

El futuro de los videojuegos

Publicado por Celtiberoldibil - 22 Dic 2013 10:57

El tío este se lo ha currado: ARMA 3 in VR - Cyberith Virtualizer + Oculus Rift + Wii Mote = Realidad Virtual

=====

Re: El futuro de los videojuegos

Publicado por CeltíberoEmberrado - 22 Dic 2013 11:57

Pero hay que moverse...

=====

Re: El futuro de los videojuegos

Publicado por CeltíberoCaesarAug - 22 Dic 2013 17:24

CeltíberoEmberrado escribió:

Pero hay que moverse...

Ciertamente es algo más cercano al futuro de los simuladores que de los videojuegos... jajajaja

Sino pensar en la wi... al final la usamos todos tirado en el sofa

=====

Re: El futuro de los videojuegos

Publicado por CeltíberoEmberrado - 22 Dic 2013 19:10

Yo es que me imagino un Elder Scrolls, un Stalker, ... con eso y no me veo. Mucho pateo me parece XD.

=====

Re: El futuro de los videojuegos

Publicado por Celtiberoldibil - 22 Dic 2013 19:51

Jajaja, mira el lado bueno, te ahorras el gym.

=====

Re: El futuro de los videojuegos

Publicado por CeltiberoLoky - 22 Dic 2013 23:15

Pinta muy bien. Esta claro que la siguiente meta es la realidad virtual. En cuanto a lo de caminar no entiendo bien el sistema, parece que el tipo camine pero no acabo de tener claro si el suelo se desliza o simplemente va a arrastrando los pies (creo que esto es lo que hace.) Vamos que mas que caminar habrá que deslizarse por ese plástico.

=====

Re: El futuro de los videojuegos

Publicado por CeltiberoSoldurio - 23 Dic 2013 09:46

Me parece Loky, que lo caminaer es un pinguy que se tira el menda, seguramente con cargar el peso del cuerpo en una u otra direccion ya serviria para mover el muñeco del juego, pero queda mas mono asi y tabien abren una nueva line de negocio con los cacetines para gamers.... 🧑🏻

=====