War Thunder (simulador de combate aereo)

Publicado por CeltiberoMarq - 18 Feb 2013 02:49

No se si esta repetido el tema, creo que no, por lo menos la busca no me lo a dado como tal.

Pues aqui os dejo el sitio de este simulador de aviones que Frog me a indicado.

warthunder.com/

Por lo que e podido ver esta muy bien para un juego gratis.

Tiene partidas multiplayer, bueno , creo que solo tiene partidas multiplayer, todavia no lo e mirado con atencion.

Saludos

==========

Re: War Thunder (simulador de combate aereo)

Publicado por CeltíberoJaskier - 18 Feb 2013 15:56

Ahora mismo está en la Beta abierta, solo puedes utilizar aviones.

Yo lo probé y está muy bien, me gustó. Lo descubrí en un video de Hugo, aquí os lo pongo para que veais un poco como es:

Si alguien quiere hechar unas partidas que me avise

Un Saludo :birra:

==========

Re: War Thunder (simulador de combate aereo)
Publicado por CeltiberoMarq - 18 Feb 2013 18:44

_____

Gracias Jaskier.

==========

Re: War Thunder (simulador de combate aereo)
Publicado por CeltiberoLoky - 18 Feb 2013 23:56

_____

Apuntado!...va muy bien saber estas cosas mas si es gratis.

Por cierto entrar en SNESBox.com...un emulador gratuito de super nes con cientos de juegos

==========

Re: War Thunder (simulador de combate aereo)
Publicado por CeltíberoKeke - 20 Feb 2013 12:34

_____

Yo he probado el War thunder y es la leche.

utiliza el motor del juego wings of prey, por lo que las batallas aereas estan bastante curradas.

(es mas si tenéis ese juego original te dan dinero del juego con el que poder comprar aviones especiales y demás cosillas)

==========

Re: War Thunder (simulador de combate aereo)
Publicado por CeltiberoMarq - 22 Feb 2013 22:41

_____

Pues por fin pude probar el juego.

Esta fenomenal, hago mias las palabras de Keke.

Jo que de torpe tengo bastante con los aviones, me ha encantado.

Solo e jugado las batllas arcade, son rapidas y hay siempre unos 5000 tios jugando unas 150 partidas, por lo que se puede jugar lo que se desea sin esperar mas que 20 segundos.

Lo que tiene diferente del Multi del IL-1946 es el tema de unidades de tierra y mar(cruzadores, tanques, antiaereas,...), que apesar de todavia no poder meterse en ellas, se las puede bombardear desde el aire (en nuestra cuenta podemos tener desde cazas a bombarderos)

O sea para un juego gratis, como dice Keke, esta la leche.

Si quereis ponerme como amigo mi tag es Marq

saludos

Marq

==========

Re: War Thunder (simulador de combate aereo)

Publicado por CeltiberoFrog - 23 Feb 2013 14:38

Pues si es muy divertido.

Las batallas multi implican cualquier tios con cualquier aviones, es decir que hay unos tios muy fuertes con aviones avanzados y otros, como yo, con aviones de precipientes que son muy flojos...Hay que practicar para cojer grado y poder comprarse mejor aviones (practicar la leche !!).

Si no, uno puede comprar puntos, pero es de verdad, con su tarjeta de credito te compras la technologia !! eso es un servidor ruso, asi que yo nunca gastare un solo duro en esto, y me quedare volando con desventaja.

Ahora, si estemos unos cuantos, podemos formar esquadrillas de Celtis, seria genial.

Cuidaros

Frog

==========

Re: War Thunder (simulador de combate aereo)
Publicado por Racklyox - 14 Dic 2013 13:52

_____

quieres jugar al war thunder? si quieres te paso mi skype



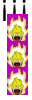
==========

Re: War Thunder (simulador de combate aereo)
Publicado por CeltíberoDraco - 17 Dic 2013 21:52

_____

Muy chulo, ayer lo instalé y lo probé vagamente, pero hoy lo he jugado más a fondo con el Barón Rojo alias Juanjo y merece la pena.

¡¡¡¡¡LLAMADA A LAS ARMAS!!!!! formemos escuadrillas de Celtis. 



==========

Re: War Thunder (simulador de combate aereo)
Publicado por CeltíberoSico - 17 Dic 2013 22:09

_____

A la guerra! 

==========

Re: War Thunder (simulador de combate aereo)
Publicado por CeltíberoJaskier - 17 Dic 2013 22:15

_____

Venga que le estamos pillando el vicio

Ahora mismo casi todos los que estamos jugando habitualmente lo tenemos para echar alguna partidillas rápida de vez en cuando.

Quien quiera unirse ya sabeis que estamos siempre en Celtiberia.

==========

Re: War Thunder (simulador de combate aereo)
Publicado por CeltíberoLerend - 18 Dic 2013 18:59

_____

¿Al final cómo los miembros de un mismo escuadrón pueden entrar en la misma partida? El otro día Draco y yo lo intentamos y no hubo manera...

¿Se pueden hacer batallas privadas 4vs4, etc.? Si no me véis, vigilad vuestras "6", jejeje.

==========

Re: War Thunder (simulador de combate aereo)
Publicado por CeltiberoLeonidas - 18 Dic 2013 19:12

_____

El clan ya tuvo una racha que le dio al IL 2 Sturmovik en plan serio. Teniamos hasta el track ir. Desde luego este parece mas arcade pero puede dar juego.

Voy desempolvar el joystick y el track ir.

==========

Re: War Thunder (simulador de combate aereo)
Publicado por CeltíberoClearco - 19 Dic 2013 13:32

_____

Está de oferta el paquete de steam, hasta las 18 horas aprox.

Lo he pillado y se acabaron los biplanos

==========

Re: War Thunder (simulador de combate aereo)
Publicado por CeltiberoLeonidas - 22 Dic 2013 17:07

_____

Bueno señores, voy ha hacer aportaciones para que la gente que quiera ver mi forma de combatir en el juego y si le puede servir de ayuda.

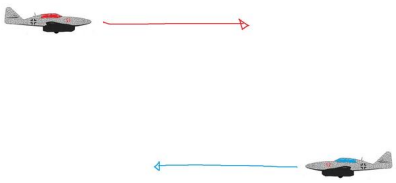
Voy a poner una maniobra muy facil de hacer y que tiene muy buen resultado.

Lo primero es localizar a nuestro objetivo. Antes de nada como sabeis solemos los dos equipos cara a cara, uno hacia el otro.

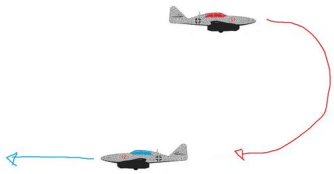
Asi que si vais a por objetivos aereos lo mejor es coger altitud. La altitud te da una gran ventaja sobre el enemigo sobre todo por que tendremos mayor velocidad y energia cinetica a la hora de atacar a un enemigo que esta mas bajo.

Como sera lo normal os encontrareis a un enemigo que hacia vosotros. Pero si estais mas alto que el, este reusara el combate directo con vosotros. Nosotros mantendremos la altitud incluso la ampliaremos si podemos.

Localizamos a nuestro objetivo, los señalamos presionando el boton central del raton (esto nos ayudara a encontrarlo durante las maniobras) y pasamos sobre el a bastante altura, no pasa nada si es excesiva.



Una vez que estas mas o menos justo debajo de nosotros (no lo veremos pero por su velocidad y direccion deberemos intuirlo) giramos a izquierda o derecha y a la vez totalmente hacia abajo.

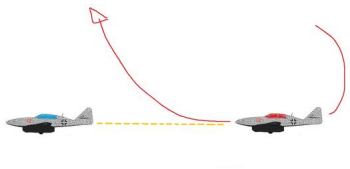


Buscamos a nuestro objetivo, y vamos derechos a por el. Nuestra gran ventaja es que al estar mas altos que el, empezaremos a ganar velocidad y energia cinetica mientras nos aproximamos, ya que estamos descenciendo para ir a por el.

Con esta maniobra es muy probable que el enemigo no sepa que estamos detras de el, asique nos aproximaremos a el sin reducir potencia, manteniendola entre el 80 y el 100%.

Cuando estemos lo suficientemente cerca de el como para tener un disparo seguro, abriremos fuego continuo sin parar.

Al ir mas rapidos que el llegara un momento en el que casi lo adelantaremos, pero es el momento de volver a subir, cogiendo otra vez altitud, y olvidandonos momentaneamente de nuestro objetivo (si aun no lo hemos destruido). En cuanto estemos en un angulo de mas de 45º debemos aumentar la potencia a WEP.



Gracias a nuestra superioridad en velocidad y a la energia cinetica, ganaremos altitud sin ningun problema, y nuestro enemigo no podra hacer nada para seguirnos y atacarnos.

Como tenemos a nuestro enemigo señalado, aunque no lo veamos una flecha roja en el borde de la pantalla nos mostrara mas o menos donde esta.

En cuento tengamos otra vez suficiente altura volvemos a hacer lo mismo de antes, giramos hacia izquierda o derecha bruscamente (para poner el avion de costado lo cual no ayudara a localizar rapido al enemigo) y a la vez bruscamente hacia abajo.

Debemos quitar el WEP y descender cogiendo nuevamente velocidad hacia nuestro enemigo y repetir la maniobra de ataque anterior. Hay que hacer esto tantas veces se pueda.





Bueno pero que se ayude. Ya podría agachar los cascos contra un

==========