

Vídeo Batalla Multijugador.

Publicado por Celtíberolsmaylive - 22 Ago 2013 15:04

Ya está aquí! Ya llegó!

Aún no lo he visto! En cuanto acabe os doy impresiones!

=====

Re: Vídeo Batalla Multijugador.

Publicado por Celtíberolsmaylive - 22 Ago 2013 15:20

A ver, impresiones.

El sistema de elección de mapas me gusta bastante, aunque ya podrían haber dejado ver la parte en la que se construyen los ejércitos y tal...

Batalla en ciudad de las "no asediabiles". Los partos malgastan su caballería y el jugador de Ponto juega bastante bien a sus peltastas para tenerlos hostigando todo el rato tras la linea de lanzas. Me enamora la forma de "desplazar unidades sin perder la formación". Parece que ahora será muy muy sencillo y nos evitará tener que reestructurar nuestro ejército cada 4 pasos.

Sin la parte de construcción de ejércitos, no puedo asegurarlo 100%, pero parece que no habrá cosas raras de avatares ni demás y parece todo suficientemente equilibrado para ofrecernos muchas horas de vicio y disfrute.

Supongo que ya solo queda esperar...

=====

Re: Vídeo Batalla Multijugador.

Publicado por CeltíberoJaskier - 22 Ago 2013 15:38

A mi también me gusta la elección de mapas.

Nos faltan por ver todo lo que son los menus del multi y elección de facciones y tropas, por lo que pueden tener alguna sorpresa.

Como dice Isma pinta muy bien 🍷

=====

Re: Vídeo Batalla Multijugador.

Publicado por amarassa - 22 Ago 2013 16:02

No se mucho de la parte de multijugador pero el video lo veo muy bien

Me gusta especialmente el arrastre para formar las tropas

=====

Re: Vídeo Batalla Multijugador.

Publicado por celtiberojuanjo - 22 Ago 2013 16:17

Me gusta lo que veo, pero me ha parecido algo rapido el desenlace mas vale que las melees duren algo mas o defraudara mis expectativas.

=====

Re: Vídeo Batalla Multijugador.

Publicado por CeltiberoEmberrado - 22 Ago 2013 16:41

Un ladder. Que, además, empareja a jugadores de niveles similares. Espero que no sea obligatorio y aún así ya empezamos mal.

9 tipos de batallas para el online: tierra, mar, asaltos, emboscadas, rios, costas, asaltos a ciudad y luego nombra dos tipos de asaltos que no entiendo. Supongo que diferencian entre las ciudades con muralla y las que no. ¿Significará esto que hay algo mas que el cambio de mapa y la presencia de tropas entre un tipo y otro? Es que a mi me parecen redundantes unos cuantos tipos.

Me parece genial que rescaten el sistema de mapas del primer Rome y lo metan en la selección de

mapas para el multy. Y con un filtro/marcador de favoritos. Esto está perfecto. Hay como unos 400 mapas para el multy.

Creo entender que las maravillas salen en los mapas. No se si se refieren a que podremos desplazar tropas pegadas a las maravillas o es algo como en el primer Rome que estaban fuera de la zona de juego.

No han quitado el tiempo para desplegar una vez que le da alguien. Mierda, mierda y otra vez mierda.

La zona de despliegue del defensor es muy reducida y la del atacante está demasiado cerca. El atacante se echa encima nada mas empezar la batalla. Junto con lo de antes no me gusta nada.

El nuevo sistema para mover las tropas me parece muy buena idea. Menos engorroso que andar con los grupos y mas fluido que con el ALT.

Me parece que los honderos pierden moral demasiado rápido. No digo que se tiren un rato frente a la caballería; pero salir huyendo nada mas tocarlos...y dos unidades del tirón...

Creo que ganan galones demasiado rápido. A ese ritmo vamos a tener ejércitos experimentados en 10 batallas.

Y la velocidad con que toma el punto de control tampoco me parece buena. Hay que dar tiempo de reacción al defensor. Creo que es incluso mas rápido que en el Shogun 2. Y esa ya es muy rápida.

En fin. Tampoco podemos sacar mucho por que la chica no ha sacado muy buen ejército para esa batalla y tampoco parece que los maneje demasiado bien.

=====

Re: Vídeo Batalla Multijugador.

Publicado por Celtíberolsmaylive - 22 Ago 2013 16:53

Sobre lo del ladder, ya dijeron que habria partidas "clasificatorias" y "normales" a la hora de usar el emparejador en partidas y que esto funcionaría para grupos de 1 a 4 jugadores (de 1v1 a 4v4, vaya).

A mi eso me parece bien. Si quieres jugar personalizadas con gente concreta puedes, si quieres jugar con aleatorios, serán de tu mismo nivel más o menos y si eres de los que le gusta ver su nombre crecer en un ranking, puedes también. No veo la pega por ningún lado.

En cuanto a las zonas de despliegue, en la escaramuza de Macedonia, se ve la típica de toda la vida, así que ese espacio será en concreto para este tipo de batalla.

Sobre la velocidad de captura, si que es cierto que fue muy rápida, pero en otros videos como el de la Batalla del Nilo no lo fue tanto... Supongo que influirá el número de unidades cercanas y el tipo de "objetivo" que estemos conquistando.

En cualquier caso, dudo que nos cansemos rápido del Rome y dudo que no podamos echar unos muy buenos ratos tanto en campaña como en multi.

=====

Re: Vídeo Batalla Multijugador.

Publicado por CeltiberoEspartata - 22 Ago 2013 17:19

No estoy de acuerdo con que sea un problema el que una vez un jugador le ha dado a finalizar despliegue comience una cuenta atrás.

Todavía me acuerdo de una partida 4v4 en la que 7 tios ya habíamos terminado de desplegar y nos quedamos esperando a Loky y el tío se había ido a pasear al perro... eran las 2:00 de la mañana. 🍺🔴

=====

Re: Vídeo Batalla Multijugador.

Publicado por CeltiberoEmberrado - 22 Ago 2013 17:29

El problema de los ladders se ha visto claro con el Shogun 2. Quitters incluso en las batallas que no puntúan para el ladder. Típico tío que pierde 2 caballerías en un flanco y se quita dejando tirado al equipo entero.

Esparti. Si no ves el problema es que pocas veces te las habrás visto con el ejército a medio desplegar y con el rusher encima nada más empezar la batalla o con unas cuantas unidades separadas del resto del ejército. Poco trabajo cuesta poner un marcador y que ese minuto se pueda extender más. Que de tiempo de mirar el mapa, de buscar zonas dónde colocar cada cosa y de colocarlas jugando con la

visibilidad de las tropas y la cobertura del terreno y los árboles. Si quieres lo podemos comprobar cuando tengamos el juego echando una batallita. Me busco un mapa raro, me lo preparo y despliego en 30 segundos, cuando tu aún estés mirando cómo es el mapa, y le doy. Ya verás como no te da igual el tema. XD XD XD

=====

Re: Vídeo Batalla Multijugador.

Publicado por CeltiberoEspartata - 22 Ago 2013 17:40

No, si yo por perder una partida por que se me ha echado encima un rushero no me preocupa, juego otra y ya la ganaré. Lo que no soporto es que me maten de aburrimiento, esperando quien sabe que a las tantas de la mañana.

=====

Re: Vídeo Batalla Multijugador.

Publicado por CeltiberoEmberrado - 22 Ago 2013 17:53

Joder, Esparti. ¿Cuántas veces te ha pasado que alguien tarde mas de 5-6 minutos en un 1v1 o mas de 10 en una por equipos? En la práctica no poner esa cuenta atrás es eso: 5 minutos para desplegar, 10 como mucho en las batallas por equipo. No me digas que por que, una vez, Loky se largara a pasear el perro te parezca bien eso.

Y no es cuestión de perder o ganar. Es cuestión de jugar a gusto. De tener tiempo para desplegar y mirar el mapa.

=====

Re: Vídeo Batalla Multijugador.

Publicado por CeltiberoSet - 22 Ago 2013 18:04

Como a todos me gusta eso de ordenar el desplazamiento de tropas sin perder formación.

En cuanto al tiempo estoy con Esparti pese a puntuales inconvenientes, lo prefiero a que me aburran y me hagan malgastar el tiempo que en mi caso no suele ser muy abundante.

En general estoy de acuerdo con todos los elogios, mapas y demás.

Me preocupa el tema de los rankings, espero que sean serios y de alguna manera eviten lo que comenta Embi, sancionando a aquellos que se salen de las batallas por no perder...etc.

En general tiene buena pinta, es una lástima que no podamos ver mejor como se comportan las tropas ya que los contendientes son malísimos.

Esas tropas Partas estaban mal escogidas, pero incluso con esas desplegando su gran número de arqueros sobre la elevación detrás del punto de control y defendiendo flancos y frente con lanzas y caballería nos hubiera permitido más tiempo para verlas reaccionar.

=====

Re: Vídeo Batalla Multijugador.

Publicado por CeltiberoSet - 22 Ago 2013 18:06

Embi, ¡Que en dos semanas vamos a tener los mapas memorizados, amigo!

=====

Re: Vídeo Batalla Multijugador.

Publicado por CeltiberoEmberrado - 22 Ago 2013 18:11

¿400? Qué buena memoria tienes! XD XD XD

=====

Re: Vídeo Batalla Multijugador.

Publicado por CeltiberoJaskier - 22 Ago 2013 18:16

El napoleonic 2 no tiene 400 mapas y después de meses todavía somos incapaces de encontrar uno en concreto...

Yo creo que deverian dar más de 1 minuto, 2 o 3 estaría mejor.

=====