

Hearts of Iron IV

Publicado por CeltíberoJaskier - 23 Ene 2014 19:47

Hearts of Iron IV confirma su desarrollo para PC

Volverá a ponernos al frente de una nación durante la Segunda Guerra Mundial.

La excelente serie de alta estrategia Hearts of Iron se ampliará próximamente con el lanzamiento de la cuarta entrega de esta veterana franquicia desarrollada por Paradox Interactive.

A falta de conocer más detalles relacionados con este proyecto, que volverá a transportarnos a la Segunda Guerra Mundial, desde el equipo de desarrollo aseguran que Hearts of Iron IV permitirá a los jugadores disfrutar de un título de "alta estrategia multifacético en el que la historia podrá ser reescrita desde la perspectiva de una superpotencia mundial que trata de cambiar el mundo, o de una pequeña nación que simplemente trata de sobrevivir".

Por el momento no se ha dado a conocer la fecha de lanzamiento de este título, del que ya contamos con un primer teaser tráiler.

[Fuente](#)

Aquí os dejo la noticia que la verdad es que a mi no me llama mucho, pero se que por aquí más de uno sigue esta gran saga, así que atentos que ya viene!!! 🎉

=====

Re: Hearts of Iron IV

Publicado por CeltíberoCid - 20 Ago 2016 16:09

Centrándote en cazar lo logros del Steam? Qué manera de jugar es esa?

=====

Re: Hearts of Iron IV

Publicado por CeltiberoCarlos - 20 Ago 2016 16:40

Los juegos de Paradox son de largo recorrido; quiero decir, en dos o tres años el juego no va a tener absolutamente nada que ver con lo que es ahora porque le van a meter mucho (muchísimo; por suerte o desgracia) contenido.

Prefiero centrarme por ahora en conseguir los logros de Steam, que es una buena manera de comprender las diferentes mecánicas del juego con los pequeños retos que te ponen, que echarme las partidas típicas con Alemania, UK, URSS, EEUU y Francia una y otra vez y tenerlas aborrecidas en dos semanas.

En mi opinión, creo que es mejor reservarse las partidas largas con las facciones principales para más adelante (porque además, la IA del juego ahora mismo es muuuy pobre y no resulta ningún reto ni es entretenido).

=====

Re: Hearts of Iron IV

Publicado por CeltiberoCid - 20 Ago 2016 18:36

Tienes razón en que para aprender las mecánicas del juego es interesante probar con países que no son grandes potencias. Yo mismo he aprendido más con una partida seria con Italia que con mi primera partida de pachanga con Alemania. Pero no veo porqué hay limitarse a jugar (partiendo de la base de que no se es un jugador de HOI2 y/o HOI3) con un país menor para sacarse estampitas de steam que no son otra cosa que los pokemon de los videojuegos. Te domestican a sacarte tal o cual mierda de cromó, para que tus amigos y contactos vean que has jugados tropecientas horas a su mierda de juego, y se lo compren. No se, me tocan los huevos los logros esos. Son un enganche para los que les gusten coleccionarlos. Una manera mas de comerles la pinga.

También comparto contigo que los desarrolladores son unos cara duras (al menos tanto como SEGA y CA sacando parches de pago cada dos por tres) y que el juego que tendremos entre manos dentro de 6 meses - un año será diferente del de ahora.

Han sacado el juego tal cual. Jugable. Si es un churro, pues hay que gritarlo. Y que se compre el HOI5 su puta madre.

ç

La suerte, es que les ha salido bueno, y a mi me gusta. Cuando quieras, hacemos una MP.

=====

Re: Hearts of Iron IV

Publicado por CeltiberoDraco - 20 Ago 2016 20:17

Estoy de acuerdo y no lo estoy contigo Cid, me explico:

No estoy de acuerdo en lo que opinas de los logros, los logros son muy entretenidos y dan un punto de dificultad, interés y jugabilidad al juego, no conozco los logros del HoI 4, pero si los del Eu4 y me encantan, algunos son chinguísimos y sacárselos es un logro personal del que, porque no decirlo, se puede presumir y me parece bien, también es una manera de distinguir a un buen jugador, que conoce el juego en profundidad de un jugador que solo juega "a lo fácil".

Estoy de acuerdo en lo que opinas de los dlcs, son un robo y muchos no aportan prácticamente nada al juego, pero en los casos de los juegos de páradox, si juegas al multi como suelo hacer yo, o te los pillas o te quedas atrás, yo los compro en las ofertas de steam porque me niego a pagar 15 o 20 euros por un dlc. La verdad sea dicha, al menos en el EU4 y en el CK2, los parches gratuitos suelen trar bastantes cosas.

=====

Re: Hearts of Iron IV

Publicado por CeltiberoCid - 21 Ago 2016 07:33

Perdona Draco, ayer estaba encabronao. Cada cual que juegue como más le divierta :)

un saludo

=====

Re: Hearts of Iron IV

Publicado por CeltiberoDraco - 21 Ago 2016 13:20

Nada, tu tranquilo, para gusto los colores. Espero que la cosa esté mejor ya.

Un saludazo Cid. 🍷

=====

Re: Hearts of Iron IV

Publicado por CeltiberoSico - 22 Ago 2016 23:00

El juego está muy bien, le falla un poco la IA, que leí iban a mejorar con un parche (veremos).

Podrían quedar unas MP muy chulas, hace poco jugamos Carlos y yo con Bélgica y Holanda, intentando parar a Alemania.

Últimamente no tengo tiempo para nada, así que no contéis conmigo para explicar como va XD. En unas semanas mejor.

=====