

Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por CeltíberoCarlos - 04 Sep 2013 16:48

Hace referencia a los problemas gráficos que todos conocemos.

Copio y pego:

At Creative Assembly we are very pleased with the response to ROME II, with hundreds of thousands of players enjoying the game so far; but we do know that, as with all large PC releases, the variety of hardware and general system specifications can cause issues for some people and we are urgently working to help get them the right experience.

As announced last month, we are also planning to tweak the balancing, AI routines and other features now that we're getting real-time metric feedback from thousands of players.

The result is that the first update to the game will drop this Friday, with the intention to update the game on a weekly basis in the immediate future.

Full patch notes will be available on Friday, but the update will address known instances of crashes due to hardware conflicts alongside several other performance fixes.

In addition, anyone experiencing graphical issues including low resolution textures, should check our support forums at www.totalwar.com/rome2support which contain suggestions for settings which will improve visuals in almost all cases.

There are also a variety of other fixes suggested in our support forum, please head there to find out more or report your own problem directly to the CA team who will assist you.

=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por CeltíberoSico - 06 Sep 2013 10:08

Cuando se va ha descargar el parche?

=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por CeltíberoEmberrado - 06 Sep 2013 11:01

Esta mañana cuando he arrancado el Steam se me ha puesto a actualizar el juego.

=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por CeltíberoJaskier - 06 Sep 2013 11:08

Pues el mío todavía no se a enterado 🤖

=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por amarassa - 06 Sep 2013 11:30

El mio tampoco estoy jugando pero no se ha actualizado nada

=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por CeltíberoCarlos - 06 Sep 2013 11:45

El mío tampoco 🤖

¡Quiero un parche que arregle el problema de descargar el parche! 🤖

=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por triano - 06 Sep 2013 11:46

a mi tampoco se me actualiza , realmente me hace falta,no solo no se actualiza ,tampoco encuentro el parche por ningun sitio

=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por CeltiberoSico - 06 Sep 2013 11:50

A mi no se me descarga nada.

=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por CeltiberoRegne - 06 Sep 2013 12:04

Yo de momento no e pillado ningun bug(toco madera) lo unico que no me gusta es la velocidad, que un 4v4 dure 7 minutos... tiene tela....

=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por CeltiberoCarlos - 06 Sep 2013 12:44

CeltiberoRegne escribió:

Yo de momento no e pillado ningun bug(toco madera) lo unico que no me gusta es la velocidad, que un 4v4 dure 7 minutos... tiene tela....

Depende, el otro día recuerdo que nos tiramos mas de una hora!

=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por CeltiberoEmberrado - 06 Sep 2013 13:40

Pues sera que se me jodio el juego. Pero se ha tirao un buen rato bajando antes de dejarme jugar.

=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por triano - 06 Sep 2013 14:05

pues seria eso de que lo tenias jodido,por que despues de ver tu noticia de actualizacion a media mañana ,reinicie el steam y el juego varias veces por si pillaba la actualizacion y nada de nada,ni rebuscando por todos lados,

me habias dejado mosqueado !!!

a ver si lo suben pronto

=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por CeltiberoSico - 06 Sep 2013 15:08

Seme esta instalando un parche de 38,4 mb

=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por CeltiberoSico - 06 Sep 2013 15:12

Si alguien nota los cambios estaría bien que digiera cuales.

=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por spartatop - 06 Sep 2013 16:22

Agregar algunas correcciones de localización a los paquetes de audio en francés, Ruso, Italiano, alemán y español.

es uno de los temas traducidos que van ha arreglar, que entendeis que pone?

=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por spartatop - 06 Sep 2013 16:22

entendeis que van ha traducir lo no traducido???? 🤔