

Problema al asignar texturas en Milkshape

Publicado por Indexus - 30 Dic 2013 04:31

Hola

Pues intentando editar unidades en Milkshape he tenido un problema y es que no puedo asignar texturas al modelo en este programa. Las texturas ya estan transformadas en DDS pero tambien lo intente con TGA.

Mirad. Esto es en la pestaña "Materials" ya estan puestas las texturas en Figure y Atacchments.

www.subirimagenes.net/i/131230041850404405.jpg

No se que pueda ser ya lo intente de todas las formas y no salen las texturas en el modelo :(>:(

Espero me puedan ayudar. Gracias

=====

Re: Problema al asignar texturas en Milkshape

Publicado por CeltíberoEmberrado - 30 Dic 2013 17:42

No conozco el Milkshape pero. ¿Has hecho el tema de los UV?

=====

Re: Problema al asignar texturas en Milkshape

Publicado por Indexus - 07 Ene 2014 03:51

¿Que es eso del UV?

=====

Re: Problema al asignar texturas en Milkshape

Publicado por CeltíberoEmberrado - 07 Ene 2014 09:33

Es poner los polígonos de una figura en un plano de forma que cuando asignas una textura bitmap puedes controlar que pixels de la textura van a cada polígono.

Aquí hay un tutorial en castellano para el programa:

www.entidad-3d.com/tutorial_entidad_3d/tutorial_milkshape_3d/

=====

Re: Problema al asignar texturas en Milkshape

Publicado por CeltiberoRamiro - 22 Ene 2014 14:22

Hace mucho tiempo que dejé de utilizar milkshape, pero no recuerdo haber tenido grandes problemas al respecto.

¿Es una unidad original? Para descartar que haya problemas de formato.

Por decir algo: ¿has intentado pulsando el botón Assign?

=====

Re: Problema al asignar texturas en Milkshape

Publicado por El Sármata - 27 Sep 2014 08:57

Hola CeltiberoRamiro. perdon por postear aquí pero no encontré otra forma de contactarte. Resulta que me han dicho que tu me puedes ayudar con un problema con los logos de RTW.

Mi problema es que las facciones de cultura Romana no aceptan los cambios en los logos que les hago a otras facciones, o sea: el cambio se hace y funciona, pero si juegas con las facciones romanas, en el cuadro de diplomacia, batallas, etc sigues viendo a la facción no romana a la que le cambiamos el logo, con el antiguo logo.

Si puedes responderme te agradeceré eternamente.

=====

Re: Problema al asignar texturas en Milkshape

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 27 Sep 2014 10:11

Nuestro hermano Ramiro desgraciadamente hace eones que no nos honra con su visita. Lo siento Sármata.

PD: Existen los mensajes privados en la barra de la izq.

=====