La Tierra Media: Sombras de Mordor
Publicado por CeltiberoSet - 25 Ene 2014 19:13

_____

==========

Re: La Tierra Media: Sombras de Mordor
Publicado por CeltíberoSico - 06 Jun 2014 20:43

_____

Otro trailer...

==========

Re: La Tierra Media: Sombras de Mordor
Publicado por CeltiberoSet - 29 Jul 2014 16:51

_____

==========

Re: La Tierra Media: Sombras de Mordor
Publicado por CeltíberoSico - 14 Ago 2014 14:52

_____

==========

Re: La Tierra Media: Sombras de Mordor
Publicado por CeltíberoDraco - 14 Ago 2014 15:01

_____

Ya queda menos, ya queda menos!!!!!!!!!

==========

Re: La Tierra Media: Sombras de Mordor
Publicado por CeltiberoCaesarAug - 14 Ago 2014 16:45

CeltíberoDraco escribió:

Ya queda menos, ya queda menos!!!!!!!!!

Comprate el EU IV y a callar

==========

Re: La Tierra Media: Sombras de Mordor
Publicado por CeltíberoJaskier - 14 Ago 2014 16:55

==========

Re: La Tierra Media: Sombras de Mordor
Publicado por CeltíberoSico - 14 Ago 2014 17:25

==========

Re: La Tierra Media: Sombras de Mordor
Publicado por CeltíberoDraco - 15 Ago 2014 12:10

Como no dejeis de darme la brasa con el Europa Universalis IV,

no me lo compro, es más hago como si no existierais hasta que se os pase la fiebre.

==========

Re: La Tierra Media: Sombras de Mordor
Publicado por CeltíberoJaskier - 04 Oct 2014 16:01

_____

LLevo ya unas cuantas horas jugadas y tengo que decir que me está encantado.

El sistema de capitanes y caudillos es muy bueno. Según te los vas cargando van apareciendo nuevos capitanes con sus propias características, ellos mismos se van atacando para subir en el mando del ejercito e incluso se hacen la pelota unos a otros.

Un caudillo puede tener más de un capitán haciendole de guardaespaldas, lo cual complica bastante el cargarselo, y el echo de que te puedas encontrar con los capitanes en cualquier lugar y momento e incluso con varios al mismo tiempo añade un cierto desafío en ciertos momentos.

Auque tampoco hay que engañarse, al igual que en un Assassin´s Creed te puedes quedar rodeado de orcos y cargartelos con cierta facilidad, aunque aquí los enemigos no te dejan tranquilo mientras rematas a sus compañeros y siempre tienes que vigilar tu espalda, pero parar los ataques es realmente sencillo.

De la misma forma que van ganando poder si no logras matarlo, cuando un orco cualquiera te mata se ve recompensado con un puesto de capitán y aumenta su poder.

La historia es bastante buena y no faltan las misiones, aunque no son de lo más variado quizás pero están realmente bien.

El mapa no es muy grande, aunque si que es totalmente libre y el sistema de escalada es tremendamente similar al de Assassin´s Creed.

Los requisitos gráficos son realmente altos. Yo por ejemplo lo tengo casi todo a mínimos, pero aún así se ve realmente bien.

Todavía quedan muchos orcos que matar, pero desde luego mis impresión es que es un gran juego.

==========