Ubisoft: ReRoll

Publicado por CeltíberoSico - 05 Feb 2014 19:17

Buscarán ofrecer un gran realismo tanto jugable como en unos escenarios recogidos directamente del mundo real.

Los chicos de Pixyul acaban de abrir las puertas de su estudio afincado en Montreal y cuentan con Julien Cuny y Luis-Pierre Pharand al frente, dos profesionales que cuentan en su currículum con títulos tan potentes como los de la serie Assassin's Creed y Far Cry.

El juego en el que trabajan para estrenarse es ReRoll, un título de acción, rol y supervivencia para el que buscan un acercamiento especial que incluye una recreación del mundo real gracias a drones con cámaras HD que fotografían desde las alturas el planeta para crear los entornos del juego como objetos 3D.

El mundo del programa, de hecho, está en profunda relación con la realidad, puesto que el sistema Reality System Sync conecta el mundo real con el producto, los días tienen clima real, duran 24 horas con ciclo de día y noche y con la franja horaria fijada en el lugar del mundo en el que se encuentre nuestro usuario.

Para sobrevivir tendremos que llevar acciones estándar como comer, descansar, hacer ejercicio, aprender cosas e incluso luchar. Todo para poder salir adelante en un mundo del que podremos seguir la actividad de nuestro personaje, que nunca dejará de hacer cosas, tanto a través del propio juego como siguiéndole con nuestro móvil.

De momento ReRoll busca financiación, y para ello sus responsables buscan hacerse con el presupuesto a través de su página web.

Fuente

==========

Re: Ubisoft: ReRoll

Publicado por JordiB - 05 Feb 2014 19:31

Es un juego pa enviciarte todo el dia

==========