

Ancient Empires

Publicado por sertorio67 - 27 Sep 2016 22:21

El dia 30 de septiembre lanzaran este pedazo de mod para el Attila , curiosamente también sale el mod DEI 1,2 para el Rome 2

=====

Re: Ancient Empires

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 28 Sep 2016 16:25

Muy buena pinta, un motivo para retomar los total war :P

=====

Re: Ancient Empires

Publicado por CeltiberoClearco - 07 Oct 2016 19:51

Retrasada la salida algunas semanas.

www.twcenter.net/forums/showthread.php?7...y*-Updated-3-10-2016

Sacan la parte de Custom battles.

La verdad es que llevo siguiendo este mod algunos meses, cuando los HG tenían su foro un dev español nos tenía informados y la cosa pintaba muy bien.

Vamos que cuando lo saquen me pillo el Attila 🐼

=====

Re: Ancient Empires

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 07 Oct 2016 20:21

Así me gusta Clearco jajajaj Ya echaremos alguna batallita jajajaja

=====

Re: Ancient Empires

Publicado por CeltiberoDraco - 10 Oct 2016 15:19

A ver si es verdad, porque lo cierto es que el Attila ha pasado sin pena ni gloria por el clan.

=====

Re: Ancient Empires

Publicado por CeltiberoJaskier - 11 Oct 2016 10:10

CeltiberoDraco escribió:

A ver si es verdad, porque lo cierto es que el Attila ha pasado sin pena ni gloria por el clan.

Pero porque nos lo pillamos cuatro gatos o menos XD

Que el juego al menos en su día salió muchísimo mejor que el Rome2, a ver este mod que tal está, espero que dea para unas partidas online 🤖



Re: Ancient Empires

Publicado por CeltiberoCaesarAug - 11 Oct 2016 16:37

La optimización del multi es PENOSA, aunque hubiera salido un 2vs2 no lo aguantan mis nervios ni más de uno.

=====

Re: Ancient Empires

Publicado por CeltiberoDraco - 12 Oct 2016 11:54

CeltiberoCaesarAug escribió:

La optimización del multi es PENOSA, aunque hubiera salido un 2vs2 no lo aguantan mis nervios ni más de uno. Eso es totalmente cierto

=====

Re: Ancient Empires

Publicado por Iigure - 09 May 2017 19:01

por favor haber si alguien me ayuda, he puesto el mod de Ancient Empire, al abrir el juego en "campana nueva" faltan facciones, Balcanes.. celtas.. Helenos unos 4. que puedo hacer o ke me falta para que aparezcan estos en modo campana.

gracias.

=====

Re: Ancient Empires

Publicado por CeltiberoClearco - 19 May 2018 18:25

Al fin!!!!!!!!!!!!!! 🐣

Salió este esperado mod.

www.twcenter.net/forums/showthread.php?7...res-Total-War-Attila

Advierten que es una beta con la mayoría de errores criticos corregidos, pero sin todas las características que quieren implementar. Largo y duro ha sido el desarroyo de este esperado mod. 🐣

Nota: Teneis el Attila y algunos dlc por menos de 10 euros

www.instant-gaming.com/es/1781-comprar-k...s-and-kings-edition/

=====

Re: Ancient Empires

Publicado por CeltiberoClearco - 25 May 2018 21:27

Primeras impresiones:

El mod es muy bueno. Es el Romell y su gigantesco mapa, con todas las opciones que prometieron pero que sacaron para el Attila. Recomiendan jugar en dificultad Normal-Normal y ya les vale.... porque mantener las provincias con las que sales (comienzas con la batalla de Zama) es bastante complicado.

En las batallas contra la IA debes seguir unas normas. Si haces una sola línea con tus tropas, la IA hace lo mismo y es una mierda-batalla. Pero si haces las tres líneas de rigor (Hastati-Principes-Triari) la IA también deja una reserva atrás y no hace una macro línea para desbordarte por los flancos. La fatiga afecta mucho a la capacidad de combate, por lo que ir sacando y metiendo unidades en la batalla te dará la victoria cuando luchas en inferioridad. Que es siempre.....

La gestión del imperio es muy compleja, desde tu familia y su influencia política, matrimonios, gobernadores, lealtad, puestos políticos, gobernadores etc.

Enlace para una guía:

drive.google.com/drive/folders/0B-udEDuOxhY3aINzNzdaa1dVUGs

Consejos para empezar:

● **Advertencia: Spoiler!**

Conquista Cartago, saqueala, la destruyes y lleva pitando el ejército de Escipión a Hispania o te quedarás sin ella. Yo no he podido acabar con la facción Cartaginesa sin perder Hispania.

Firma todos los pactos de no-agresión que puedas (idem los comerciales) ya tendrás tiempo de romperlos. En la mayoría de los tratados siempre podrás pedir más de lo que te ofrecen.

Los graneros son más importantes que las granjas. Pon estas solo en provincias con buena fertilidad como Italia y Magna Grecia.

Pon a tu cabeza de familia como gobernador de una provincia importante para que pueda pillar rápidamente bonus de influencia y deja que Escipión se lleve las ostias, así se mantendrá leal.

Pon a personajes leales en los cargos del Imperio.

Las flotas reclutadas son muchísimo más eficaces que las de ejércitos embarcados. Crea una armada, aunque sea modesta, en cuanto puedas.

Ten cuidado al reclutar o entrarás en bancarrota. Lo mejor es ver lo que ingresas en invierno para calcular cuánto de te puedes gastar. No te quedes con mucho dinero en caja o te empezarán a pedir cantidades desmesuradas por los tratados.

=====