniestro.

También es cierto. Igual es peor el remedio que la enfermedad.

=====

Re: ¿Cómo será Empire Total War?

Publicado por CeltiberoLerend - 09 Sep 2008 14:31

Pues creo que con "ocultar" los caballos cuando desmonten y con "aparecer" por arte de magia cuando monten ya estaría solucionado el problema ¿no? No me parecería esta una mala solución en vista de los problemas que pueden/podemos llegar a tener...

Una cosa que me encantaría sería que volviese a utilizarse el arma secundaria de forma manual y no automáticamente como en los últimos juegos de la Saga. No sólo sería más realista sino también mucho más divertido (desenvainando sables, echando mano de pistolas, etc).

Saludos. :D

=====

Re: Empire Total War ..como deberia ser

Publicado por travic - 09 Sep 2008 16:05

deberia ser esto

[http://es.wikipedia.org/wiki/Batalla de ... de Indias](http://es.wikipedia.org/wiki/Batalla_de..._de_Indias)

pero ya sabemos que nunca aparecera algo asi xD

=====