

Herramienta para editar castillos en el MTW2

Publicado por CeltiberoThormes - 03 Jul 2008 07:51

) Ramiro mira esto, es una pequeña herramienta que han sacado para poder editar castillos, que hasta ahora no se podía, no se si funciona con las ciudades, ya nos dirás algo:

[http://www.twcenter.net/forums/download ... le&id=2019](http://www.twcenter.net/forums/download...le&id=2019)

=====

Re: Herramienta para editar castillos en el MTW2

Publicado por CeltiberoRamiro - 03 Jul 2008 18:00

Hombre! mi buen amigo KnightErrant ha sacado por fin una herramienta para edificios.

De momento dice que no hay manera de volver a empaquetar los ficheros modificados, así que no sé el recorrido que tendrá.

Estoy en una época muy "movidita" (llegué ayer de viaje y me vuelvo a ir el domingo) así que no la podré probar como es debido hasta más adelante.

Saludos. ;)

=====

Re: Herramienta para editar castillos en el MTW2

Publicado por CeltiberoThormes - 12 Jul 2008 00:26

) Saludos Ramiro, no se si has llegado ya del viaje o estás de vacaciones, Knight Errant parece que ha conseguido arreglar lo de empaquetar los archivos con esta nueva aplicación que te dejo:

WorldExtractorAndRepacker.zip

[http://www.twcenter.net/forums/download ... le&id=2029](http://www.twcenter.net/forums/download...le&id=2029)

Saludos :)

=====

Re: Herramienta para editar castillos en el MTW2

Publicado por Alaurusu - 14 Jul 2008 08:43

Eso significa que... podría haber ITW2?

Ah, estaría genial!

Por cierto, Ramiro, estube jugando con el Stainless Steel. En el hilo sobre este mod, Thormes puso algunos mini-mods, incluido uno que conseguía que se mantuvieran muy estables las alianzas...

:wowowo: A mi me pareció mucho mejor jugar de esta manera. No sé si sería mala idea mirarselo para un posible ITW2...

Ha, ha... como somos los jugadores... con el ITW aún fresco, y ya queremos más... :mrgreen:

Evidentemente, a tu ritmo, sólo faltaría... :) Pero a más de uno daría un salto de alegría, de eso estoy seguro...

Salut!

=====

Re: Herramienta para editar castillos en el MTW2

Publicado por CeltiberoThormes - 30 Sep 2008 08:40

Actualización del WorldExtractorAndRepacker...

WorldExtractorAndRepacker_v1_2.zip

[http://www.twcenter.net/forums/download ... le&id=2129](http://www.twcenter.net/forums/download...le&id=2129)

=====

Re: Herramienta para editar castillos en el MTW2

Publicado por SeSp1 - 01 Oct 2008 00:39

o que chulada, una pregunta de paso....

¿Ante la posibilidad de un mod de la comunidad celtibera, hacia que juego de la saga TW iria dirigido? (que no digan rome ni retrofit que no los tengo xd)

jaja, ya me diereis

=====