

Papers, Please.

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 01 Sep 2013 18:15

Puff, que viciazo con este juego. Haces el papel de un funcionario de aduanas que debe decidir quien entra y quien no, en un país dictatorial comunista. Debes cotejar los datos que te aportan los inmigrantes y detectar incongruencias (fechas, fotos, peso, altura, etc). El juego cada vez se va haciendo más y más difícil, ya que los líderes son unos paranoicos de cuidado y están acosados por terroristas, por lo que cada vez hacen los controles más complejos.

El juego además tiene un tiempo limitado. Cada día debes cumplir un horario. Por cada error te van a quitar dinero, y ese dinero te hace falta para pagar alquiler, calefacción, medicinas, etc. Por lo general te va a faltar siempre dinero, por lo que seguramente comiences a admitir 🍷, sobornos, tratos oscuros, etc.

El aspecto es simple, de 8 bits. La resolución es limitada, no vas a tener el juego llenandote toda la pantalla a tamaño completo, pero esto forma parte de la gracia del juego, porque tu espacio de trabajo es reducido para toda la información que debes manejar.

Una obra maestra de los juegos Indi.

Recomendado.

=====

Re: Papers, Please.

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 01 Sep 2013 18:53

Mierda, me he equivocado de sitio. Puede el Administrador ponerlo en Ludoteca?

=====

Re: Papers, Please.

Publicado por CeltíberoPablo - 01 Sep 2013 19:07

Es bueno, mola bastante.

Este es de los que te vicias cosas mala xD

=====

Re: Papers, Please.

Publicado por CELTIBERO_LAERTES - 02 Sep 2013 19:21

A mi cada vez me mandan que controle más documentos. Ah, y una de las ultimas cosas que he tenido que hacer es desactivar un maletín explosivo. Malditos terroristas!

¡¡Gloria a Arstotzka!!

=====

Re: Papers, Please.

Publicado por CeltiberoKeke - 20 Sep 2013 10:36

Este juego es la leche.

lo cierto es que ultimamente me estoy volviendo muy fan de los juegos indies sobretodo porque son gente que se lo curran con pocos medios y eso se suele traducir en juegos en los que lo principal es la jugabilidad y el entretenimiento y no en super-graficos super molones con mierdas varias...

y porque, ver esos graficos me recuerda mi época del Monkey island y day of tentacle...

Vivan los 8 bits! Mas juego y menos graficos..

PD: Muerte al pelirrojo.

