Primer parche, DLC y unidad gratis.

Publicado por CeltiberoCid - 01 Jul 2016 06:09

Pues ya han sacado el primer parche. Viene acompañado de los Blood Knights para los Condes Vampiro como unidad gratuita, una caballería de choque, y del DLC de pago de la sangre. Para detalles:

[wiki.totalwar.com/w/Total War WARHAMMER Update 1](http://wiki.totalwar.com/w/Total_War_WARHAMMER_Update_1)

=====

Re: Primer parche, DLC y unidad gratis.

Publicado por CeltiberoJaskier - 01 Jul 2016 11:21

A mi lo que me interesa aquí es el balanceo, el resto... no me importa mucho 🤖

La unidad pues un detallito que tampoco tiene más y el dlc de sangre ya se sabía, ya lo tienen como tradición.

Ahora tengo ganas de probar el balanceo que veo que en general me han mejorado un pelín a los enanos, salvo por lo de las cargas explosivas que igual dejan de funcionar tan bien 🤖

=====

Re: Primer parche, DLC y unidad gratis.

Publicado por CeltiberoCid - 01 Jul 2016 15:34

A los orcos, que ya estaban jodidos, los han puteado, bajando el danyo a los goblins (aunque ya era mediocre) y nerfeando a los orcos salvajes y los goblins sobre aranyas. Han subido otros, pero estas unidades eran importantes en el roster, creo.

Los enanos, pues ya sabes lo que pienso, están sobrepotenciados y para mi es la raza mas dura de batir.

Sobre unidades yo ando sobrado con el mod de unidades de Radius :D

=====

Re: Primer parche, DLC y unidad gratis.

Publicado por Blasterr - 02 Jul 2016 07:16

habra que hechar alguna para celebrarlo 🎉

=====

Re: Primer parche, DLC y unidad gratis.

Publicado por CeltiberoCid - 02 Jul 2016 16:10

Pues habrá que esperar unos días, que algunos celtis están batiéndose en otros terrenos este finde 🎉

=====