

para la traduccion de un mod para el MTW2

Publicado por sertorio67 - 22 Jun 2008 23:27

hola ramiro and company , para traducir un mod para el MTW2 como este de la reconquista que esta en aleman que archivos habria que traducir?

gracias

<http://www.totalwar-zone.de/forum/threa ... eadid=9045>

Re: para la traduccion de un mod para el MTW2

Publicado por CeltiberoThormes - 22 Jun 2008 23:42

) Pues los de la carpeta text, dentro de la carpeta data del Medieval, tenemos la gran suerte que la interfaz y algunos edificios ya están traducidos del Medieval original, por lo que solo sería cuestión de copiar y pegar, para los demás habría que mirar que unidades y nuevos edificios hay, así como los rasgos de los personajes...

Re: para la traduccion de un mod para el MTW2

Publicado por Hereje - 23 Jun 2008 14:52

Si queréis traducir algo, traducid el Stainless Steel 6.1. Ese si que merece estar en español. OLE: 🍷
