

Nueva IA mejorada

Publicado por Jorghot - 16 Abr 2016 10:57

Buenas a todos, he decido volver al mundo de los total war y espero con ansias este nuevo juego que viene ahora, para los que lleveis mas tiempo aqui quizas os acordeis de mi, jugaba mucho al medieval y empire total war.

Llevo tiempo ya viendo gameplays del warhammer de un youtuber que dice ser que es el primero en subir videos de warhammer en España y que tiene contacto directo con CA. Su canal es hugothester, ahi encontrareis todas las novedades que vayan saliendo del juego.

Lo ultimo que ha subido es un video de como funcionara la nueva IA del warhammer, la han mejorado bastante y parece que va a ser totalmente distinto a lo que hemos venido viendo. Aqui os dejo el enlace que lo explica todo perfectamente, un saludo.

=====

Re: Nueva IA mejorada

Publicado por CeltíberoDraco - 16 Abr 2016 11:46

Buenas Jorhot, bienvenido. En cuanto a la IA del warhammer, no concuerdo contigo, ni con hugo, por los videos que yo he visto la mejora de la IA no es muy sustancial, espero equivocarme y que cuando terminen el juego si que se aprecie realmente. Espero que cuando llegue el war hammer la gente deje un poco los barcos y vuelva, entonces nos veremos en el campo de batalla.

=====

Re: Nueva IA mejorada

Publicado por CeltíberoClearco - 16 Abr 2016 17:40

Bienvenido de nuevo, Jorghot. Mucho tiempo.

Jorghot escribió:

....

Llevo tiempo ya viendo gameplays del warhammer de un youtuber que dice ser que es el primero en

subir videos de warhammer en España y que tiene contacto directo con CA.

....



=====

Re: Nueva IA mejorada

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 16 Abr 2016 17:44

CeltiberoClearco escribió:

Bienvenido de nuevo, Jorghot. Mucho tiempo.

Jorghot escribió:

....

Llevo tiempo ya viendo gameplays del warhammer de un youtuber que dice ser que es el primero en subir videos de warhammer en España y que tiene contacto directo con CA.

....



=====

Re: Nueva IA mejorada

Publicado por CeltiberoCid - 17 Abr 2016 08:47

Buenas,

gracias por el enlace. He visto el video y por lo que dicen desde CA y este youtuber, parece que si hay

cambios importantes en la programacion de la IA. El c'omo se comporte luego en la batalla es otro cantar. Por lo que dice parece que si, pero se centran sobre todo en los asedios.

A mi me gustaria que hablaran mas de una batalla normal, que no manden al general al suicidio y cosas asi...

=====

Re: Nueva IA mejorada

Publicado por celtiberothader - 17 Abr 2016 12:13

Hugo es testear? Yo pensaba que era desarrollador del juego 🤖

=====

Re: Nueva IA mejorada

Publicado por CeltiberoClearco - 17 Abr 2016 17:18

celtiberothader escribió:

Hugo es testear? Yo pensaba que era desarrollador del juego 🤖

Pero no llego a presidente de SEGA?.

Lo que es seguro, es que le han dado una gorra. 🎖️

=====

Re: Nueva IA mejorada

Publicado por CeltiberoEmberrado - 20 Abr 2016 03:24

Anda! Otra vez han mejora la IA del juego. Lo hacen con cada entrega. Claro que si. Cada total war tiene mejor IA que el anterior lo hemos visto todos... Y seguro que el juego viene sin bugs. Como siempre.

=====

Re: Nueva IA mejorada

Publicado por CeltiberoDraco - 20 Abr 2016 12:39

Y con un montón de facciones jugables gratis, ¡¡5 nada menos!! , menuda panda de ladrones, luego

sacarán dlcs de 20 eurazos para ir consiguiendo las siguientes, cada vez tengo menos ganas de comprarlo, mucho prometer y después una mierda de lo prometido, parecen politicos no desarrolladores de juegos.

=====

Re: Nueva IA mejorada

Publicado por CeltiberoCid - 20 Abr 2016 15:36

No te falta razon, con la de razas que tiene el Warhammer, se inventan lo de sacar 3 "juegos"...pero es lo que hay. Tambien prometen mucho contenido gratuito...sera porque les da verguenza cobrar 3 veces. En fin, yo ya no doy marcha atras, que ya lo compre!

Por cierto, no son 5 razas. Seran 4 si no lo precompras! jajajajaja

=====

Re: Nueva IA mejorada

Publicado por CeltiberoJaskier - 20 Abr 2016 16:00

CeltiberoCid escribió:

No te falta razon, con la de razas que tiene el Warhammer, se inventan lo de sacar 3 "juegos"...pero es lo que hay. Tambien prometen mucho contenido gratuito...sera porque les da verguenza cobrar 3 veces. En fin, yo ya no doy marcha atras, que ya lo compre!

Por cierto, no son 5 razas. Seran 4 si no lo precompras! jajajajaja

Serán 5 facciones y 4 razas si no lo precompras, se ve que van a sacar a Bretonnia para las batallas predefinidas y el multijugador, así que en caso de precomprar serán 6 facciones seguramente.

=====

Re: Nueva IA mejorada

Publicado por Blasterr - 20 Abr 2016 17:22

Como se nota el poderio de los condes vampiro. Vale que el que llevaba bretonia se ha comido muchas cargas pero vamos.... condes vampiro arrasan. ya veremos quien se lleva la palma, condes vampiro o guerreros del caos... hagan sus apuestas XD 

=====

Re: Nueva IA mejorada

Publicado por CeltiberoCid - 20 Abr 2016 19:35

CeltíberoJaskier escribió:

Serán 5 facciones y 4 razas si no lo precompras, se ve que van a sacar a Bretonnia para las batallas predefinidas y el multijugador, así que en caso de precomprar serán 6 facciones seguramente.

A ver, corrigeme:

-No Muertos

-Enanos

-Humanos (Imperio)

-Orcos

Con la precompra:

-Caos

Para alguna batalla predefinida y poner los dientes largos puede que saquen alguna faccion mas como Bretonia, pero sin MP ni SP.

Pero para jugar, jugar, tanto en single como MP son 5, como maximo, no?

=====

Re: Nueva IA mejorada

Publicado por CeltiberoCid - 20 Abr 2016 19:53

Por cierto, no habia visto esa batalla 🏰

Muy chula. Y esos Bretones son duros. Si ya los tienen modelados y tal seguramente sean esa primera faccion gratuita.

=====

Re: Nueva IA mejorada

Publicado por CeltiberoJaskier - 20 Abr 2016 21:02

Cid precisamente dicen que Bretonnia será la primera facción gratuita y que estará para el mp y las batallas personalizadas, no tendrá campaña propia.

Por eso la cuento como la sexta facción del juego, y que sería gratuita según se piensa, pero sin campaña.

=====