

Todas las facciones jugables

Publicado por CeltíberoClearco - 30 Sep 2013 10:28

Todas las facciones desbloqueadas con este mod. También permite elegir el numero de turnos por año.

Instrucciones y descargas:

www.twcenter.net/forums/showthread.php?6...ded-this-round-80%29

=====

Re: Todas las facciones jugables

Publicado por CeltíberoEspartiata - 30 Sep 2013 12:57

¿Y que hay de aquello que se comento de que Al ser detectado en steam un mod que atenta contra los intereses de Dlcs futuros podríamos enfrentarnos a un bloqueo del juego por parte de Ca?

=====

Re: Todas las facciones jugables

Publicado por CeltíberoClearco - 30 Sep 2013 17:03

Eso pasaba en el caso de unidades que vendían como DLC y los mod las desbloqueaban. Mientras jugaras la campaña, aunque fuera estando conectado, no pasaba nada. El problema venia si entrabas al multi con el mod puesto, entonces si lo consideraban piratería y te podian llegar a banear la cuenta.

Este mod lo único que hace es quitar el bloqueo que tienen las facciones no-jugables. Por ejemplo, supón que no tienes el pack griego y con este mod, desbloqueas a los espartanos. Pues no tendrás ningún problema ya que la facción espartana desbloqueada va "en bragas"; no tiene ningún añadido de los que te da el DLC de la cultura griega.

=====

Re: Todas las facciones jugables

Publicado por Cardenal - 13 Abr 2014 12:16

Hola buenas tardes, buscaba un mod para poder tener todas las facciones jugables en la actualización de anibal a las puertas, para poder llevar a los ilergetes que no les han dado ninguna importancia y bueno me gustaría probarlos alguien sabe que puedo hacer?

=====

Re: Todas las facciones jugables

Publicado por CeltiberoClearco - 15 Abr 2014 22:53

Instala el mod de este hilo.

=====

Re: Todas las facciones jugables

Publicado por Cardenal - 17 Abr 2014 12:56

no me sirve para la "expansión"; si puedo usar todas las facciones en el modo campaña normal pero no en : -Cesar en la Galia ni en - Aníbal a las puertas, sabeis que puedo hacer?

=====