

## maxima jugabilidad

Publicado por DAVIDIRRACIONAL - 18 Abr 2020 12:45

---

hola. años despues de echar muchas horas al medieval, con el confinamiento me lo he vuelto a instalar, como os he dicho en el otro post (lo tenia en DVD y no funcionaba, lo he tenido que hacer a traves de steam)

que parches, actus, moods o pequeñas modificaciones aconsejais para darle al juego la maxima jugabilidad?? tipo banderas, escudos, unidades etc etc

leo que stainless steel es el mejor, algo mas?

gracias

aye aye! scotland!

=====

## Re: maxima jugabilidad

Publicado por DAVIDIRRACIONAL - 20 Abr 2020 12:45

---

lo voy a poner tambien en tierra de mods.

estoy a tope, pero he empezado dos partidas diferentes con la misma faccion &quot;escocia&quot;:

- en el kingdomns normal, al ser solo las islas britanicas hay muchos asentamientos escoceses, pero lo que no me gusta es la gran cantidad que tropas con las que empiezas, ejércitos supergrandes, y practicamente cada turno se ofrece un noble... lo que conlleva ms tropas de caballeria. no hay manera de empezar mas dsde 0, con pequeños ejércitos en desarrollo, basicamente para re-adaptarme al juego, en el kingdoms desde el turno tienes mucho que controlar (ejércitos grandisimos, muchas tropas, muchos pueblos y muchos agentes)

- otra con stainless steel, aqui empiezas con escocia siendo mas pequeño, mucho mas manejable, mi pregunta, hace falta algun patch mas. he leido algo del retrofit para hacer MTWII mejor, pero si uso stainless steel, es necesario el retrofit?

y una pregunta tonta, como se cobra los denarios x algun recurso? simplemente llevando al mercader hasta encima del recurso y quedandose alli permanentemente? en el momento que se vaya dejo de cobrar?

=====