

Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por CeltíberoCarlos - 04 Sep 2013 16:48

Hace referencia a los problemas gráficos que todos conocemos.

Copio y pego:

At Creative Assembly we are very pleased with the response to ROME II, with hundreds of thousands of players enjoying the game so far; but we do know that, as with all large PC releases, the variety of hardware and general system specifications can cause issues for some people and we are urgently working to help get them the right experience.

As announced last month, we are also planning to tweak the balancing, AI routines and other features now that we're getting real-time metric feedback from thousands of players.

The result is that the first update to the game will drop this Friday, with the intention to update the game on a weekly basis in the immediate future.

Full patch notes will be available on Friday, but the update will address known instances of crashes due to hardware conflicts alongside several other performance fixes.

In addition, anyone experiencing graphical issues including low resolution textures, should check our support forums at www.totalwar.com/rome2support which contain suggestions for settings which will improve visuals in almost all cases.

There are also a variety of other fixes suggested in our support forum, please head there to find out more or report your own problem directly to the CA team who will assist you.

=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por amarassa - 06 Sep 2013 16:53

Lo de las voces m parece una idiotez que podrian arreglar despues de solucionar los problemas graficos que son vergonzosos

=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por Yvanbcn - 06 Sep 2013 16:57



sigo con fps entre 7 y 10 🤔

=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por amarassa - 06 Sep 2013 18:04

Eso no podia ser el parche vamos no jodas , porque yo estoy igual que antes

=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por amarassa - 06 Sep 2013 20:35

Corrijo lo dicho , las texturas por lo menos y los graficos se han arreglado ya ve uno a los soldados bien

=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por triano - 07 Sep 2013 16:57

como si no lo hubiese instalado,me va igual...



=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por CeltiberoJaskier - 07 Sep 2013 19:14

Ya tenemos una beta nueva, según me ha comentado un amigo quita las restrcciones de paises del multi, ya podemos machacar giris 🤔

=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por CeltiberoSico - 07 Sep 2013 21:44

A mi se me ha vuelto a parchear (28 MB).

=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por kermel - 08 Sep 2013 09:31

SicoTW escribió:

A mi se me ha vuelto a parchear (28 MB).

A mi igual. El viernes se descargó 38 MB, y hoy he abierto Steam y el Rome 2 ha descargado "algo"; de 29,3 MB, que ni idea de lo que es porque no lo pone.

¿Alguien sabe como averiguar que leches se ha bajado?



=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por triano - 08 Sep 2013 11:43

a mi tambien se me esta descargando un nuevo parche!!

basicamente lo que se esta actualizando es el ejecutable, librerias y todos los pack, lo puedes ver en la carpeta viendo los archivos con fecha de hoy

=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por Tarod - 08 Sep 2013 12:15

Confirmado nuevo parche dominguero a la escondidilla de 29.3 MB aver si comentan que arreglaron ...

=====

Re: Primer parche día 06 Septiembre

Publicado por CeltiberoCarlos - 08 Sep 2013 21:11

Creo que es el filtro que solo permitía jugar con gente de tu propio país, hoy miré la lista de batallas y estaba plagada de partidas de guiris 🙄

=====