

Estaciones y Maravillas.

Publicado por CeltíberoClearco - 25 Mar 2014 19:14

Pues eso, lo que nos dijeron que era imposible, las estaciones del año, ha dejado de ser imposible [y lo implementaran MAÑANA](#)

Lo que no me ha quedado claro es si, aparte de los colores del mapa, tendrá alguna influencia mas.

Por cierto, el coletas esta sublime en este video. 🤖🤖

=====

Re: Estaciones y Maravillas.

Publicado por CeltíberoJaskier - 25 Mar 2014 21:14

Que curioso, como se parece a los mods.... 🤖

=====

Re: Estaciones y Maravillas.

Publicado por CeltíberoSico - 25 Mar 2014 21:20

No voy ni a molestarme a ver el vídeo, no tengo ganas de cabrearme...



=====

Re: Estaciones y Maravillas.

Publicado por CeltíberoJaskier - 26 Mar 2014 11:24

Aparte de las estaciones y las maravillas, incluyen 5 nuevas unidades para Cartago y la integración de Twitch.

=====

Re: Estaciones y Maravillas.

Publicado por CeltíberoCarlos - 26 Mar 2014 11:28

que es Twitch? 🤖

=====

Re: Estaciones y Maravillas.

Publicado por CeltíberoSico - 26 Mar 2014 14:24

Es para grabar videos y la gente lo vea en directo, como la herramienta streaming de los partner de youtube.

=====

Re: Estaciones y Maravillas.

Publicado por CeltíberoJaskier - 26 Mar 2014 14:45

Como dice Sico es para hacer streamings, creo que es la única forma de emisión que tiene.

Últimamente los torneos de Total War se suelen emitir en directo por Twitch, así que esto supongo que facilitará la transmisión, no se como funcionará exactamente esto.

=====

Re: Estaciones y Maravillas.

Publicado por CeltíberoJaskier - 26 Mar 2014 16:17

Pues ya está el dlc gratiuto y la expansión de las guerras púnicas.

Ahora hay un pequeño problema con las partidas al multi, todas se están creando con los mapas de la campaña gala por lo que si no lo tienes no puedes entrar. Esto también hace que si creas una partida ponga una de esos mapas, pero si no lo tiene te expulsa de tu propia partida 🤖

También menudo fallo más tonto, está claro que no son capaces de arreglar algo sin estropear otra

cosa, espero que tarden muy poco en arreglarlo.

=====

Re: Estaciones y Maravillas.

Publicado por CeltiberoGil - 26 Mar 2014 17:08

¡Qué manera más sutil de animar a la gente de comprar las expansiones! Ya sabes. Si no las tienes, no juegas en el multiiii... De momento me esperaré a las rebajas.

=====

Re: Estaciones y Maravillas.

Publicado por CeltiberoClearco - 26 Mar 2014 18:09

Ahora hay un pequeño problema con las partidas al multi, todas se están creando con los mapas de la campaña gala por lo que si no lo tienes no puedes entrar 🤖🤖

Gil, pues porque tengo la clave asociada a la cuenta de los demas juegos, que por mi te la quedabas. Si hay una cosa clara, es que estos de CA pretenden hacer juegos para menores de edad. Este rome2 no merece la pena ni de oferta.

Por cierto, las estaciones van una por año: un año es verano, otro primavera y el siguiente invierno todo el año. Os lo juro.

=====

Re: Estaciones y Maravillas.

Publicado por CeltiberoGil - 26 Mar 2014 18:55

Creí entender que lo de las estaciones lo habían pensado más para la campaña de Anibal que es por meses. Pero claro al implementarlo a la gran campaña les sale esto... 🤖🤖

¿Y después del Rome2 qué decís que viene? Yo os lo diré el oscurantismo... 🤖

Je,je,je... qué melodramático me he puesto... 🤖



=====

Re: Estaciones y Maravillas.

Publicado por CeltíberoJaskier - 26 Mar 2014 19:23

CeltíberoGil escribió:

¿Y después del Rome2 qué decís que viene? Yo os lo diré el oscurantismo... 🤖

También llamado Total War: Arena 🤖

=====

Re: Estaciones y Maravillas.

Publicado por CeltíberoEmberrado - 26 Mar 2014 21:17

El arena es aparte de la saga. Otra linea como el viking, Spartan, Stromrise, etc. Por el momento están confirmados uno con licencia de Alíen y otro con la de WarHammer. A ver con que nos salen. Pero lo que apunta la cosa es que a CA se le va olvidando cada vez mas lo que es un juego de estrategia.

Eso si. Como lo que estén pensando es comerle terreno a LoL, DotA o los ClicksCrafts van listos. Se van a comer el agujero de un donut.

=====

Re: Estaciones y Maravillas.

Publicado por CeltíberoJaskier - 26 Mar 2014 21:47

El Arena creo recordar que lo clasificaron como MOBA pero que apuntaron que sería totalmente diferente a Dota y LoL.... vamos que solo ellos saben lo que quieren, porque espero que sepan lo que quieren.

Mucho se tendrán que esforzar para lograr un juego equilibrado, poque ese si que no va a tener nada

más que multiplayer, ya pueden ir espabilando.

=====

Re: Estaciones y Maravillas.

Publicado por CeltiberoCarlos - 26 Mar 2014 22:17

CeltiberoJaskier escribió:

Mucho se tendrán que esforzar para lograr un juego **equilibrado**, poque ese si que no va a tener nada más que multiplayer, ya pueden ir espabilando.

EQUILIBRADO 🤖

