

Parche N 5 Lanzado

Publicado por CeltiberoRegne - 18 Oct 2013 16:27

Ya se esta actualizando el juego al parche 5 :)

Aqui las notas:

[wiki.totalwar.com/w/Total War ROME II: Patch 5](http://wiki.totalwar.com/w/Total_War_ROME_II:_Patch_5)

Re: Parche N 5 Lanzado

Publicado por CeltiberoCarlos - 18 Oct 2013 16:28

Y ya están los Seleúcidas 

Re: Parche N 5 Lanzado

Publicado por CeltiberoSico - 18 Oct 2013 16:44

Solo he jugado dos batallas con el parche, y las picas no me iban muy bien. Aun es pronto para sacar conclusiones pero ahí lo dejo.

Re: Parche N 5 Lanzado

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 18 Oct 2013 16:46

carloscos96 escribió:

Y ya están los Seleúcidas 





Yo ya

=====

Re: Parche N 5 Lanzado

Publicado por CeltiberoLoky - 18 Oct 2013 18:03

+ de 600 megas de parche...

Cada vez tengo más la sensación de haber comprado un juego por fasciculos...a ver como queda al final 🍷🍷

=====

Re: Parche N 5 Lanzado

Publicado por CeltiberoEmberrado - 18 Oct 2013 18:50

Esto ya es cachondeo y del malo. Todas las batallas me van a saltos ponga la calidad que ponga. Antes de este parche con gráficos medios me tiraba bien. Ahora ni con todo al mínimo llego a 5-6 FPS. Esto ya es Rome II. Total Shame.

No pueden ser tan torpes. No me lo creo.

=====

Re: Parche N 5 Lanzado

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 18 Oct 2013 19:28

A mi me va bien... Y de hecho estoy jugando en alta a 30 fps xD

=====

Re: Parche N 5 Lanzado

Publicado por Mirkt - 18 Oct 2013 20:43

Por fin han metido el steam workshop,¿alguien conoce algún mod must have?

=====

Re: Parche N 5 Lanzado

Publicado por CeltiberoJaskier - 18 Oct 2013 21:48

Pues yo estoy como Embi, 5-6 fps cuando antes en medios tenía 62.

Aquí metieron la pata en algo... y bastante. Tal y como está no puedo jugar, ni a la campaña ni al multi, una partida con 2 unidades a 7 fps.



=====

Re: Parche N 5 Lanzado

Publicado por Annibal - 19 Oct 2013 08:02

JASKIER TU ERES TEMPLARIO

=====

Re: Parche N 5 Lanzado

Publicado por celtiberojuanjo - 19 Oct 2013 08:44

No entiendo nada.....🤔

=====

Re: Parche N 5 Lanzado

Publicado por CeltiberoJaskier - 19 Oct 2013 10:36

Hoy he arrancado el Rome 2, le he vuelto a tocar las opciones gráficas poniendo todo al mínimo de nuevo y me encuentro con que tengo 70 fps (vamos lo que antes del parche), hice pruebas en busca de una posible opción que fuese la que da problemas, pero no la he encontrado, estoy extrañadísimo, lo le veo sentido ninguno. Pero el caso es que el juego me vuelve a ir bien.

=====

Re: Parche N 5 Lanzado

Publicado por spartatop - 19 Oct 2013 10:40

Pues a mi me ha ido bien desde el principio de actualizar el parche

Respecto a la campaña notais mejoria??

=====

Re: Parche N 5 Lanzado

Publicado por CeltiberoAsdrúbal - 19 Oct 2013 12:03

Sí que se nota que han tocado cosas de forma que debían haber estado a la salida del juego, por ejemplo que no tengas que ir en la opción de la diplomacia facción por facción para ver su status diplomático y baste con acercarle el ratón en el mapa del recuadro. También parece que van más rápido los turnos de la IA, al menos al inicio de la campaña. Es como lo de la formación dispersa en las batallas que activaron en el anterior parche.

=====

Re: Parche N 5 Lanzado

Publicado por CeltiberoMaGoN - 19 Oct 2013 15:23

Pues ami me va de escandalo!! las batallas de 40v40 con casi todo en extremo y muy fluido 🏆



=====